NEON GENESIS EVANGELION
The Beginning and the End
ORIGINAL illustration PRESENT
綾波レイオリジナル表紙イラスト
携帯待ち受け画面
応募者全員プレゼント
Rei Ayanami
簡単無料
ダウンロード可能
詳細は P98
プレゼントページに

使徒殲滅システム起動

CR新世紀エヴァンゲリオン ～最後のシ者～

COMPLETE FILE

CONTENTS

目次

新劇場版：序詳解

基本システム詳解

予告アクション詳解

リーチアクション詳解

昇格アクション詳解

攻略ポイント

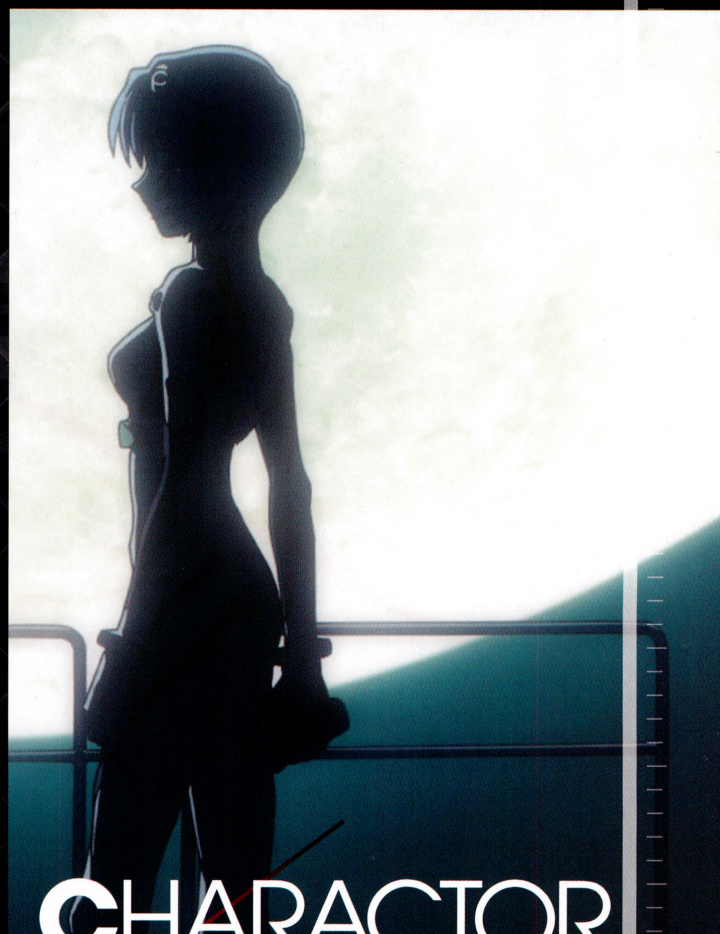
ストーリー紹介

EVANGELION

世界人口の半数近くを死に至らしめた未曾有の大災害、セカンド・インパクトから14年が経った日本。14歳の少年・碇シンジが音沙汰のなかった父から第3新東京市に呼び出されたその日、奇しくも「使徒」と称されるナゾの存在が姿を現す。国連軍が迎撃にあたる最中、シンジは葛城ミサトに護られながらネルフ本部に案内される。だが、そこで待っていたものは父からの労いの言葉でなく命令。極秘裏に開発された巨大な人型兵器、エヴァンゲリオンに搭乗して使徒を倒さんとする出撃命令であった。

恐怖、戸惑い…父に対する様々な想いの錯綜から拒絶したものの、重症を負いながらも戦おうとする同世代の少女、綾波レイの姿に後押しされてシンジは使徒の前に立つことを決める。

世界の命運を託された少年シンジは、はたしてどう戦うのか？　セカンド・インパクトに隠されたキーワード「人類補完計画」の真実とは？　全てのナゾの鍵を握る碇ゲンドウは、シンジの苦闘をじっと見つめている……。

人物相関図

CHARACTOR & STORY

p6>>20

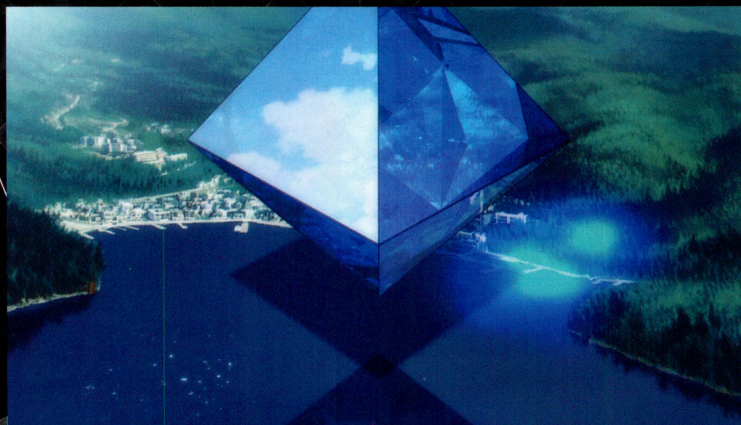
FULL COMMENTARY OF CHARACTOR & STORY

新劇場版:序 詳解

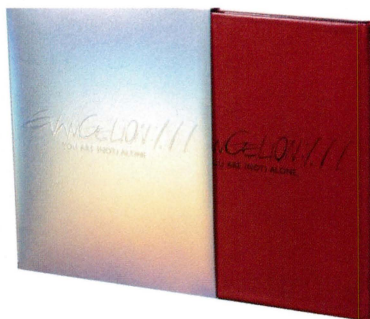
新劇場版:序 データベース&インフォメーション

スタッフ

監督	■摩砂雪・鶴巻和哉
脚本&原作	■庵野秀明
撮影	■福士享
音楽	■鷺巣詩郎
美術	■加藤浩・串田達也
総監督	■庵野秀明
主・キャラクターデザイン	■貞本義行
主・メカニックデザイン	■山下いくと
総作画監督	■鈴木俊二
メカニック作画監督	■本田雄
特技監督	■増尾昭一
新作画コンテ	■樋口真嗣・京田知己
主題歌	■宇多田ヒカル

公開日■2007.9.1
興行収入■20億円
観客動員数■200万人

リメイクでもリニューアルでも続編でもない「ヱヴァンゲリヲン新劇場版」は2007年に公開された「序」に続き 6月27日に公開される「破」、そして「急」+「?」で構成される全4部作。その序章にあたる『序』ではTV版の第六話までを踏襲しつつも、似て非なる結末を予感させる物語が展開する。

Blu-ray
価格
6,090円(税込)

DVD
価格
5,040円(税込)

新作カットを含むデジタルマスター版 Blu-ray&DVD 5月27日発売

DVD&Blu-ray共通 映像特典

① "序"劇場版特報・予告編・TVスポット
② Rebuild of EVANGELION:1.01
③ Angel of Doom PV
④ アフレコ台本(1.11ver.)
⑤ "破"劇場版特報

ヱヴァンゲリヲン新劇場版:序
EVANGELION:1.11
YOU ARE (NOT) ALONE.

熱望されていた新劇場版:序のデジタルマスター版Blu-rayとDVDが、5月27日に発売する。来月末公開予定「新劇場版:破」の特報も含まれているなど、映像特典も満載。パチンコをより楽しむためにも、エヴァンゲリオンをより深く知るためにも、見逃せないアイテムだ。

※場面写真は「EVANGELION:1.01」のものです。

CHARACTOR GUIDE

#01 Shinji Ikari

PERSONAL DATA

■名　前：碇 シンジ
■所　属：NERV/EVA初号機専属操縦者

碇シンジ

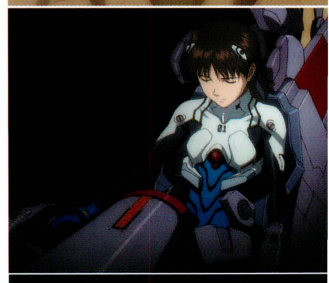
「やります
僕が、乗ります」

傷つくことを恐れ他人と距離をとる内向的な少年 初号機を操る三人目の適格者

父ゲンドウの命により、図らずもエヴァ初号機パイロットの任に就いた物語の主人公。訓練なしにエヴァを動かしたことから、パイロットとしての適性は疑う余地もない。性格は極端に内向的で「人の言うことにはおとなしく従う…それがあの子の処世術じゃないの?」とリツコに分析されているとおり、訓練はそつなくこなすが、使徒戦では常に最前線で戦う恐怖に怯えている。第4の使徒戦では負傷したレイの姿が、第5の使徒戦ではトウジやケンスケの言葉が戦う原動力となった。また、第6の使徒戦の過程では、同じパイロットとして戦いを共にした綾波レイに強く惹かれていった。

■シンジ予告

■初号機リーチ

■シリアス系SU予告SU5

CHARACTOR GUIDE

#02 Eva-01 test type

EVA DATA

■機体：エヴァンゲリオン初号機
■搭乗者：碇シンジ

初号機

「人類最後の切り札」

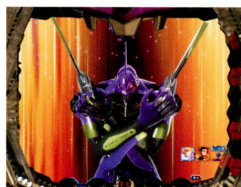
対使徒戦用・汎用人型決戦兵器 暴走して想定外の能力を発揮する特異な機体

ATフィールドという名の強力なバリアであらゆる兵器の攻撃を無にしてしまう使徒に対して、同じATフィールドでこれを中和させ、唯一有効な攻撃を行えるのが、この汎用人型決戦兵器。劇中では凍結中の零号機に代わって出撃した。

シンジの初陣となった第4の使徒戦では辛勝。続く第5の使徒戦では活動限界ギリギリで使徒のコアを破壊。第6の使徒戦では初戦で一方的に敵の攻撃を受けるも、翌日のヤシマ作戦ではG型装備で大口径陽電子砲の砲手を担当。誤差の微修正をこなして使徒を殲滅に至らしめた。第4の使徒戦における暴走の例もあるように、本来の力は計り知れない。

主な パチンコ登場演出

■シンジ暴走モード

■突発当り

■初号機チャンス

CHARACTOR GUIDE

#03 Rei Ayanami

綾波レイ

PERSONAL DATA

■名前：綾波レイ
■所属：NERV/EVA零号機専属操縦者

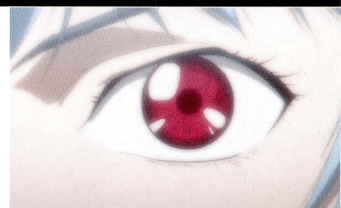
「そう…絆
——みんなとの」

EVA操縦者として最初に見出された少女
EVAに乗ることで他人との繋がりを構築していく

過去の経歴がすべて抹消されているなど、謎めいた雰囲気を持つEVA零号機の専属パイロット。シンジとは同じ中学に通うクラスメイトであるが、学校では誰とも口を利くことなく一人でいることがほとんど。無口かつ無表情で、シンジが自宅を訪ねてきた折に偶然、風呂上がりの姿を見られたときにも表情ひとつ変えなかったが、第6の使徒戦の後はシンジに対して初めて笑顔を見せた。ゲンドウを心の底から慕っており、シンジが愛情が感じられない父親のことなど信じられないと吐露した際は、シンジに対して平手打ちを見舞うなど、ことゲンドウが絡むと感情を露わにするシーンも見られた。

■リラックス系SU予告SU3

■シンクロリーチ

■背景予告

CHARACTOR GUIDE

#04 Eva-00 proto type

EVA DATA

■機体：エヴァンゲリオン零号機
■搭乗者：綾波レイ

零号機

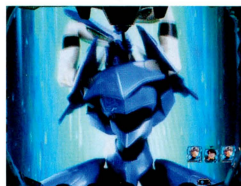
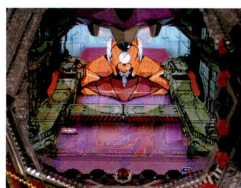
使徒迎撃用 初の試作機

■新ユニゾンリーチ

■格納庫背景

■零号機リーチ

最初の起動実験に失敗し暴走 プロトタイプゆえに未知数な部分も多い

使徒襲来を想定し、天文学的予算を費やして作られた人造人間エヴァンゲリオンのプロトタイプ。劇中の登場シーンは、レイを重体に追いやった起動実験での暴走シーン、そして本作最大のクライマックスとなったヤシマ作戦における初号機援護シーンの2箇所。パチンコ版でも後者のシーンは第6の使徒VS初号機リーチに採用されており、登場すれば逆転大当り確定となっている。新劇場版：序の機体はオレンジを基調としてるのに対し、今回のパチンコ版における零号機はブルーの機体。これはTV版においてヤシマ作戦で融解した装甲が修復される際に、ブルーに改められたことによるものだ。

CHARACTOR GUIDE

#05 Misato Katsuragi

葛城ミサト

PERSONAL DATA

■名前：葛城ミサト
■所属：NERV/戦術作戦部作戦局第一課

「フロは命の洗濯よ」

■シリアス系SU予告SU2

■携帯予告

■スーパー発展演出

理論派の多いネルフ内では珍しい行動派 対使徒戦の最前線に身を置く若き女性作戦部長

使徒戦において実質的な作戦の指揮を執るネルフの作戦部長。シンジを自宅に引き取って、保護者的な役割も果たしている。絶体絶命と思われた第6の使徒戦では、戦略自衛隊が秘密裏に開発していた大口径陽電子砲を徴発して「ヤシマ作戦」を提唱し、実際の指揮にあたった。その仕事ぶりは勇猛果敢で、命を賭してサードインパクト阻止に取り組むスタッフの信頼を一身に集めている。一方、シンジとの共同生活の中では、仕事中には見せない、ズボラでだらしない一面をのぞかせている。なおパチンコではシリーズを通してスーパー発展演出で、原作同様にエヴァの発進を告げている。

NERVの技術的側面を引き受ける科学者
E計画担当責任者でもある類稀な能力の持ち主

ネルフの技術局第一課に所属するE計画責任者。ミサト曰く「仕事の虫」。ミサトとは単なる同僚以上の関係にあることは、時折見せるズボラさをたしなめていることや、シンジとの同居と8年前の同棲生活を比較していることからも明らか。

また、初めて初号機を目の当たりにしたシンジに対して極めて事務的に戦闘指示を与えたように、常に仕事に対して冷静に取り組んでいる。今回のパチンコではリツコを主とした特殊ステージも新設されており、マヤとの師弟コンビの演出が楽しめる。

CHARACTOR GUIDE #06

Ritsuko Akagi

PERSONAL DATA

■名前：赤木リツコ
■所属：NERV/技術開発部技術局一課

主なパチンコ登場演出

■押しボタン予告

■人影予告

リツコを敬愛する技術局スタッフ
シンクロ率モニターや情報収集・分析を担当する

エヴァ操縦者のシンクロ率をモニタリングしたり、使徒に関する情報収集や、解析を担当するネルフきっての若手オペレーターで、所属はリツコと同じ技術局第一課。リツコ直属の部下にあたる。戦線状況を報告するアナウンスは迅速かつ的確で、リツコとの息の合った連携を見ることができる。これまでのパチンコ版では、警報画面後のミッションモード突入や使徒予告の発生時が主な出番であったが、今回は名前を冠した特殊ステージが新設。そこでは独自の専用アクションがたっぷりと楽しめる。

CHARACTOR GUIDE #07

主なパチンコ登場演出

■使徒予告

■モニター予告

「だめです!!
完全に制御不能です!!」

PERSONAL DATA

■名前：伊吹マヤ
■所属：NERV/技術開発部技術局一課

国連直属の非公開組織
特務機関NERVを統率する最高司令官

ゼーレが推進する人類補完計画の遂行にも一役買っている、特務機関ネルフの最高司令官。実の父親でありながら、3年ぶりに再会を果たした息子のシンジに「(初号機に)乗るなら早くしろ。でなければ帰れ」と、強制的に初号機出撃を命じるなど、冷徹な性格が見て取れた。しかし、零号機操縦者の綾波レイには穏やかな笑顔を見せる一面もあり、起動実験中に零号機が暴走した際には、手に火傷を負ってまでレイを救出する一幕もあった。仕事も性格も多くが謎に包まれた人物である。

CHARACTOR GUIDE #08

Gendoh Ikari

PERSONAL DATA

■名前：碇ゲンドウ
■所属：NERV/最高司令官

「そのための、ネルフです」

■携帯予告

■ゲンドウ全回転

常にゲンドウの傍に佇む副司令官
穏やかさと厳しさを持ちNERVを支える

常に碇ゲンドウの側に身を置き、ゲンドウをバックアップする特務機関ネルフの副司令官。新劇場版：序においては、登場シーンこそ少なかったものの、人類補完計画の重要なファクターを把握していることが見受けられた。今回のパチンコ版においては、通常時の4図柄や押しボタンなど予告の端々でその姿を見られるほか、スーパー発展時伝統のプレミアムパターンでも登場。新たに採用されたユイ全回転リーチやゲヒルンステージでは、現在とは違った彼の姿も映し出される。

CHARACTOR GUIDE #09

Kouzou Fuyutsuki

■パソコン予告

■押しボタン予告

「運命を仕組まれた子供たちか…」

PERSONAL DATA

■名前：冬月コウゾウ
■所属：NERV/副司令官

CHARACTOR GUIDE

#10 Kaworu Nagisa

渚カヲル

PERSONAL DATA

■名前：渚カヲル
■所属：不明

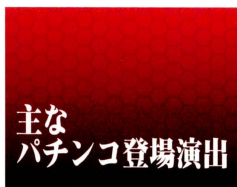
「逢えるときが楽しみだよ 碇シンジ君」

主な パチンコ登場演出

■次回予告

■群予告

■背景予告

ゼーレが送り込む謎に包まれた少年 シンジとの接触を望む理由は…

シンジたちが第6の使徒を殲滅した後、どこからか聞こえてくるゼーレの声。そして、棺で永く眠っていたかの如く起き上がり、空の地球を見上げる少年…。次回作『破』以降、カヲルがどんな役割を担っていくのかは現時点で不明だが、今回のパチンコ版では数多のプレミアムで登場。オリジナルフルアニメーションで展開する第6の使徒VS渚カヲル&四号機リーチでは、圧倒的な力を以って使徒を撃破する鮮烈なシーンを観られるほか、カヲル全回転ではプレイヤーへ祝福のメッセージも贈られる。他にもカヲル覚醒モードや多くの予告でプレイヤーに歓喜をもたらしてくれるのだ。

CHARACTOR GUIDE

#11 4th Angel

ANGEL DATA

呼称■第4の使徒
能力■光の槍・怪光線・自爆

第4の使徒

「15年ぶりの使徒、襲来」

初号機を活動停止状態に追い込むも暴走を誘引する結果となり最後は自爆

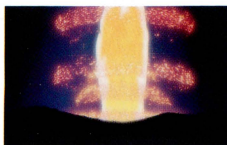
物語の冒頭で姿を現した使徒。国連軍が持てる総力を挙げて迎撃に当たるも、通常兵器による攻撃効果は全く得られず、最後の切り札であったN²地雷をもってしても殲滅させるには至らなかった。ネルフが投入したエヴァ初号機に対しても槍状の部位で頭部への執拗な攻撃を重ね、パイロットを生死不明、初号機を活動停止の状態へと追い込んだ。しかし、暴走した初号機にATフィールドを破られると形勢は逆転。コアに致命傷を受けると初号機を巻き込んで自爆を図った。なお、第4の使徒との戦いは、パチンコにおいてはシンジ暴走モード突入時のムービーで見ることができる。

国連軍投入兵器

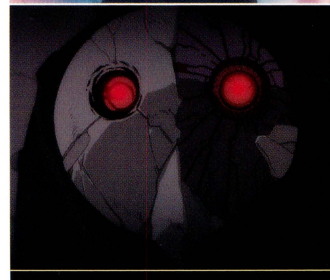
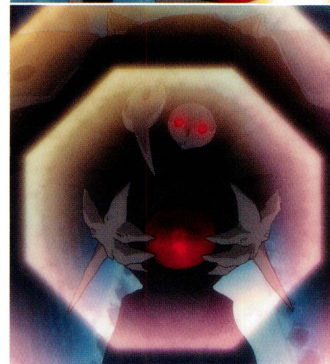
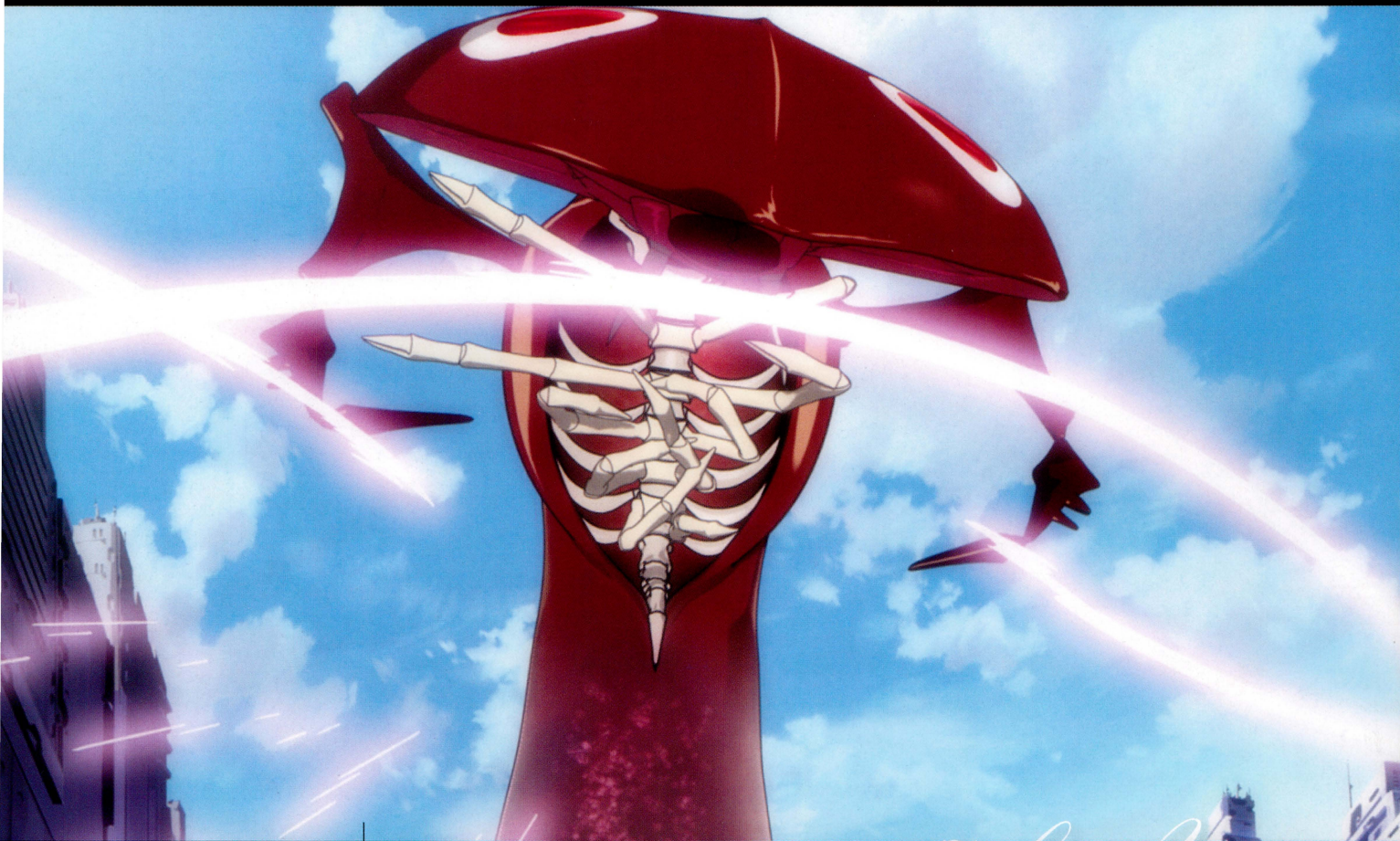
■大型戦略重爆撃機

■近接航空支援用垂直離着陸対地攻撃機

■戦車

■ロケットランチャー車両

■N²地雷

戦闘に使用された兵器はどれも絶大な破壊力を持つものばかりで、ことN²地雷においては戦況を見守っていたミサトも「やり過ぎ」と感じたほどだった。だが、使徒のATフィールドの前では全てが無力であった。

通常兵器では有効的なダメージを与えられず…

CHARACTOR GUIDE

#12 5th Angel

ANGEL DATA

呼称■第5の使徒
能力■光の触手・形態移行

第5の使徒

「低空飛来し 第3新東京市に侵攻」

対使徒専用武器

■大口径209mm小銃

■ガトリング砲

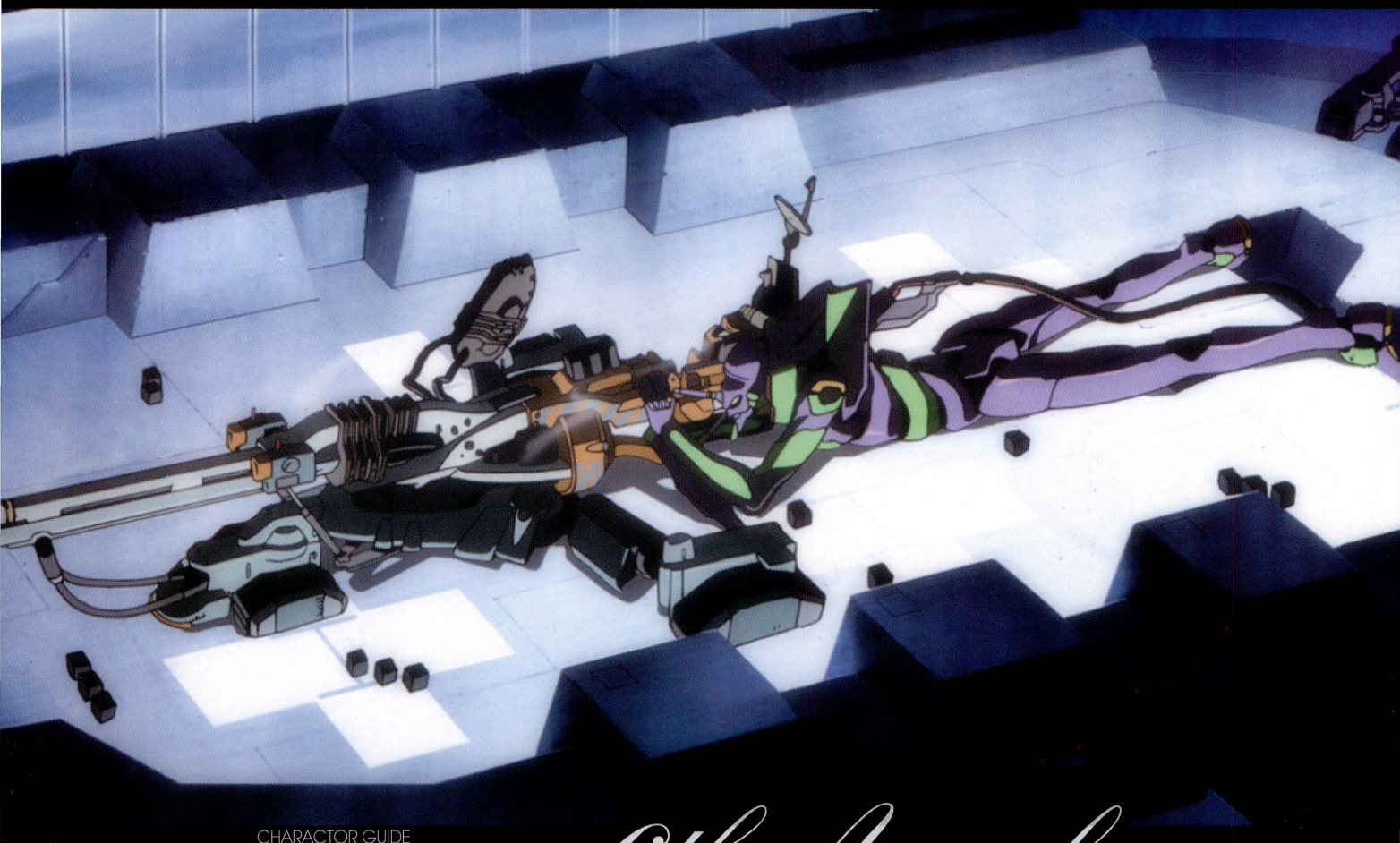
■プログナイフ

「目標をセンターに入れてスイッチ」という射撃訓練の延長線上にあった第5の使徒戦であるが、ガトリング砲の乱射は逆にピンチを招き、小銃の使用機会も喪失。使徒に致命傷を与えたのはプログナイフだった。

活動限界が迫る中 ナイフで使徒の コアを貫き殲滅

アンビリカルケーブルを断線させるも 活動限界の迫った初号機がコアを破壊し殲滅

腹部でしきりに動かす節足のような部位と、自在に攻撃を行う2本の触手が特徴的な使徒。厳戒態勢を布いた第3新東京市に侵攻した後、エヴァ初号機と戦闘を繰り広げた。

対戦では初号機のガトリング砲による先制攻撃を受けるが、初号機は乱射による爆煙で目標を喪失。この隙をついて光の触手で反撃を開始する。エヴァの動力源であるアンビリカルケーブルを断線させた後は、触手で初号機を遠方の山へ投げ飛ばしたが最終的には活動限界が迫る中、初号機にプログナイフでコアを破壊され殲滅に至っている。この戦いは第5の使徒VS初号機リーチとして、今回のパチンコで採用されている。

CHARACTOR GUIDE

ANGEL DATA

呼称■第6の使徒
能力■加粒子砲

#13 6th Angel

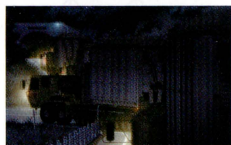
第6の使徒

加粒子砲を放つ四次元立方体

変幻自在に形状を変えて攻撃を回避 加粒子砲により初号機を苦しめた難敵

形状は正八面体がベーシックだが、ネルフ本部への侵攻にあたっては下部がドリルのように変化した他、攻撃や防御の際にも人知を超えた形状へ目まぐるしいメタモルフォーゼを繰り返した。ヤシマ作戦の発動がなければ、ほぼ確実にジオフロントへの侵攻を果たしてサードインパクトを引き起こしたと推察されるが、その間際に初号機のオペレーションによる陽電子砲を被弾。第1射こそ致命傷には至らずに反撃に出たが、第2射でコアを貫かれて殲滅した。今回のパチンコでは鉄板アクションを除くと、最高の信頼度を誇る、第6の使徒VS初号機リーチとして楽しむことができる。

支援機器

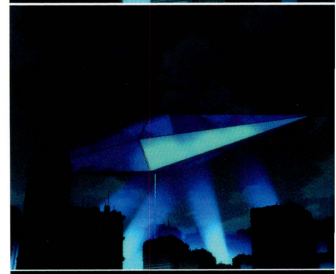
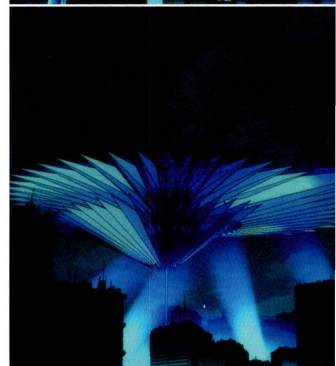
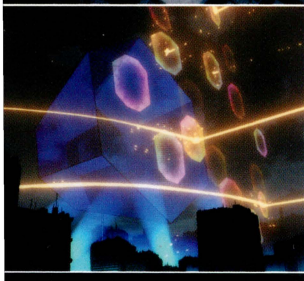
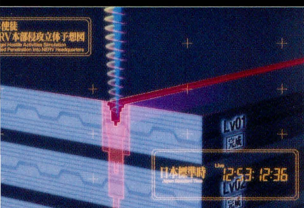
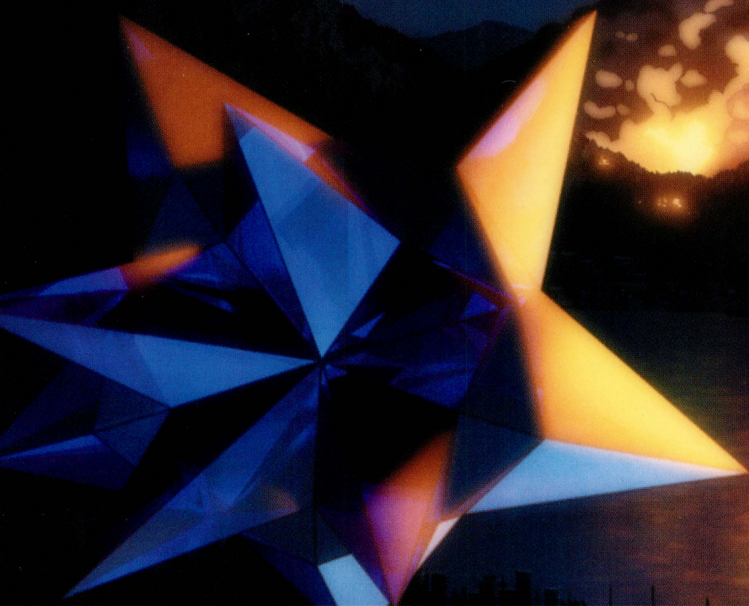
■リニア軌道電道貨物車

■大型移動変圧及び開閉器車

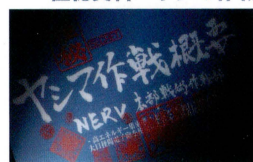
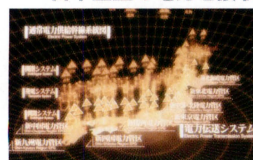
■14式移動現場指揮通信車

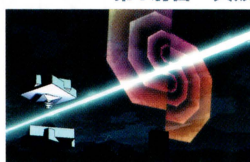
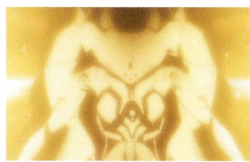
■形ディーゼル機関車

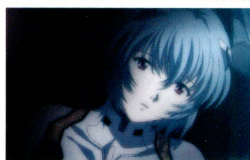
■大容量電力貯蔵装置

MAGIが「N²航空爆雷で目標のATフィールドを破るにはネルフ本部ごと破壊する分量が必要」と弾き出したように、陽電子砲が要するエネルギーは膨大。作戦準備では国家規模の支援機器が投入された。

送電・電力充填及びエヴァ輸送のための多種多彩な機器

ヤシマ作戦、発動

ヤシマ作戦経緯

第1射目・失敗

使徒に気付かれて事実上の早撃ち対決となるが、先制を決めたのは初号機の陽電子砲。しかし、コアを外したために使徒は自己修復の後に反撃。強烈なダメージを受けたシンジは一時、戦意を喪失する。

手動操作で第2射

ネルフスタッフが一丸となって第2射の準備を進める中、使徒はとどめの加粒子砲を発射。零号機の援護が限界に達する直前に、初号機の手動による誤差調整で第2射が放たれて使徒殲滅を果たした。

盾となったレイを救助

作戦を遂行する前に、シンジを護ることを公言したレイは任務をまっとう。零号機もろとも地に伏した。これを見たシンジはあたかもゲンドウが暴走事故でレイを救った時のように、夢中で救出に向かうのだった。

極秘資料・ヤシマ作戦

使徒がリリスに接触するまでの9時間以内に可能な作戦としてミサトが提唱したのは、日本全土から電力を接収した上での大出力陽電子砲による攻撃。不安が残る自律調整はエヴァが担当することで計画が進められた。

二子山第2要塞

狙撃専用のG型装備に換装される初号機。狙撃システムの組み立て、変圧システム込みでの早期全線通電準備など、ヤシマ作戦の拠点となる二子山ではミサト指揮の元、着々と準備が進められていく。

日本全土の電力を接収

日付が変更された午前零時を以ってヤシマ作戦発動。陽電子砲狙撃準備が宣言される。各砲台が使徒を引き付けている間に第一次接続から最終第五次接続までをクリア。カウントダウンが開始される。

ヱヴァンゲリヲン新劇場版:破

「そっか。私、笑えるんだ」
式波・アスカ・ラングレー

「僕はもう、誰とも笑えません」
碇シンジ

EVANGELION:2.0
YOU CAN (NOT) ADVANCE.

序に続きし未知なる物語

4部作の第2部に当たる『ヱヴァンゲリヲン新劇場版:破』の公開が迫っている。すべてが刷新され、映像面で特に驚かされた第1部の公開から約2年。未だにその全貌が謎に包まれている最新作のキーワードは「そっか。私、笑えるんだ」というアスカ、「僕はもう、誰とも笑えません」と語るシンジの言葉だ。

現在、随所で観られる新劇場版:破のポスターにはストーリーの新展開を期待させて止まない、未知なるワードが淡々と連ねられている。式波・アスカ・ラングレー大尉、マリ、EVANGELION Mark.06、極地仕様仮設5号機……これらの言葉が結びつき謎が解けるまで、もう間もなく。全国公開される6月27日を待て！

2009年6月27日(土)
全国一斉公開

公式サイト
http://www.evangelion.co.jp/

BASIC SYSTEM

p21>>30

FULL COMMENTARY OF BASIC SYSTEM

基本システム詳解

eVA COMPLETE FiLe

確変が残されている大当り後の時短 エヴァ系ハズレからも発生する突確

潜確モード & 暴走モード

優秀な遺伝子をベースにゲーム性がさらに進化!!

通常時はエヴァを象徴する暴走が、確変中は突確知らずの爽快な連チャンが楽しめた前作のスペックを完全継承した本機。加えて今回は、ゲーム性が格段に進化しており、チャンス目やシンクロはもちろん、エヴァ系のハズレ後からも暴走に突入する。ロング系からエヴァ系に発展すれば、大当りに加えて暴走に突入する可能性もある点が見どころだ。

また、今回は確変大当りの一部が電サポ100回転まで報知されないのも大きな特徴。確変でも時短中のモードに突入するため、確変を意識しながら時短中の演出が楽しめる。

なお、時短中に用意されたモードは、特訓と3人のチルドレンモードの全4種類。滞在モードによって潜確の期待度が大きく変わるので、時短中は滞在するモードにも注目だ。

注目 大当りの内訳

ヘソ入賞時には3割もある突然確変が、電チュー入賞時になれば3%に激減。減った分はすべて報知される15R確変に割り当てられる。ちなみに、ヘソでも電チューでも全体の5%は時短のモードに突入する潜伏確変が占めている。ただし、潜確であれば100回転を過ぎても電サポが継続する。確変状態なのに玉を減らす心配や、確変を捨てる心配は皆無だ。

15R確変のうち5%が潜伏

大当りの種類	説明
15R確変大当りA	潜伏確変〔チルドレンモードへ突入〕
15R確変大当りB	潜伏確変〔特訓モードへ突入〕
15R確変大当りC	確変直当りor昇格演出で確変に
突然確変	暴走モードor覚醒モードへ突入
15R通常大当りB	100回時短

「SFWS」基本仕様

項目	内容
大当り確率	約346.75分の1
確変時大当り確率	約34.68分の1
賞球	3&10&13
ラウンドごとの最大出玉	約1620個
ラウンド・カウント数	15ラウンド・9カウント
確変システム	65%／次回まで
時短システム	通常大当り終了後100回転
時短連チャン率	約25.1%
発表時期	2009年2月

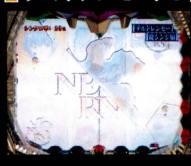
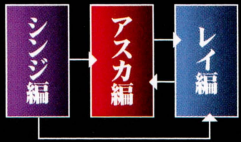
大当り図柄

潜伏確変 Type

入賞口R数変化 Type

潜伏確変の場合でも安心!!

ポイント 100回転を抜けても電チューサポート継続

■ チャンス図柄大当り終了後に発生

モード選択演出

選ばれたモードによって潜確期待度激変

チャンス図柄の大当り終了後はモード選択画面が出現。左右に並んだモードに、下の特訓があれば潜伏確変の期待度アップで、特訓を選択できれば潜伏確変の期待大となる。特訓以外だとレイ編がチャンスだ。

アスカとシンジがイスラフェル戦に向けユニゾン練習

特訓モード

■ 段階を追うごとにシンジとアスカの息が合う

ステップアップ予告

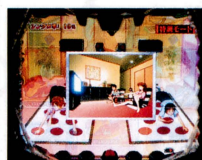
SU1

SU2

SU3

SU4

SU5

Expectation Level

	出現率	スーパー発展率	信頼度
SU1	約1/54.0	約31.5%	約0.8%
SU2	約1/53.7	約31.5%	約1.0%
SU3	約1/170.3	100%	約3.1%
SU4	約1/169.9	100%	約3.7%
SU5	約1/403.8	100%	約11.1%

銀枠のステップアップはSU3以上まで進めばスーパー確定。ただしSU4まではスーパーへ発展しても信頼度は3%にも満たず。大当りを期待するにはSU5までの到達、もしくは金枠ステップの発生が必須といったところだ。

CHANCE UP INFORMATION 金枠

スーパー確定のキンキラステップアップパターン

Expectation Level

	出現率	スーパー発展率	信頼度
SU1	約1/783.7	100%	約24.6%
SU2	約1/399.9	100%	約12.6%
SU3	約1/393.9	100%	約13.9%
SU4	約1/741.4	100%	約28.7%
SU5	約1/26082.0	100%	100%

SU2～3止まりだと信頼度は低いが、それでも銀枠よりは断然上。金枠のSU5なら大当り確定だ。

モード突入時の5回に3回が確変状態

潜確期待度 60%

突入時の潜確期待度は60%。時短中のモードでは抜けて潜確の可能性が高い滞在先で、滞在中はキャラ予告や左右にあるステップアップなど、専用の予告アクションが発生する。テンパイすればイスラフェル戦に備えてシンジとアスカが特訓するシーンが展開され、失敗すれば即ハズレ、成功すれば必ず新ユニゾンリーチへと発展する。

ポイント リーチ後準備完了で新ユニゾンリーチ発展

■ キャラの変化を要注目

キャラ予告

ペンペン登場

制服変化

制服変化&ペンペンの複合は鉄板

PREMIUM 非常事態「プレミアムアクション確認」非常事態

レイ登場

Appearance Rate

	出現率
レイ&シンジ	約1/6398.8
ペンペン+レイ&シンジ	約1/56425.9

アスカの代わりにレイがシンジと完璧なユニゾン

Expectation Level

	出現率	スーパー発展率	信頼度
ペンペン	約1/89.3	100%	約8.4%
制服に変化	約1/128.6	100%	約10.1%
ペンペン+制服に変化	約1/6398.8	100%	100%

ペンペンが画面下に現れるか、普段はペアルックのシンジとアスカが学校の制服を着ていればスーパー確定。どちらも演出自体はさりげなく、発生時の信頼度も1割程度だが、これらが複合すれば鉄板となる。また、レイが登場した場合も大当り確定。シンジとの完璧なユニゾンが披露される。

潜伏割合はチルドレンの中では一番高い17.5% 引き戻しを手繰る各激アツ演出をチェック! レイ編

第3新東京市立第壱中学校の教室で佇むレイが背景

チルドレンモード 綾波レイ編

レイが何かに気づけば各予告アクション発生

負傷した姿が痛々しいレイを中心に、学校の教室でアクションが展開される。潜伏割合は約18%とチルドレンモードの中でも最上位に位置するだけに、潜確の可能性を匂わすミニキャラが他のモード以上に楽しみな存在となる。モード限定の予告アクションも、激アツパターンが拝める可能性大だ。

ポイント ミニキャラの出現率で潜確を看破!! 救急箱出現が鬼アツ

教科書3冊

Expectation Level

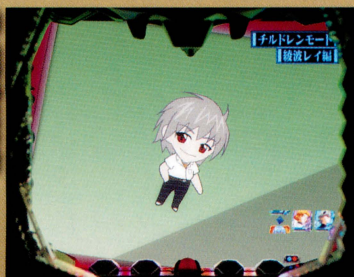
	非潜伏確変時		潜伏確変時	
	出現率	信頼度	出現率	信頼度
ペットボトル	約1/52.6	約0.1%	約1/47.3	約0.6%
教科書3冊	約1/74.9	約0.2%	約1/47.1	約0.6%
ペットボトル+教科書3冊	約1/130.9	約0.3%	約1/47.1	約0.6%
救急箱	約1/44262.0	100%	約1/38.2	約0.5%

潜確割合が高いモードだけに、潜伏の期待が膨らむミニキャラが出てくる可能性も自ずと高まる。ペットボトル単体以外が頻出すれば潜確の期待度アップ、救急箱なら潜確濃厚だ。回転開始時は机の上を要チェック!

PREMIUM 非常事態!プレミアムアクション確認!非常事態 全7種類

お人形のような最後のシ者

デフォルメキャラ・カヲル

賛辞のセリフも確定

シンジ 最高だ!

アスカ 絶好調よ!

マヤ 最高です!

冬月 パチンコもなかなかだな

カヲル

Appearance Rate

		出現率
デフォルメキャラ・カヲル		約1/8803009.0
シンジ	「最高だ!」	約1/1123177.6
アスカ	「絶好調よ!」	
マヤ	「最高です!」	
冬月	「パチンコもなかなかだな」	
カヲル	「やっと出番だね」	約1/8803009.0
	「おめでとう!」	約1/4401504.0

PCモニターにキャラが出現 パソコン予告

パソコンの画面上にデフォルメされてないキャラが出てくればリーチ確定。シンジの「これから、これから」以外ならスーパー確定となる。加持やゲンドウの赤セリフなら信頼度6割オーバーだ。

デフォルメ・ペンペン

シンジ

アスカ

Expectation Level

		出現率	スーパー発展率	信頼度
レイの頭に?		約1/306.2	約35.0%	約0.5%
砂嵐		約1/306.7	約42.5%	約0.9%
デフォルメキャラ	ペンペン	約1/356.4	約44.8%	約1.5%
	ペンペンいっぱい	約1/1295.5	100%	約7.9%
	シンジ	約1/419.1	約40.0%	約1.5%
	アスカ	約1/419.4	約39.9%	約1.5%
シンジ	「これから、これから」	約1/419.1	約40.0%	約1.5%
	「チャンスかもしれない」	約1/1747.1	100%	約7.6%
アスカ	「ちゃ〜んす」	約1/2048.8		約7.5%
	「こんなの楽勝じゃん!!」	約1/11951.2		約30.4%
加持	「ご機嫌いかがかな?」	約1/2676.6		約8.6%
	「まだ諦めるな」	約1/42099.9		約64.5%
ゲンドウ	「食事にしよう レイ」	約1/2676.6		約8.6%
	「まだ諦めるな」	約1/42099.9		約64.5%
マヤ	「チャンスです!」	約1/3019.9		約8.6%
冬月	「チャンスだぞ!」	約1/3019.9		約8.6%

加持

ゲンドウ

マヤ

冬月

デフォルメ系は期待薄…赤文字発生に期待

第3新東京市上空に注目
窓予告

輸送用ヘリコプター

レイが視線を移した窓の先に、どんな物体が登場するかが見どころ。輸送ヘリや戦闘機だとチャンスアップでも信頼度は1割に満たないが、エヴァの輸送機が出現すれば3割以上が大当りに結びつく。使徒ならキャラを問わず大当り確定だ。

VTOL重戦闘機

エヴァ専用長距離輸送機

アドバルーン

Expectation Level

		出現率	スーパー発展率	信頼度
レイの頭に？		約1/182.8	約77.5%	約0.7%
輸送用ヘリコプター	1機	約1/361.7	約48.6%	約1.7%
	4機	約1/852.6	100%	約7.1%
VTOL重戦闘機	1機	約1/128.5	約28.8%	約1.2%
	4機	約1/346.3	約50.8%	約1.8%
	8機	約1/909.1	100%	約7.1%
エヴァ専用長距離輸送機	初・弐号機付	約1/15447.1		約33.3%
	初・零号機付	約1/15447.1		約33.3%
	初・弐・零号機付	約1/23174.1		約50.0%
アドバルーン	チャンス!?	約1/895.6		約7.7%
	激熱!?	約1/13226.6		約49.2%

輸送機などのパターンでも激アツ

PREMIUM
非常事態｜プレミアムアクション確認｜非常事態

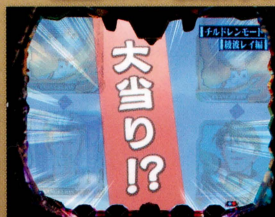
全10種類

Appearance Rate

	出現率
エヴァ専用長距離輸送機・四号機付	約1/1632760.0
アドバルーン「大当り!?」	約1/201513.2
イスラフェル	約1/42405.4
バルディエル	約1/74257.8
シャムシエル	約1/100601.6
ラミエル	約1/99655.3
サハクィエル	約1/597144.0
アラエル	約1/481779.1
アルミサエル	約1/481779.1
カヲル	約1/7733484.0

アドバルーン「大当り!?」

カヲル

イスラフェル

バルディエル

使徒が侵攻してくれば引き戻し確定

レイを訪ねてくる人物は?
人影予告

セリフの色に注目

シンジ編やレイ編と同じく期待が持てるのはセリフの赤文字。ガセのあるトウジやケンスケでも赤文字なら信頼度は2割強、シンジやアスカの赤文字なら信頼度は30％以上に跳ね上がる。セリフに最高という言葉が含まれていればプレミアムだ。

Expectation Level

		出現率	スーパー発展率	信頼度
レイの頭に？		約1/417.6	約54.0%	約1.1%
人影引っ込む		約1/368.5	約39.9%	約0.8%
トウジ	「よう、綾波！」	約1/408.2	約36.2%	約1.2%
	「怪しいなぁ～」	約1/1682.1	100%	約5.7%
	「チャンスや！」	約1/9364.2		約21.1%
ケンスケ	「やあ、綾波♪」	約1/390.3	約40.5%	約1.1%
	「いや～んな感じ」	約1/2842.9	100%	約5.3%
	「ちゃ～んすな感じ」	約1/6113.3		約21.0%
ヒカリ	「元気？」	約1/399.8	約38.2%	約1.1%
	「鈴原、見なかった？」	約1/2842.9	100%	約5.3%
	「綾波さん、学校あまり休まないでね」	約1/9364.2		約21.1%
	「お弁当作ってきたの、一緒に食べよ♪」	約1/28536.1		約36.0%
シンジ	「チャンスかもしれない」	約1/665.7		約1.2%
	「ミサトさんが呼んでたよ」	約1/1418.7		約6.6%
	「期待して」	約1/9902.1		約33.4%
アスカ	「ヘロォ～、皆さん、元気してた？」	約1/1850.5		約6.3%
	「ファースト、出撃よ！」	約1/4167.4		約10.4%
	「さあ、ここから逆転するわよ!!」	約1/14972.4		約32.9%

トウジ

ケンスケ

ヒカリ

シンジ

アスカ

赤文字なら信頼度20%OVER

PREMIUM
非常事態｜プレミアムアクション確認｜非常事態

全8種類

君がファーストチルドレンかい?
勉強もいいけど息抜きは必要だよ
今日はなんて素晴らしい日なんだろう
やあ、僕を待っててくれたのかい?

カヲル

Appearance Rate

		出現率
トウジ	「最高や！」	約1/263986.0
ケンスケ	「かなり期待できると思うよ！」	
シンジ	「今最高かも？」	
アスカ	「最高よ！」	
カヲル	「君がファーストチルドレンかい？」	約1/5076582.0
	「勉強もいいけど息抜きは必要だよ」	
	「今日はなんて素晴らしい日なんだろう」	約1/10153163.0
	「やあ、僕を待っててくれたのかい？」	

カヲルのみ4つの確定セリフが存在

中学校の廊下を歩くアスカに様々な出来事が起こる

チルドレンモード 惣流・アスカ・ラングレー編

モード突入時の潜伏確変期待度は8・1% デカ紙飛行機2機・赤文字発生がアツい アスカ編

ミニキャラの出現率で潜確を看破!!

ポイント

デカ紙飛行機2機が鬼アツ

デカ紙飛行機2機

Expectation Level

	非潜伏確変時		潜伏確変時	
	出現率	信頼度	出現率	信頼度
紙飛行機1機	約1/52.6	約0.1%	約1/47.3	約0.6%
紙飛行機2機	約1/74.9	約0.2%	約1/47.1	約0.6%
デカ紙飛行機1機	約1/130.9	約0.3%	約1/47.1	約0.6%
デカ紙飛行機2機	約1/44262.1	100%	約1/38.2	約0.5%

非潜伏確変時に出にくく、逆に潜伏確変時に出やすいものが出現すれば潜伏確変の期待が高まる。普段よりもサイズの大きなデカ紙飛行機が頻繁に画面を横切れば潜確のチャンス。デカ紙飛行機2機なら潜伏確変濃厚だ。

アスカが何かに気づけば各予告アクション発生

アスカが主役を務める時短中のモードは、学校の廊下が舞台。潜伏確変の可能性は約8%と決して高くはないが、それでもシンジモードの3倍近くを誇る。専用予告は携帯に人影、小物の3種類があり、携帯や人影は登場キャラとセリフが見どころ。小物はレイが現れれば引き戻しの大チャンスだ。

PREMIUM 非常事態 プレミアムアクション確認 非常事態

全7種類

カヲル

リツコ

冬月

マヤ

リツコ ミサト マヤ 冬月は 赤文字なら鉄板

ミサト

Appearance Rate

		出現率
リツコ	「まさか、、、激アツなの?」	約1/561588.8
ミサト	「あなたの心、受け取ったもの」	
マヤ	「最高です!」	
冬月	「パチンコもなかなかだな」	約1/561589.0
カヲル	「歌はいいねぇ～♪」	約1/8803008.7
	「やっと出番だね」	
	「おめでとう!」	

アスカの呼びかけにキャラが応える

携帯予告

アスカの「グーテンモルゲン」を受けて登場する通話相手は全部で9人。カヲルならもちろんプレミアム、その他のキャラでもセリフが赤文字なら最低でも5割近くが大当りに結びつく。携帯が赤いとセリフの文字も必ず赤に。

リツコ

ミサト

シンジ

レイ

Expectation Level

		出現率	スーパー発展率	信頼度
アスカの頭に?		約1/306.1	約35.1%	約0.5%
人影引っ込む		約1/306.7	約42.5%	約0.9%
リツコ	「調子はどう?」	約1/356.4	約44.7%	約1.5%
	「まさか、、、チャンスなの?」	約1/1904.0	100%	約7.4%
ミサト	「いい感じよん」	約1/430.3	約38.4%	約1.4%
	「ちゃ～んす」	約1/1782.9	100%	約7.5%
シンジ	「グ、グーテンモルゲン?」	約1/429.9	約38.4%	約1.4%
	「チャンスかもしれない」	約1/1783.0	100%	約7.5%
	「アスカがチャンスって言ったんじゃないか!」	約1/14298.0		約45.8%
レイ	「怪しいわ」	約1/423.0	約38.4%	約1.4%
	「この感じ・・・チャンスなの?」	約1/1782.7	100%	約7.6%
	「そうやって嫌なことから逃げているのね」	約1/14298.0		約45.8%
加持	「ご機嫌いかがかな?」	約1/3089.1		約8.4%
	「まだ諦めるな」	約1/25317.5		約46.7%
ゲンドウ	「使徒の迎撃に備えろ」	約1/3089.1		約8.4%
	「まだ諦めるな」	約1/25317.5		約46.7%
マヤ	「チャンスです!」	約1/3089.1		約8.4%
冬月	「チャンスだぞ!」	約1/3089.1		約8.4%

加持

ゲンドウ

マヤ

冬月

シンジとレイの赤文字なら約半数が大当りに結びつく

廊下奥にズームイン 小物予告

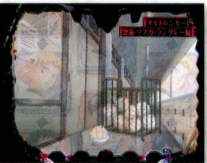
レイ

アスカが何かを発見したら小物予告。アングルが廊下の奥に切り替わり、そこで何が出てくるかで期待度が変わる。他の予告と比べれば期待度は総じて低めだが、銅像が出現すれば信頼度20%弱、雑巾を絞るレイなら40%以上に跳ね上がる。

掃除道具

ペンペン人形・小

アスカの人形

二宮金次郎風銅像

バレーボール

生徒

Expectation Level

	出現率	スーパー発展率	信頼度
アスカハッとするのみ	約1/183.9	約87.1%	約0.4%
掃除道具	約1/272.5	約46.0%	約1.3%
ペンペン人形・小	約1/258.9	約36.5%	約1.9%
アスカの人形	約1/320.6	約45.9%	約1.5%
二宮金次郎風銅像	約1/1380.3	100%	約18.9%
バレーボール	約1/259.5	約36.6%	約1.9%
生徒	約1/570.4	100%	約8.9%
レイ	約1/5329.6		約42.2%

レイと銅像がチャンス!

PREMIUM デカペンペン人形

非常事態 プレミアムアクション確認 非常事態

小さいと信頼度が低いペンペン人形も

ビッグサイズなら鉄板

Appearance Rate

出現率
約1/169743.9

アスカを訪ねてくる人物は 人影予告

セリフの色に注目

人影の後にクラスメイトが登場するとリーチ発展のチャンス。大当りのカギは各キャラのセリフが握っており、赤文字なら2割以上の信頼度が約束される。なお、プレミアムセリフはカヲルの他、ヒカリとレイ以外のキャラにも用意されている。

Expectation Level

		出現率	スーパー発展率	信頼度
アスカの頭に?		約1/417.5	約54.1%	約1.2%
人影引っ込む		約1/368.5	約39.8%	約0.7%
トウジ	「よう、アスカ!」	約1/409.1	約36.0%	約1.1%
	「怪しいなぁ〜」	約1/1685.8	100%	約5.5%
	「チャンスや!」	約1/9386.6		約20.9%
ケンスケ	「やあ、アスカ♪」	約1/390.4	約40.5%	約1.1%
	「いや〜んな感じ」	約1/2851.3	100%	約5.0%
	「ちゃ〜んすな感じ」	約1/6122.8		約20.9%
ヒカリ	「元気?」	約1/399.9	約38.2%	約1.1%
	「鈴原、見なかった?」	約1/2851.3	100%	約5.0%
	「鈴原の好きな人って綾波さん…?」	約1/9386.6		約20.9%
	「アスカ、一緒にご飯食べよ♪」	約1/28536.1		約36.0%
シンジ	「チャンスかもしれない」	約1/666.1	約33.0%	約1.1%
	「ミサトさんが呼んでたよ」	約1/1421.2	100%	約6.4%
	「期待して」	約1/9902.1		約33.4%
レイ	「チャンスアップよ」	約1/1854.9		約6.1%
	「非常招集、先行くから」	約1/4171.8		約10.3%
	「時間よ、行きましょう」	約1/14972.4		約32.9%
	「さよなら」	約1/55242.4		約69.7%

トウジ

ケンスケ

ヒカリ

シンジ

レイ

レイの「さよなら」なら信頼度70%

PREMIUM 全7種類

非常事態 プレミアムアクション確認 非常事態

4人のキャラが大当りを祝福

Appearance Rate

		出現率
トウジ	「最高や!」	約1/263986.4
ケンスケ	「かなり期待できると思うよ!」	
シンジ	「今最高かも?」	
カヲル	「君がセカンドチルドレンかい?」	約1/5076581.7
	「勉強もいいけど息抜きは必要だよ」	
	「今日はなんて素晴らしい日なんだろう」	約1/10153163.4
	「やあ、僕を待っててくれたのかい?」	

背景は自宅と学校屋上の2パターン

チルドレンモード 碇シンジ編

モードの中では一番低い潜確期待度2.6% 多彩なプレミアムや激アツパターンに注目 シンジ編

ミニキャラの出現率で潜確を看破!!

赤眼鏡が鬼アツ

ポイント

赤眼鏡

Expectation Level

	非潜伏確変時		潜伏確変時	
	出現率	信頼度	出現率	信頼度
コンビニ袋	約1/52.6	約0.1%	約1/47.3	約0.6%
黒眼鏡	約1/74.9	約0.2%	約1/47.1	約0.6%
パン入りコンビニ袋	約1/130.9	約0.3%	約1/47.1	約0.6%
赤眼鏡	約1/44262.0	100%	約1/38.2	約0.5%

回転開始時のミニキャラは潜伏期待度を推し量る有力な材料。潜伏時に出やすく、非潜伏時に出にくいパン入りのコンビニ袋が頻発すれば潜伏のチャンス、赤眼鏡なら出現した回転で当たらなければ潜伏が確定する。

シンジが何かに気づけば各予告アクション発生

最も選択率が高い時短中のモード。潜伏確変の割合こそ約3％とモードの中で一番低いが、限定予告の充実ぶりはピカイチ。また、回転と同時にシャッターが出現すればモード格上げのチャンスで、格上げされれば潜確の期待度がアップする。滞在中にシンジが赤い眼鏡をかければ潜伏確変濃厚だ。

PREMIUM

非常事態 プレミアムアクション確認 非常事態

全11種類

EMERGENCY

GEKIATU

キュイキュイ〜ン!!

ア…アヤシイ!?

ぺ〜〜〜〜ン

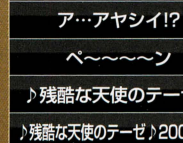
♪残酷な天使のテーゼ♪

♪残酷な天使のテーゼ♪2009Ver

♪FLY ME TO THE MOON♪2009Ver

♪魂のルフラン♪

♪集結の園へ♪

♪カノン♪

Appearance Rate

	出現率
EMERGENCY	約1/166801.0
GEKIATU	約1/375695.0
ア…アヤシイ!?	約1/682393.6
ぺ〜〜〜〜ン	
♪残酷な天使のテーゼ♪	
♪残酷な天使のテーゼ♪2009Ver	
♪魂のルフラン♪	
♪集結の園へ♪	
♪FLY ME TO THE MOON 2009Ver♪	
♪カノン♪	
キュイキュイ〜ン!!	約1/4498234.0

楽曲名は全て鉄板

レコーダーにドットで表示される

カセットテープ予告

シンジがカセットテープに目をやれば発生の合図。レコーダーに表示される内容で期待度が変化する。英単語や音符の群なら激アツ。2択表示はノーマルで終わらず、スーパーリーチに発展するかがポイントだ。

????

リーチ!!

ノーマル!?かエヴァ発進!?

♪〔音符〕群

DANGER

WARNING

Expectation Level

	出現率	スーパー発展率	信頼度
????	約1/231.4	約78.5%	約0.7%
リーチかも!?	約1/244.4	約48.0%	約1.2%
リーチ!!	約1/659.9	約56.2%	約2.2%
チャンス!!!	約1/532.5	100%	約4.0%
ノーマル!?か使徒襲来!?	約1/929.6	約53.8%	約5.8%
ノーマル!?か弐号機!?	約1/1159.0	約42.3%	約2.7%
ノーマル!?かエヴァ発進!?	約1/1050.5	約47.7%	約4.1%
ノーマル!?かストーリー!?	約1/1841.5	約8.4%	約8.4%
ノーマル!?か全回転!?	約1/1988.8	約1.1%	約1.1%
♪〔音符〕群	約1/22225.0	100%	約62.6%
DANGER	約1/22015.0		約44.5%
WARNING	約1/27013.0		約54.6%

英語パターン&♪群が激アツ

セリフの色と内容に注目

■ ボタンを押せば文字が表示

セリフ予告

ボタンマークと一緒にシンジが登場すればセリフ予告。表示されるセリフで期待度が激変し、赤文字なら約7割の確率で大当りとなる。白文字でも「見た事も聞いた事もないのに、出来る訳ないよ!」などの名ゼリフが表示されれば大当りの期待大だ。

Expectation Level

	出現率	スーパー発展率	信頼度
……	約1/440.5	約35.9%	約0.5%
「そろそろかな？」	約1/511.3	約30.8%	約0.2%
「僕は…僕は…」	約1/478.4	約33.9%	約0.6%
「エヴァってなんなんだろう?」	約1/789.7	約37.7%	約1.0%
「あんな父親なんて…」			
「何で戦うんだろう？」			
「僕だって乗りたくて乗ってる訳じゃないのに」	約1/1344.8	100%	約5.4%
「あきらめちゃ駄目だ！」			
「怖いんですよ、エヴァに乗るのが…」			
「何かくるかも…」	約1/1626.6	約16.7%	約5.3%
「この変動でリーチがかかれば大当りだ」	約1/2102.5	約1.4%	約1.4%
「まさか…!?」	約1/5167.8	約35.0%	約11.3%
「見た事も聞いた事もないのに、出来る訳ないよ！」	約1/12066.6	100%	約29.4%
「逃げるのはもう嫌なんだ！」			
「目標って、これはエヴァじゃないか」			
「これが僕たちの敵なのか…」			
「使徒!!」	約1/70358.3		約69.2%
「地球の平和か…そのためのエヴァ」			
「とれないや 血の匂い」			
「一人はもう…嫌だ」			

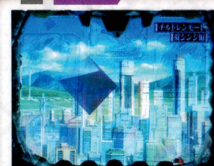
使徒襲来を示唆するセリフ内容や赤文字ならチャンス

PREMIUM
非常事態 | プレミアムアクション確認 | 非常事態

全5種類

Appearance Rate

	出現率
「ただ会いたかったんだ もう一度…」	約1/812143.8
「人類を守る？こんな実感も湧かないこと、なんで僕なんだ…」	
「使徒、神の使い、天使の名を持つ僕らの敵」	
「パチンコってなんなんだろう？」	
「笑えばいいと思うよ」	

いずれも出現率80万分の1

信頼度や演出は全てレイ編の窓予告と同じ

■ シンジが空を見上げる

空予告

学校の屋上から眺める第3新東京市の上空で、大きなイベントがあるほど期待度もアップ。輸送ヘリや戦闘機だと期待薄だが、エヴァを乗せた輸送機なら激アツ、アドバルーンは書かれた文字でアツさが激変する。使徒が登場すれば大当り確定だ。

セリフの色に注目

■ シンジを訪ねてくる人物は？

人影予告

人影に続いてクラスメイトが登場すればリーチ発展のチャンス。現れたのがトウジやケンスケだとガセがあるが、レイやアスカならリーチが確定する。キャラに関係なくセリフが赤文字なら大当りの期待大、なかでもレイの「さよなら」は超激アツだ。

Expectation Level

		出現率	スーパー発展率	信頼度
シンジハッとする		約1/467.4	約53.9%	約1.2%
人影引っ込む		約1/414.1	約39.9%	約0.8%
トウジ	「碇！こんなところで何してんねん」	約1/449.8	約35.7%	約1.2%
	「チャンスやで〜、碇〜♪」	約1/1831.9	100%	約5.5%
	「なんやまた夫婦喧嘩かいな」	約1/10200.1		約20.9%
ケンスケ	「よう！いかり〜♪元気だったか？」	約1/428.9	約40.2%	約1.1%
	「いかり♪一緒に昼飯食おうぜ！」	約1/3098.4	100%	約5.0%
	「がんばれよー！頼んだぞ!!」	約1/6653.5		約20.9%
ヒカリ	「碇君！授業に遅れるわよ」	約1/439.6	約38.0%	約1.1%
	「碇君？鈴原…見なかった？」	約1/3098.4	100%	約5.0%
	「鈴原はどんな娘がタイプなのかな？」	約1/10200.0		約20.9%
	「鈴原に、渡して欲しい物があるんだけど」	約1/31009.0		約36.0%
アスカ	「バカシンジ！、早くしなさいよね〜！」	約1/719.0		約1.1%
	「私の出番はまだ!?」	約1/1544.4		約6.4%
	「おっけぇー、やってやろうじゃない!!」	約1/10760.2		約33.4%
レイ	「チャンスアップよ」	約1/2015.6		約6.1%
	「非常招集、先行くから」	約1/4533.3		約10.3%
	「時間よ、行きましょう」	約1/16270.1		約32.9%
	「さよなら」	約1/60030.0		約69.7%

トウジ

ケンスケ

ヒカリ

アスカ

レイ

級友が赤文字で喋りかければハイチャンス

PREMIUM
非常事態 | プレミアムアクション確認 | 非常事態

全7種類

大当りを呼び込むアスカの愚痴

アスカ

トウジ

ケンスケ

カヲル

Appearance Rate

		出現率
トウジ	「もっと喜べや、碇! 大当りやないかい」	約1/286865.2
ケンスケ	「おめでとう!碇!!」	
アスカ	「あ〜あ、ハズレばっかでつまんな〜い」	
カヲル	「一緒に行っていいか?碇シンジくん」	約1/5516552.0
	「勉強もいいけど息抜きは必要だよ」	
	「今日はなんて素晴らしい日なんだろう」	約1/11033104.3
	「やあ、僕を待っててくれたのかい？」	

各モード突入時はカヲルを含めた全4人それぞれのムービーが発生 突確のかたち

■ 突然確変のプレミアムパターン

カヲル覚醒モード

カヲルがアップになるモード限定の予告

Appearance Rate

出現率	約1/4550.4

発展ポイント

- ノーマルリーチハズレ後

継続画面

モード中の突確は覚醒モードが継続

ノーマルハズレ後にカヲルの鼻歌が聞こえれば突入の証。突入時はもちろん、突入後もカヲルの様々なムービーを拝むことができ、大当りすればカノンをBGMにカヲルづくしのラウンド演出が楽しめる。

突入ムービーは カヲル名場面のオンパレード

■ エヴァ系ハズレからの突入パターンが追加された

暴走モード

暴走と思いきやモード突入時に確変図柄が3つ揃い

Appearance Rate

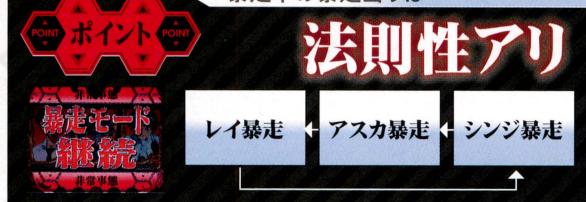
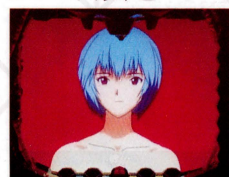
出現率	約1/1048766713.0

出現率 10億分の1

発展ポイント

- チャンス目停止
- エントリープラグリーチ後
- シンクロリーチ後
- 射撃訓練or国連軍経由からのエヴァ系リーチハズレ後

エヴァ系ハズレ後など、突入経路がさらに増えた暴走モード。演出も各パイロットに特化した3種類に増強され、チャンス目経由以外はリーチキャラに対応したモードへと突入する。なお、突入時の専用ムービーはいずれのパターンも必見。暴走と思いきや、確変図柄が揃っている仰天プレミアムも健在だ。

暴走中の暴走当りは

レイ暴走

レイが自らの存在意義を問いかける

アスカ暴走

使徒の波長でアスカの自我が崩壊

シンジ暴走

初号機暴走でミサトとリツコが驚愕

Expectation Level

	出現率	信頼度
暴走時	約1/13.9	約4.0%
覚醒時	約1/13.9	約3.7%

各モード中の背景のエヴァがアップに

カヲル覚醒中

アスカ暴走中

■ 覚醒&暴走モード共通アクション

眼光予告

暴走や覚醒モード中は、画面演出と連動して役モノの眼が光ることがある。通常時と違って確定でないが、光れば若干信頼度がアップする。

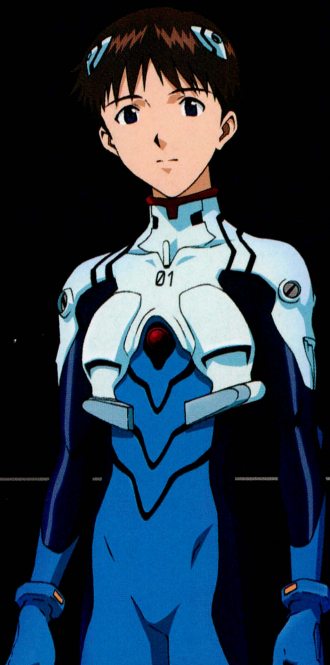
YOKOKU ACTION

p31>>60

FULL COMMENTARY OF YOKOKU ACTION

予告アクション詳解

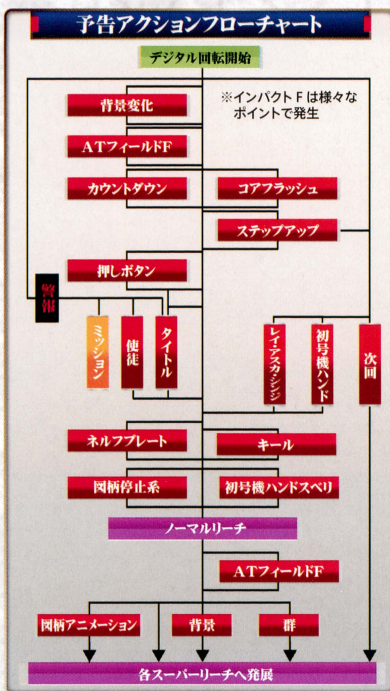
eva COMPLETE FiLe

#02

初号機役モノ・パトランプ・台枠ランプ…あらゆるシーンで発生するギミックから眼が離せない

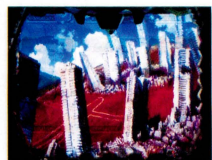
エヴァならではの役モノが最高級の臨場感を演出！

予告はこれまでと同じくステップアップと押しボタンが主体となっているが、新たに2つの先読み演出やネルフプレート、さらには場面転換時のシャッターなどを搭載。既存のアクションの充実も著しく、大幅に増強された新演出がアニメに見劣りしない奥深さを創出している。

もちろん役モノを駆使した予告もシリーズ屈指の質量を誇り、好評だったパトランプが回る一発告知も発展的に継承。今回は発生する回転時に一瞬だけパトランプが動作する、瞬きといったパターンもある。

同じ鉄板アクションである眼光&咆哮もインパクト抜群。ATフィールドを模して張り巡らされた盤面周りの装飾ランプも、視覚的な臨場感を高めるだけでなく大当りを期待させる予告として大活躍するのだ。

裏ボタン

BGM変化

図柄停止中にジョグを右に4つ左に5つ回した後にPush

成功音発生で通常時のBGMが変化

図柄停止中にジョグを右に4回、続けて左に5回動かしてボタンを押せば、BGMが初代のものに変化。なお、成功時はボタンを押した際に「ジュイン♪」という効果音が発生する。簡単に出来る裏技なので、気分転換を図りたいと思ったらぜひお試しあれ。

予告アクションフローチャート

■ 発生すればデジタル回転中に大当りが確定する鉄板アクション

眼光&咆哮予告

咆哮

初号機の眼が光ればその後咆哮が発生して大当りor暴走へ

眼光

液晶上部の初号機の顔に注目 右眼が光れば使徒殲滅は目前!!

回転開始時や押しボタン予告時に、初号機役モノの眼が光れば、続けて興奮度満点の咆哮が発生。当該回転での大当り、もしくは暴走突入が約束される。なお、暴走及び覚醒モード中に眼が光るのは単なるチャンス演出に過ぎない。鉄板となるのは通常時だけなので注意しよう。

発生ポイントは2つ

回転開始時

押しボタン予告後

Appearance Rate

出現率		
回転開始時	約1/21153.1	
押しボタン予告後		

YOKOKU ACTION

■ 発生すれば確変大当り確定の一発告知

インパクトフラッシュ予告

甲高い音と共にパトランプが光れば確変大当り確定

ホールに響きわたる効果音と共にパトランプが勢いよく回りだす、文字どおりインパクト抜群の一発告知演出。前作と同様、発生すれば確変大当り確定で、発生ポイントは回転開始時に押しボタン予告時、リーチ中など多岐に渡る。なお、回転開始時にパトランプがチカッと一瞬光れば新搭載の瞬きアクション。その後のリーチ中に必ずインパクトFが発生する。

POINT ポイント POINT 瞬きパターン

回転開始時に一瞬光る

発生ポイントは4つ

01 回転開始時 / 02 リーチ後

03 眼光後 / 04 押しボタン予告後

Appearance Rate

出現率		
	回転開始時	約1/78900.9
	眼光後	約1/88216.2
	リーチ時	約1/149437.8
	瞬き→リーチ時	
	押しボタン予告後	約1/92423.3

■ 回転開始時に白く光る

枠フラッシュ予告

回転開始時に台枠が白く光る
大当り期待度は40%近くに!

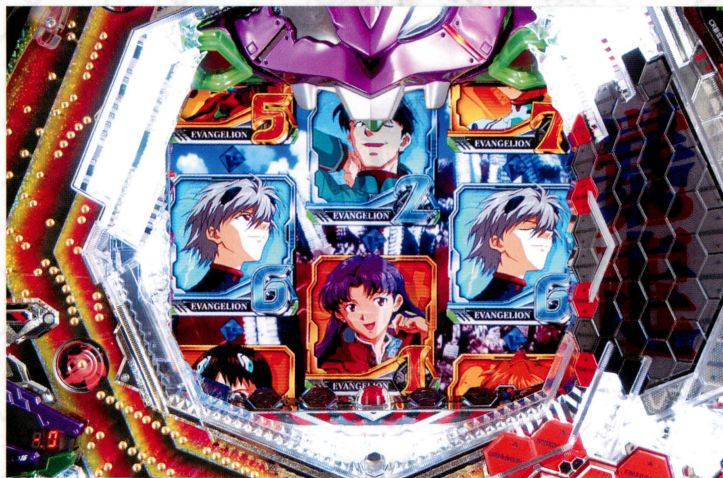
Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/2912.2	100%	約37.0%

回転開始時に「ヒュイン♪」といった甲高い予告音が発生すれば、同時に台枠ランプから白い閃光が放たれる。こちらのランプ演出があれば、スーパーへの発展が約束される上、信頼度が40%近くまで上昇。その後に画面内の強予告が続けば大当りはもう目前だ!

■ 発生ポイントは2つ存在しリーチ時ならチャンス

ATフィールドフラッシュ予告

リーチ時に外から内へ光れば鉄板

Expectation Level

	回転開始時		リーチ時	
	(内から外)	(外から内)	(内から外)	(外から内)
出現率	約1/45.6	約1/229.9	約1/1208.0	約1/236298.1
リーチ発展率	約77.3%	100%		
信頼度	約1.9%	約10.6%	約20.0%	100%

発生ポイントとフラッシュのパターンで期待度が変化

発生ポイントは2つ

回転開始時

リーチ時

フラッシュも2パターン

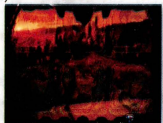
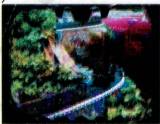
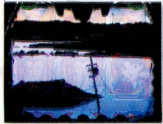
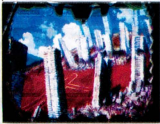
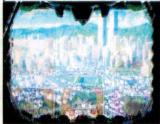
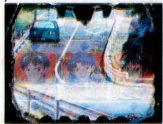
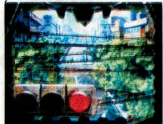
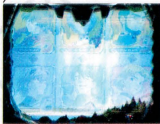
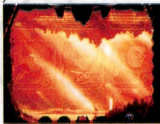
内から外へ

外から内へ

ATフィールドを模した画面周辺の装飾ランプが環状にフラッシュすれば大当りのチャンス。光るタイミングと光り方によって期待度が変わり、回転開始時よりもリーチ中、内から外よりも外から内に光が走っていくパターンの期待度が高くなっている。ちなみに回転開始時に弧を描いたり、全体が一瞬光りだすフラッシュは別物。こちらはステップアップや押しボタン予告の前兆的な演出に過ぎず、さほどアツいものではないので心得ておこう。

シャッター&2種類の先読み予告 デジタル回転開始から発生する新アクション

#02 YOKOKU ACTION

背景は全20種類

第3新東京市(夕陽)
ネルフ司令室
夕陽
国連軍
沈んだ街
滅びた街
信号と街灯
第3新東京市(昼)
ミサトマンション
ビル群
道路
中央ブロック
赤信号アップ
マンション並列
エキストラビル群
ジオフロント(昼)
フィールド
ジオフロント(夕陽)
学校
夕陽坂道
シャッター後は特殊ステージにも移行する

■ネルフシャッターが出現すれば背景変化の合図

背景変化予告

白

シャッターを契機に背景が変化する

背景は基本パターンが20種類あり、確変確定の格納庫以外は回転開始時のシャッターを契機に切り替わる。格納庫以外の背景変化は特別アツいものではないが、今回はシャッターがあるおかげで、通常背景間の変化でも見どころが格段に広がった。シャッターが現れたら、開放までの秒数とネルフマークの柄に注目。水玉や虹色ならプレミアムだ。

●背景変化後は必ず10回転滞在する
●特殊ステージへも移行する
●同一背景は鉄板(ただし初号機ハンド発生時は除く)

CHANCE UP シャッターの色

INFORMATION

赤は1秒なら大当り確定!

特殊は5秒以外なら大当り確定!

赤 / 特殊

シャッターの種類と開放時間で信頼度が大きく変化

シャッターは種類と開放までの時間で期待度が大きく変化する。通常シャッターは最長の8秒でないと期待薄だが、赤は1秒なら大当り確定、8秒まで伸びた場合も激アツとなる。特殊は出現した時点で期待大、5秒以外なら信頼度100%だ。

Expectation Level

信頼度	1秒	3秒	5秒	8秒
白	約0.3%	約0.9%	約4.5%	約37.2%
赤	100%	約4.4%	約15.1%	約44.5%
特殊	100%		約48.4%	100%

PREMIUM シャッタープレミアム 水玉&虹シャッター

非常事態 プレミアムアクション確認 非常事態

どちらも必ず5秒で開く

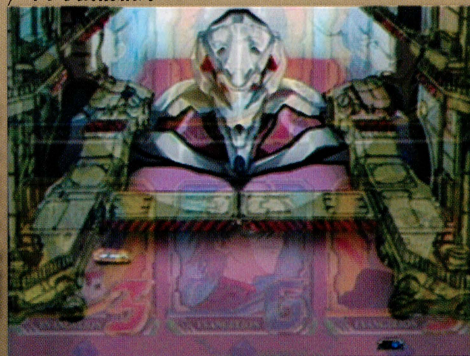
水玉 / 虹

Appearance Rate

出現率	
水玉	約1/14509843.0
虹	

PREMIUM 背景プレミアム 格納庫背景

非常事態 プレミアムアクション確認 非常事態

発生時点で確変大当り確定!

四号機格納庫 / 初号機格納庫 / 零号機格納庫 / 弐号機格納庫

Appearance Rate

	零号機	弐号機	初号機	四号機
出現率	約1/60284.3			約1/30142.2

PREMIUM 非常事態 プレミアムアクション確認 非常事態

ぜろカヲル

大当りへのカウント「ぜろ」を告げる
最後のシ者

Appearance Rate

出現率	
保留0or1	約1/100207.7
保留2	約1/58945.7
保留3	約1/40083.1
保留4	約1/41753.2

注目

- ●ミッションモード中は発生しない
- ●通常時のヘソ入賞保留でしか発生しない
- ●先読み発生中に電チューからの入賞があった場合は その保留では発生せず次のヘソ保留消化から続きが発生
- ●保4消化時の発生なら大当り確定!!

■ カウントダウンが始まれば激アツの保留先読み演出

カウントダウン予告

にい(保留3)

いち(保留2)

ぜろ(保留0 or 1)

発生すれば約半分が大当りに!

さん(保留4)

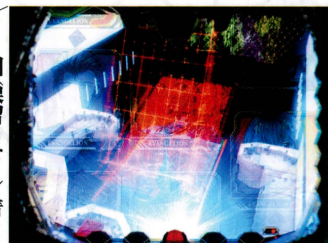
レイの「さん」からのカウントダウンなら信頼度100%

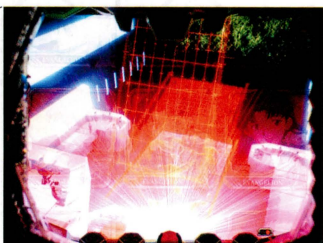
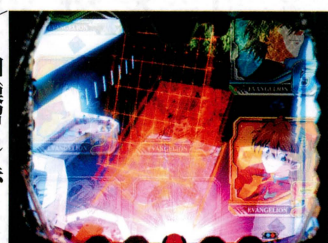
Expectation Level

	保留0or1	保留2	保留3	保留4
出現率	約1/6401.5	約1/3139.8	約1/2560.6	約1/4625.7
信頼度	約57.7%	約48.1%	約57.7%	100%

回転開始時にチルドレンが現れてカウントダウンをはじめる超激アツの先読み予告で、発生すれば半数以上が大当りに結びつく。単発でも信頼度57%強と激高で、最も弱い保2消化時のシンジ始まりでも50%近い信頼度を誇る。保4消化時のレイからスタートや、最後に「ぜろ」を告げるキャラがカヲルなら、その瞬間に大当り確定だ!

連続回数に応じてコアの光り方が変化

1回(保留0or1)青

2回(保留2)赤

3回(保留3)赤大

4回(保留4)虹

■ 画面下中央のコアが激しく光る先読み演出

コアフラッシュ予告

保留0or1ならチャンス 保留4なら3分の1で大当り

注目

- ●ミッションモード中は発生しない
- ●通常時のヘソ入賞保留でしか発生しない
- ●先読み発生中に電チューからの入賞があった場合は その保留では発生せず次のヘソ保留消化から続きが発生
- ●保2＆3消化時の発生では期待できない

回転と同時にランプ中央のコアから光が拡散していく先読み予告。上のカウントダウンと違って、ガセの目立つ予告だけに発生してもあまり期待できないが、保4消化時から4連続すれば信頼度は30%以上に跳ね上がる。また、保留ナシや保1消化時に発生した場合も期待でき、こちらだと約7回に1回が大当りとなる。

Expectation Level

	保留0or1	保留2	保留3	保留4
出現率	約1/1025.0	約1/10.8	約1/15.5	約1/548.6
信頼度	約15.2%	約0.6%	約0.9%	約33.1%

回転中の軸となるSU（ステップアップ）に必要なのは最高段階到達or跳ばし・突然などのチャンスアップ

■ 回転開始時に出現する青いパネルはチャンスアップがポイント

シリアス系ステップアップ予告

ステップ1／リツコ小

リーチ発展率は0.5%

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/3.2	約0.3%	約0.1%

ステップ1／リツコ

リーチ確定だが期待薄

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/25.2	約16.3%	約0.2%

ステップ2／ミサト

4回に1回はスーパーに

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/24.7	約23.1%	約0.2%

ステップ3／レイ

スーパーリーチ確定

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/154.5	100%	約0.9%

ステップ4／アスカ

信頼度は3%程度

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/503.5	100%	約2.9%

ステップ5／シンジ

信頼度は約15%

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/4614.9	100%	約14.9%

SU3以上でスーパー発展が確定するシリアス系。金枠のリラックス系と比べると、最高形のSU5でも信頼度は15%程度と期待を抱くには心許ないが、跳ばしや新採用の突然といったパターンからSU5へと発展すれば信頼度は30%近くまで跳ね上がる。

他にも発展の途中でリラックス系に格上げされるランクアップに、カヲルを匂わすセリフ違いのプレミアムなど、イレギュラーな激アツパターンが充実しているのもシリアス系の大きな特徴。パネルが横回転した場合も、左右を問わず大当り確定のプレミアムとなる。

CHANCE UP INFORMATION 跳ばし&突然パターン

跳ばしパターン

ステップ1小からステップ3以上が発生

ステップ3&4は期待薄だが

ステップ5なら信頼度は約27%

Expectation Level

	ステップ3	ステップ4	ステップ5
出現率	約1/469.8	約1/2148.6	約1/28813.0
信頼度	約2.0%	約4.4%	約27.1%

突然パターン

何もナシからステップ3以上が発生

ステップ3&4でも信頼度10%超え!

ステップ5なら約3割が大当りに!

Expectation Level

	ステップ3	ステップ4	ステップ5
出現率	約1/11802.0	約1/12191.0	約1/29185.0
信頼度	約10.1%	約10.9%	約27.5%

何の前触れもなく、いきなりSU3以上のパネルが現れる突然パターン。シリーズ初採用となるチャンスアップは、上の跳ばしよりも格上の扱いとなっており、跳ばしのSU3～4が信頼度5%にも満たないのに対し、突然のそれは10%以上の信頼度を誇る。ただし最高形のSU5は、どちらも信頼度が3割弱とほぼ同レベル。チャンスアップのSU5ならリラックス系に見劣らない信頼度につき、発生時はSU5か否かが大きな焦点といえるだろう。

シリアス系ステップアッププレミアム

右回転プレミアム

ステップ5／右回転

右回転なら どの段階であってもカヲル登場

ステップ3／右回転

ステップ4／右回転

ステップ1／右回転

ステップ2／右回転

Appearance Rate

	ステップ1	ステップ2	ステップ3	ステップ4	ステップ5
出現率	約1/7489874.2				

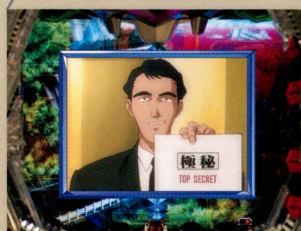
左回転プレミアム

ステップ5／左回転 軍人

左回転なら ネルフスタッフが登場する

ステップ3／左回転 青葉

ステップ4／左回転 艦長

ステップ1／左回転 時田

ステップ2／左回転 日向

Appearance Rate

	ステップ1	ステップ2	ステップ3	ステップ4	ステップ5
出現率	約1/1650837.1				

セリフ違いプレミアム

ステップ5

ステップ4

ステップ3

ステップ2 何者なの?あの少年

ステップ1 恐らく最後のシ者ね

跳ばし&突然でも出現する可能性アリ

各段階にセリフ違いアリ

カヲルを示唆するセリフなら大当り

Appearance Rate

	ステップ1	ステップ2	ステップ3	ステップ4	ステップ5
出現率	約1/1650837.1				

■ 金枠のパネルが出現すれば期待度急上昇!

リラックス系ステップアップ予告

ステップ1/リツコ

2割近くが大当りに!

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/1336.1	100%	約18.5%

ステップ2/ミサト

4回に1回は大当り!

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/3196.9	100%	約24.0%

ステップ3/レイ

5回に1回は大当り!

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/7160.3	100%	約22.0%

ステップ4/アスカ

3回に1回は大当り!

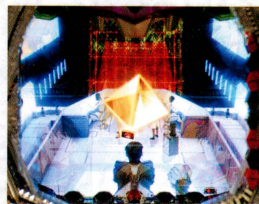
Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/11473.5	100%	約32.5%

ステップ5/シンジ

約40%の期待度

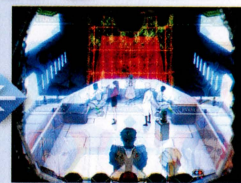
Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/14415.1	100%	約40.9%

初代から脈々と受け継がれる回転中の激アツ予告。フレームが金色であれば段階を問わずスーパー確定で、SU1止まりでも信頼度は20%近く、最高のSU5まで進めば信頼度は40%を超えてくる。

また、SU3以上にはセリフが続くロングもあり、ロングなら信頼度は更に上昇。SU5のロングなら大当り確定となる。なお、今回は突然SU3以上のパネルが出現したり、シリアス系から途中でリラックス系になるパターンも新たに採用されている。

CHANCE UP INFORMATION

突然パターン

通常パターンより信頼度約8%UP

何もナシからステップ3以上がいきなり出現

Expectation Level

	ステップ3	ステップ4	ステップ5
出現率	約1/43840.1	約1/59784.6	約1/73072.9
信頼度	約29.2%	約39.9%	約48.7%

SU1～2といった前触れなく、いきなりSU3以上のパネルが出現する驚愕の発展パターン。シリアス系だとそこまで大きな期待は持てないが、リラックス系の突然であれば話は別。リラックス系のSU3以上が約束される上、通常の出現よりも割増で期待を持つことができる。

ロングに加えて突然・跳ばしやランクアップなど発生パターンで期待度がUP

リラックス系ステップ2はミサトとシンジの同居初日の1コマ

onMOVIE 実際シーン解説

ヱヴァンゲリヲン新劇場版:序

初陣の第4の使徒戦で生死不明の状態に陥ったシンジは病室で目覚めた。退院後は一人暮らしのはずだったが、ミサトの好意で同居することとなる。その後、部屋で一人になったシンジは先の戦いを恐怖と共に思い出す。ミサトはそうなることが分かっていたかのように優しく励ますのだった。

■ シリアスからリラックスへ次段階発展時に格上げ

ランクアップステップアップ予告

シリアス 青から リラックス 金へステップの途中で変化

格上げすれば期待度急上昇

Expectation Level

	ステップ2（ステップ1から）	ステップ3（ステップ2or3から）	ステップ4（ステップ1から）	ステップ4（ステップ2or3から）	ステップ5（ステップ1or2or3or4から）
出現率	約1/21432.1	約1/88070.3	約1/170438.0	約1/136167.7	約1/285760.2
スーパー発展率	100%				
信頼度	約31.7%	約30.9%	約33.1%	約40.5%	約54.9%

その時点で発生すれば信頼度30%OVER

予告最大の変更点といっても過言でない、ステップアップの格上げパターン。SUの段階が進むと同時に、パネルがシリアス系からリラックス系に昇格するというもので、これによりシリアス系でも大きな可能性を感じながら発展が見守れるようになった。ちなみに、ランクアップであればSU1の段階から信頼度は30%以上。通常のリラックス系に比べて、期待度はどの段階でも高く、下にあるように跳ばしによるリラックス系も望めるようになっている。

注目

跳ばしパターン

ステップ1小が消えた後ステップ3以上が発生

期待度はリラックスの突然と同じ

Expectation Level

	ステップ3	ステップ4	ステップ5
出現率	約1/43839.5	約1/59783.7	約1/73071.5
信頼度	約29.2%	約39.9%	約48.7%

シリアス SSU1小から リラックス RSU3以上に発展

CHANCE UP INFORMATION

ロング

セリフが続けばロング直接スーパーリーチに発展

期待度の大きなリラックス系をさらにアツくするチャンスアップ演出。SU3以上まで進めば発展の可能性があり、キャラがコメントした後にパネルが消えずに二言目を発すればロングとなる。SU3でも10%、SU4なら20%近い信頼度の上積みが期待でき、SU5であれば大当りが確定する。なお、ロングなら必ず左右同時に図柄が停止。ノーマルリーチを挟まずに、直接エヴァ発進シーンへと移行する。

注目

- 必ず左右同時停止が発生
- ノーマルリーチをカット
- キャラに対応したリーチに発展
- ステップ5ロングは大当り確定

ステップ3ロング

「あなたは死なないわ 私が守るもの」

信頼度 約10%UP

Expectation Level

出現率	約1/7979.7
信頼度	約34.0%

ステップ4ロング

「あんたバカァ～? ほんとにバカね」

信頼度 約20%UP

Expectation Level

出現率	約1/12076.0
信頼度	約52.0%

ステップ5ロング

「やります 僕が乗ります」

ステップ5ロングなら鉄板

Expectation Level

出現率	約1/22504.0
信頼度	100%

キャラ・ボタン・セリフ内容 多種多様なポイントから大当りの合図を見抜く

カヲル 全5種類

5thチルドレンは出現しただけで確変確定

- また、みんなに逢えてうれしいよ
- また3番目とはね…変わらないな君は
- 今日はなんて素晴らしい日なんだろう
- 今回は僕が主人公なんだ、応援宜しくね♪
- わかっているよ、あちらの少年が目覚め、概括の段階に入ったんだろ?

Appearance Rate

出現率	約 1/57866211.0

キャラの会話でその後の展開が決まる 押しボタン予告

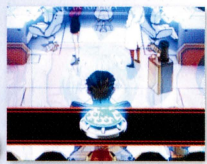
ボタンを押すとキャラ&セリフが発生

押しボタンで登場するキャラは11人。主人公のカヲルならセリフに関係なく確変確定、その他のキャラは服装や仕草などが異なる場合もあるが、やはりセリフが重要となる。赤セリフなら大当りの期待大だ。なお、ボタンのマークが水玉なら激アツ、画面に表示されるマークでなく実際のボタンが虹色に光りだすプレミアムも存在する。

CHANCE UP INFORMATION 水玉ボタン

前作にもあったボタンマークの水玉なら信頼度は40%超。どんなキャラでも激アツもしくはプレミアムのセリフが発生する。意中のセリフが拝める絶好機だ!

出現するセリフは激アツorプレミアム

CHANCE UP INFORMATION 2段階パターン

セリフが出現した後に、再度ボタンマークが出現すればチャンス到来。信頼度は最低2桁台にアップし、内容次第では2段階目のセリフで鉄板と化すこともある。

2人目のキャラは赤セリフで登場

※写真はイメージです。

キール 全17種類

新たに追加されたゼーレの中心人物 出現すれば必ず会話発生&リーチ確定

2段階パターン

Expectation Level

	パターン1	パターン2
出現率	約 1/2955.2	約 1/3129.7
スーパー発展率	100%	
信頼度	約 16.9%	約 12.4%

リーチ確定セリフ

Expectation Level

出現率	約 1/171.3～171.4
スーパー発展率	約 23.3～23.4%
信頼度	約 0.5～0.6%

スーパー確定セリフ

Expectation Level

出現率	約 1/1073.1～1074.2
スーパー発展率	100%
信頼度	約 3.2～3.3%

激アツセリフ

Expectation Level

出現率	約 1/15572.9
スーパー発展率	100%
信頼度	約 41.5%

Appearance Rate

出現率	
通常パターン	約 1/278357.8
2段階パターン	約 1/725465.7

押しボタンキャラ全11人のセリフを大公開!

シンジ

全18種類

セリフなし

…

Expectation Level

出現率	約 1/25.5
リーチ発展率	約 4.0%
スーパー発展率	約 37.5%
信頼度	約 0.3%

2段階パターン

Expectation Level

	パターン1	パターン2
出現率	約 1/2955.2	約 1/3129.7
スーパー発展率	100%	
信頼度	約 16.9%	約 12.4%

パターン1

パターン2

リーチ確定セリフ

頑張ってみるよ
あんな父親なんて…
何で戦うんだろう?
僕だって乗りたくて乗ってる訳じゃないのに

Expectation Level

出現率	約 1/171.3～171.4
スーパー発展率	約 23.3～23.4%
信頼度	約 0.5～0.6%

スーパー確定セリフ

戦いは男の仕事!!
あきらめちゃ駄目だ!
怖いんですよ、エヴァに乗るのが…
見た事も聞いた事もないのに、出来る訳ないよ!

Expectation Level

出現率	約1/1415.5～1448.8
スーパー発展率	100%
信頼度	約 3.2～3.3%

激アツセリフ

お手本を見せてやるよ!!
逃げるのはもう嫌なんだ!
目標って、これはエヴァじゃないか

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約 1/23474.7	100%	約 41.7%

PREMIUM シンジ会話プレミアム

非常事態!プレミアムアクション確認!非常事態

通常パターン
1. 笑えばいいと思うよ
2. 使徒、神の使い、天使の名を持つ僕らの敵
3. 人類を守る? こんな実感も湧かないこと、なんで僕なんだ…

2段階パターン

Appearance Rate

	通常パターン1	通常パターン2・3	2段階パターン
出現率	約 1/389701.0	約 1/487126.2	約 1/725465.7

レイ

全17種類

セリフなし

…

Expectation Level

出現率	約 1/25.5
リーチ発展率	約 4.0%
スーパー発展率	約 37.5%
信頼度	約 0.3%

2段階パターン

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約 1/2965.2	100%	約 16.9%

リーチ確定セリフ

私は人形じゃない
やれるだけやるわ
私には他に何もないもの
そうやって嫌なことから逃げているのね

Expectation Level

出現率	約 1/171.3～171.4
スーパー発展率	約 23.3～23.4%
信頼度	約 0.5～0.6%

スーパー確定セリフ

使徒を肉眼で確認
時間よ、行きましょう
非常招集先行くから
そう、エヴァには心がある

Expectation Level

出現率	約1/1415.5～1448.8
スーパー発展率	100%
信頼度	約 3.2～3.3%

激アツセリフ

私が乗ります
私は初号機を守ればいいのね
エヴァが怖いの? じゃあ寝てたら

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約 1/23474.7	100%	約 41.7%

PREMIUM レイ会話プレミアム

非常事態!プレミアムアクション確認!非常事態

通常パターン
1. 多分、パチンコは5作目だと思うから
2. 肉…嫌いなの
3. 喜びという言葉はこの為にあるのね

2段階パターン

Appearance Rate

	通常パターン1	通常パターン2・3	2段階パターン
出現率	約 1/389701.0	約 1/487126.2	約 1/725465.7

アスカ

全17種類

セリフなし

…

Expectation Level

出現率	約 1/25.5
リーチ発展率	約 4.0%
スーパー発展率	約 37.5%
信頼度	約 0.3%

2段階パターン

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約 1/2965.2	100%	約 16.9%

リーチ確定セリフ

私を誰だと思ってんの?
なんで兵器に心なんているのよ
戦いは常に無駄なく美しくよ!!
私が惣流・アスカ・ラングレーよ! よろしく!!

Expectation Level

出現率	約 1/171.3～171.4
スーパー発展率	約 23.3～23.4%
信頼度	約 0.5～0.6%

スーパー確定セリフ

ヘロォ～、皆さん、元気してた?
エヴァに乗ることで私は私でいられる
おっけぇー、やってやろうじゃない!!
傷つけられたプライドは10倍にして返してやるのよ!

Expectation Level

出現率	約1/1415.5～1448.8
スーパー発展率	100%
信頼度	約 3.2～3.3%

激アツセリフ

こんなの楽勝じゃん!!
今回は一味違うわよ!
お久しぶり♪ また会えて嬉しいわ!

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約 1/23474.7	100%	約 41.7%

PREMIUM アスカ会話プレミアム

非常事態!プレミアムアクション確認!非常事態

通常パターン
1. 笑顔♪ 笑顔♪
2. あ～あ、ハズレばっかでつまんな～い
3. ねぇ、キスしようか♥

2段階パターン

Appearance Rate

	通常パターン1・2	通常パターン3	2段階パターン
出現率	約 1/389701.0	約 1/487126.2	約 1/725465.7

ミサト

14種類

▶セリフなし

…

Expectation Level

出現率	約1/25.5
リーチ発展率	約4.0%
スーパー発展率	約37.5%
信頼度	約0.3%

▶2段階パターン

リツコ 自分の為でしょ、あなたの使徒への復讐は ミサト

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/2965.2	100%	約16.9%

▶リーチ確定セリフ

チョッチね!
MAGIの調子はどうなの?
しゃきっとしなさい! しゃきっと～
そのプログラム 間に合うんでしょうね?

Expectation Level

出現率	約1/171.3～171.4
スーパー発展率	約23.3～23.4%
信頼度	約0.5～0.6%

▶スーパー確定セリフ

いい感じよん♪
なぜここに使徒が?
他にベターな方法がないの
なりふりかまってらんないか

Expectation Level

出現率	約1/1415.5～1448.8
スーパー発展率	100%
信頼度	約3.2～3.3%

▶激アツセリフ

ちゃ～んす♪
奇跡を待つより捨て身の努力よ
使徒は必ず私が倒すわ

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/23474.7	100%	約41.7%

PREMIUM ミサト会話プレミアム

非常事態!プレミアムアクション確認!非常事態

2段階パターン

Appearance Rate

出現率	約1/725465.7

リツコ

全17種類

▶セリフなし

…

Expectation Level

出現率	約1/25.5
リーチ発展率	約4.0%
スーパー発展率	約37.5%
信頼度	約0.3%

▶2段階パターン

マヤ さっすが先輩♪ リツコ

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/2965.2	100%	約16.9%

▶リーチ確定セリフ

近づいてるわ!
実験中止、回路切断
誰かのいたずらかしら?
使徒には必ずコアを呼ばれる部位があります

Expectation Level

出現率	約1/171.3～171.4
スーパー発展率	約23.3～23.4%
信頼度	約0.5～0.6%

▶スーパー確定セリフ

まさか、、、チャンスなの?
あっ、そこ、A-8の方が速いわよ
分析パターン青、間違いなく使徒よ
コアの破壊が使徒を殲滅できる唯一の手段なの

Expectation Level

出現率	約1/1415.5～1448.8
スーパー発展率	100%
信頼度	約3.2～3.3%

▶激アツセリフ

今は使徒迎撃が最優先事項です
私はあの人に捨てられたのね…?
失望? 最初から期待も、望みも持たなかったくせに!

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/23474.7	100%	約41.7%

PREMIUM リツコ会話プレミアム

非常事態!プレミアムアクション確認!非常事態

通常パターン

1. 勝算は0.00001%
2. レイの替わり…私が
3. 終わりね…何もかも…

2段階パターン

ゲンドウ 何故ダミーシステムを破壊した リツコ

Appearance Rate

出現率	通常パターン1	通常パターン2·3	2段階パターン
	約1/389701.0	約1/487126.2	約1/725465.7

マヤ

全17種類

▶セリフなし

…

Expectation Level

出現率	約1/25.5
リーチ発展率	約4.0%
スーパー発展率	約37.5%
信頼度	約0.3%

▶2段階パターン

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/2965.2	100%	約16.9%

▶リーチ確定セリフ

まさか…!?
まさに八方塞がりですね
先輩! 私、がんばります!
ハーモニクスすべて正常値

Expectation Level

出現率	約1/171.3～171.4
スーパー発展率	約23.3～23.4%
信頼度	約0.5～0.6%

▶スーパー確定セリフ

チャンスです!
異常事態発生です
ピンチって事ですね…
監視モニターで使徒を捕捉

Expectation Level

出現率	約1/1415.5～1448.8
スーパー発展率	100%
信頼度	約3.2～3.3%

▶激アツセリフ

マギの裏コードですよ、これ
まさに科学万能の時代ですね
MAGIはフィフティー、フィフティーと提示しています

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/23474.7	100%	約41.7%

PREMIUM マヤ会話プレミアム

非常事態!プレミアムアクション確認!非常事態

通常パターン

1. せ～んぱい♥
2. ラストチャンス、ですか
3. マギは回答不能を提示しています

2段階パターン

Appearance Rate

出現率	通常パターン1	通常パターン2·3	2段階パターン
	約1/389701.0	約1/487126.2	約1/725465.7

押しボタン予告

加持

必ず会話が発生しリーチが確定

全13種類

リーチ確定セリフ

- 今晩どう?
- や、しばらく
- あれ? つれないなぁ
- 相変わらず凛々しいな

Expectation Level

出現率	約1/1073.1～1074.2
リーチ発展率	100%
信頼度	約3.2～3.3%

2段階パターン

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/2965.2	100%	約16.9%

スーパー確定セリフ

- こんちまたご機嫌斜めだねぇ
- 生きるってことは、変わるってことさ
- いやはや、この展開は予想外ですな
- 陰で操っているのはネルフそのものさ
- 偶然も運命の一部さ、才能なんだよ、君の

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/1074.2～15572.9	100%	約3.3～50.3%

PREMIUM 加持会話プレミアム

非常事態!プレミアムアクション確認!非常事態

2段階パターン

通常パターン

- 恋の始まりに理由はないが、終わりには理由があるってことだな
- 彼女というのは遥か彼方の女と書く、女性は向こう岸の存在だよ

Appearance Rate

出現率	
通常パターン	約1/278357.8
2段階パターン	約1/725465.7

ゲンドウ

全18種類

セリフなし

- …

Expectation Level

出現率	約1/25.5
リーチ発展率	約4.0%
スーパー発展率	約37.5%
信頼度	約0.3%

2段階パターン

Expectation Level

	パターン1	パターン2
出現率	約1/2965.2	約1/3129.7
スーパー発展率	100%	
信頼度	約16.9%	約12.4%

パターン1

パターン2

リーチ確定セリフ

- まさか!?
- 何故だ!?
- 問題ない
- その為のネルフです

Expectation Level

出現率	約1/171.3～171.4
スーパー発展率	約19.9%
信頼度	約0.5～0.6%

スーパー確定セリフ

- 予定通りだ
- 死海文書にない事件も起こる
- 初号機の凍結を現時刻をもって解除!
- 使徒に対して通常兵器では役に立たんよ
- 使徒の迎撃に備えろ

Expectation Level

出現率	約1/1794.5～1795.4
スーパー発展率	100%
信頼度	約3.2～3.3%

激アツセリフ

- 全て我々のシナリオ通りだ
- 使徒を倒さぬ限り、我々に未来はない
- 人は新たな世界へと進むべきなのです

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/23474.7	100%	約41.7%

PREMIUM ゲンドウ会話プレミアム

非常事態!プレミアムアクション確認!非常事態

通常パターン

- パチンコで当てなければ、我々の未来はない
- 欠けた心の補完、不要な身体を捨てすべての魂を今、1つに

2段階パターン

Appearance Rate

出現率	
通常パターン	約1/278357.8
2段階パターン	約1/725465.7

冬月

全17種類

セリフなし

- …

Expectation Level

出現率	約1/25.5
リーチ発展率	約4.0%
スーパー発展率	約37.5%
信頼度	約0.3%

2段階パターン

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/2965.2	100%	約16.9%

リーチ確定セリフ

- 今度は何だ?
- 焦ることもあるまい
- 3年ぶりの対面か…
- これもゼーレのシナリオか

Expectation Level

出現率	約1/171.3～171.4
スーパー発展率	約23.3～23.4%
信頼度	約0.5～0.6%

スーパー確定セリフ

- チャンスだぞ!
- 全く手荒な歓迎ですな
- また、恥をかかせおって
- 使徒の再度侵攻は時間の問題だな
- 知らない方が幸せかも知れんな…

Expectation Level

出現率	約1/1794.5～1795.4
スーパー発展率	100%
信頼度	約3.2～3.3%

激アツセリフ

- 諦めるにはまだ早いぞ!!
- また、地図を書き直さなきゃいかん
- 罪にまみれていても、人が生きてる世界を望むよ

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/23474.7	100%	約41.7%

PREMIUM 冬月会話プレミアム

非常事態!プレミアムアクション確認!非常事態

通常パターン

- パチンコもなかなかだな
- 14年前からのシナリオ…運命を仕組まれた子供たち、か

2段階パターン

Appearance Rate

出現率	
通常パターン	約1/278357.8
2段階パターン	約1/725465.7

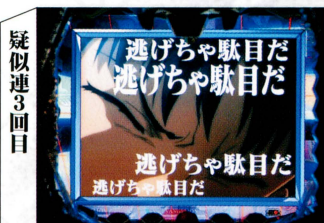
液晶&初号機役モノの2つの疑似連 どちらでも最高の4連続到達で 確変大当り確定

■ エヴァパイロット達が登場する疑似連続予告

レイ・アスカ・シンジ予告

対応したリーチに発展しなければ 大当り確定!!

最高の4連まで伸びれば確変大当り確定、単発止まりでも30%以上の信頼度を誇る、激アツの疑似連予告。今回は新たにカヲルVer.が加わり、全4種類となった。カヲルなら連続回数に関わらず大当り確定。カヲル以外であればシンジが抜けて期待できるキャラで、出現時の信頼度は70%近くを誇る。疑似連で出てきたキャラと対応するリーチ以外に発展する法則崩れもあり、その場合はもちろん大当り確定となる。

シンジVer.

使徒の前に立つために自らを奮い立たせるシンジの問答

疑似連1回目

疑似連2回目

疑似連3回目

疑似連4回目

シンジが活躍するリーチへ発展 信頼度69%

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/11342.3	100%	約69.0%

アスカVer.

アスカの性格がうかがい知れるセリフのオンパレード

疑似連1回目

疑似連2回目

疑似連3回目

疑似連4回目

アスカが活躍するリーチへ発展 信頼度32%

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/11153.0	100%	約32.0%

レイVer.

レイがさまざまな場面で残した印象的なセリフが流れる

疑似連1回目

疑似連2回目

疑似連3回目

疑似連4回目

レイが活躍するリーチへ発展 信頼度29%

Expectation Level

出現率	スーパー発展率	信頼度
約1/10551.0	100%	約29.1%

アスカの疑似連1&2回目のセリフのシーン

on TV 実際シーン解説

第拾話 「マグマダイバー」

使徒襲来に備えて修学旅行を棒に振ったチルドレンたちは、第8使徒発見の報を受けて浅間山火口へ向かう。1回目のセリフ「つまんない男」は、待機中にアスカの水着に萎縮したシンジへ向けて放たれたもの。2回目のセリフ「あんなの私1人でお茶の子サイサイよ」は、作戦担当を買って出た際のセリフだ。

■ 初号機役モノが作動する疑似連続予告

初号機ハンド予告

回転直後に初号機ハンドが震動すれば、役モノによる疑似連予告の合図。キャラ系の疑似連と違って単発ではノーマル止まりもあるため、大きな期待は持てないが、2連すれば信頼度は30%を超え、3連まで伸びれば信頼度は6割強と飛躍的に跳ね上がる。最高の4連なら問答無用で大当り、単発でもスーパーまで発展すれば大当りの期待大となる。

回転開始時にハンド役モノが出現する

3連続で約6割が大当り!! 4連続すれば鉄板

Expectation Level

	×1	×2	×3	×4
出現率	約1/539.1	約1/9096.2	約1/3598.8	約1/3449890.5
信頼度	約4.0%	約32.7%	約61.5%	100%

注目 疑似1回でもスーパーリーチに発展すれば大チャンス 3回に1回大当り!!

Expectation Level

出現率	約1/4839.2
信頼度	約36.3%

PREMIUM 非常事態 プレミアムアクション確認 非常事態

カヲルVer.

出現率は約900万分の1と激レア

Appearance Rate

出現率
約 1/9298937.0

連続回数に関係なく大当り確定

on TV 実際シーン解説

第弐拾四話
「最後のシ者」

信じられるものを失い、塞ぎ込んでいるシンジの目の前に、突如現れた渚カヲルと名乗る少年。好意的に接してくるカヲルに対して、シンジは急速に惹かれていく。だが、その正体がゼーレが送り込んだ最後のシ者であると知ったシンジ。深い悲しみと怒りがこみ上げてくるのだった。

疑似2～3回目のセリフはカヲルに惹かれてくシーンのモノ

テンパイ前にスーパー発展が確定する次回&タイトル予告は対応リーチが重要

次回予告

■ リーチの名場面が流れて直接スーパーへ発展

注目 SU1小からの発生パターンも加わった

期待薄から激アツへ!

発生ポイント

- 回転開始から5秒後
- SU1小止まり後

本機屈指の激アツ予告。発生ポイントが遅くなったことで、今回はSU1の後からも出現が期待できるようになった。34カットに渡るダイジェストが流れた後、発展先を示唆するタイトルが表示されるが、どんなタイトルでも大当りの期待大。なおフラッシュバック中は25カット目が見どころ。レイではなくカヲルが映れば確変大当りが確定する。

Expectation Level

TOTAL	
出現率	約1/2541.1
信頼度	約56.3%

対応リーチ一覧

次回タイトル	対応リーチ
使徒、襲来	全リーチ対応
静止した闇の中で	零号機
アスカ、来日	弐号機
死に至る病、そして	初号機
命の選択を	バルディエル
瞬間、心、重ねて	新ユニゾン
鳴らない、電話	第5の使徒VS初号機
決戦、第3新東京市	第6の使徒VS初号機

Appearance Rate

	渚カヲル	次回「大当り!?」
出現率	約1/32408.2	約1/104816671.0

「予告」出現後34カットのシーンが次々に流れる

25カット目のレイに注目!

ダイジェストの最後に発展先を示唆する次回タイトルが出現して対応したリーチへ

PREMIUM 非常事態 プレミアムアクション確認 非常事態

発展先が無いプレミアムは全23種類

暴走?出現で暴走モード確定!

話数	タイトル
第弐拾参話	涙
第拾参話	使徒、侵入
第弐拾四話	最後のシ者
第拾四話	ゼーレ、魂の座
暴走?	暴走?
第弐拾伍話	終わる世界
第拾伍話	嘘と沈黙
第弐話	見知らぬ、天井
最終話	世界の中心でアイを叫んだけもの
第拾七話	四人目の適格者
第四話	雨、逃げ出した後
激熱	激熱
第拾九話	男の戰い
第伍話	レイ、心のむこうに
ヱヴァンゲリヲン新劇場版:序	ヱヴァンゲリヲン新劇場版:序
第弐拾話	心のかたち人のかたち
第七話	人の造りしもの
Bistyロゴ	Bisty
第弐拾壱話	ネルフ、誕生
第拾話	マグマダイバー
おめでとう	おめでとう
第弐拾弐話	せめて、人間らしく
第拾弐話	奇跡の価値は

弐拾四話・最終話・『おめでとう』はプレミアムタイトルの中でも激レア!

Appearance Rate

	暴走?	第弐話・第四話	第弐拾四話・最終話・おめでとう	その他
出現率	約1/179642.0	約1/1561146.4	約1/9131724.7	約1/1950462.1

■ 発生パターンが3つに増えた

タイトル予告

注目 今回は押しボタン予告からの発生が加わって基本パターンが3つになった

押しボタンからは「まさか、」出現で発展

発生ポイント
- ●回転中
- ●警報画面後
- ●押しボタン予告 ボタンPUSH後

回転中の画面暗転や警報画面からの他、今回は押しボタン予告で「まさか、」と表示された際にも発生する。次回予告と違って、期待できるかどうかはタイトル次第で「使徒、襲来」や「アスカ、来日」だと大きな期待は持てないが、ストーリー系対応のタイトルなら信頼度は50%オーバー。ACG系対応のタイトルでも激アツで、左にある発展先を持たないタイトルなら出現した時点で大当り確定となる。

ACG系やストーリー系タイトルなら2回に1回は大当り!

第壱話
第拾八話
第参話
第六話
Expectation Level

TOTAL	
出現率	約1/2007.8
信頼度	約7.9%

第八話 アスカ、来日

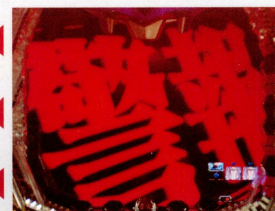
第九話 瞬間、心、重ねて

第拾壱話
第拾六話
対応リーチ一覧

タイトル	対応リーチ
使徒、襲来	全リーチ対応
静止した闇の中で	零号機
アスカ、来日	弐号機
死に至る病、そして	初号機
命の選択を	バルディエル
瞬間、心、重ねて	新ユニゾン
鳴らない、電話	第5の使徒VS初号機
決戦、第3新東京市	第6の使徒VS初号機

注目 警報画面を起点に発展する可能性がある演出は3種類

- 使徒予告
- タイトル予告
- ミッションモード

発展リーチ・点灯パターン・セリフ内容 各予告の期待度を大きく変化させる 法則に注目

PREMIUM

非常事態｜プレミアムアクション確認｜非常事態

発展先が無いプレミアムは全10種類

サキエルには比較的出会いやすくカヲルを目撃するのは超困難

サキエル 使徒です！

ゼルエル 使徒です！

使徒です！

イロウル 使徒です！

サンダルフォン 使徒です！

サハクィエル 使徒です！

アルミサエル 使徒です！

アラエル 使徒です！

ジェット・アローン JAです！

渚カヲル 使徒です！

人が造りし ジェット・アローンもプレミアムで登場

Appearance Rate

	サキエル	渚カヲル	その他
出現率	約1/918225.1	約1/3750042.5	約1/1539522.0

■ 発生時点で半数が大当りへ結びつく

使徒予告

マヤが使徒接近を知らせる

警報画面後にマヤが使徒の接近を伝えれば激アツ予告の合図。発生した時点で50％近い信頼度が保証される。モニターに映し出された使徒にちなんだリーチに発展するが、次回予告と同じく弱いリーチに対応したものでも大当りの期待大。リーチ非対応の使徒なら大当り確定のプレミアムだ！

出現した使徒に対応するリーチへ発展！

ラミエル 使徒です！

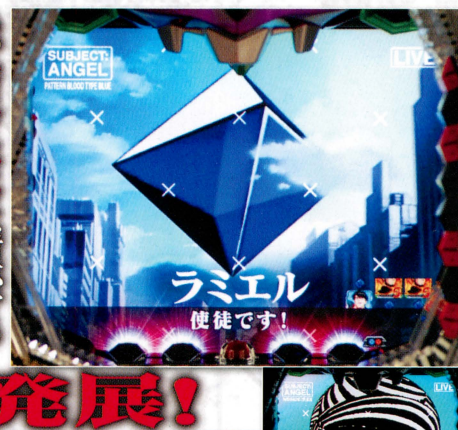
シャムシエル 使徒です！

レリエル 使徒です！

ガギエル 使徒です！

マトリエル 使徒です！

イスラフェル 使徒です！

バルディエル 使徒です！

Expectation Level

TOTAL	
出現率	約1/7468.8
信頼度	約48.8%

対応リーチ一覧

使徒	対応リーチ
マトリエル	零号機
ガギエル	弐号機
レリエル	初号機
バルディエル	バルディエル
イスラフェル	新ユニゾン
シャムシエル	第5の使徒VS初号機
ラミエル	第6の使徒VS初号機

制御不能となったJ. A.を初号機が食い止める

on TV 実際シーン解説

第七話 人の造りしもの

ジェット・アーロン(J.A.)は民間企業が建造した、巨大人型自走兵器。しかし、完成披露パーティーの場で制御不能となり、動力源である炉心融解の危機が迫る。その場に居たミサトは初号機のサポートにより、J.A.内部に侵入。プログラム消去を図ろうとしたが、そのパスワードは第三者に変更されていた。

CHANCE UP INFORMATION 点灯パターン

パターン1
左から右へ流れるように点灯

パターン4
全ランプが一気に点滅

パターン2
SU1点灯→SU2点滅→SU3点滅

パターン5
右から左へ流れるように点灯

パターン3
SU1点灯→SU2高速点滅→SU3高速点滅

エヴァランプは右に紹介する基本形やパターン1だとガセがあるが、それ以外なら大当りの大チャンス。特に5つのランプが一斉に点滅すれば激アツ、右から左への流星パターンなら鉄板だ。

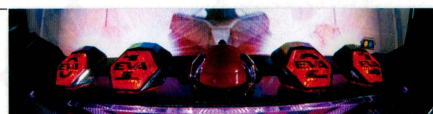
ランプの光り方を要チェック！右から左へ流れるように点灯すれば大当り確定！

Expectation Level

	パターン1	パターン2	パターン3	パターン4	パターン5
出現率	約1/219.9	約1/3092.0	約1/3092.1	約1/4630.3	約1/12246.0
スーパー発展率	約1.4%	100%			
信頼度	約0.5%	約15.1%	約15.1%	約46.3%	100%

ステージ上のランプの点灯パターンに注目 エヴァランプ予告

ステップ1
EVA0とEVA4が点灯

ステップ2
EVA1とEVA2が点灯

ステップ3
コアが点灯

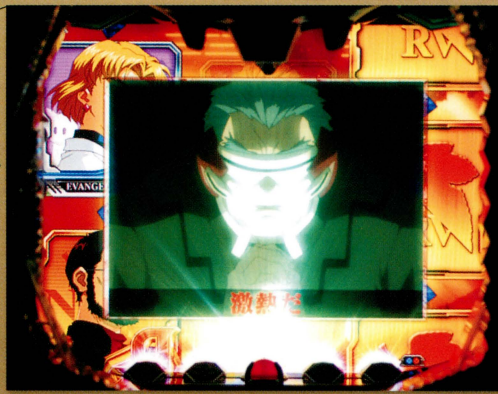
Expectation Level

	ステップ1	ステップ2	ステップ3
出現率	約1/7.0	約1/6.1	約1/120.1
スーパー発展率	約1.3%	約2.2%	約59.7%
信頼度	約0.2%	約0.2%	約3.2%

画面下のランプが両脇から順に点灯すればエヴァランプ予告。ステップ3まで進めばリーチ確定で、そこから下のキール予告へと発展することもある。ステップ3でも期待薄につき、出現時はキール発展に期待だ。

PREMIUM 非常事態 プレミアムアクション確認 非常事態

「激熱だ」「ドル箱を用意しろ」

キールがつぶやく最強のセリフ

キールVer.

モノリスVer.

モノリスからの究極指令

Appearance Rate

	キールVer.「激熱だ」	モノリスVer.「ドル箱を用意しろ」
出現率	約1/255742.9	

キールかモノリスのセリフで期待度が変化する キール予告

エヴァランプ予告SU3から発展の可能性あり

キールVer.

モノリスVer.

エヴァランプがコアまで点灯するステップ3まで進めば発生の可能性があり、出現するキャラとセリフで期待度が変化。プレミアム以外で期待できるのはモノリスで、出現すれば約7回に1回が大当りとなる。キールだと伸びしろが少ないので出現時はモノリスに期待だ。

キールorモノリスの2パターンが存在

Expectation Level

	キールVer.「これからだ」	キールVer.「チャンスだ」	モノリスVer.「碇…」
出現率	約1/1553.0	約1/2045.4	約1/5198.3
スーパー発展率	100%		
信頼度	約5.4%	約6.8%	約15.8%

大当りには必要不可欠なテンパイ後の激アツ予告 プレミアム大量紹介

テンパイ後3つ目の図柄通過時に発生

ポイント

遅れパターンもあり

これまではテンパイとほぼ同時の出現しかなく、そこで背景予告がなければ期待感が一気に削がれたが、今回は一拍遅れて出現することもある。

■ 基本は月をバックにしたレイが出現

背景予告

テンパイ後の激アツ予告は、基本のレイ以外ならすべて大当り確定。レイでも「さよなら」としゃべればプレミアムとなる。また今回はゲヒルンやペンペンSDといった特殊ステージにも専用の背景が用意されている。

発生すれば信頼度40%を誇る激アツ予告

特殊ステージ対応背景

ペンペンSDステージ

ペンペン背景

ゲヒルンステージ

ミサト&加持&リツコ背景

リツコ&マヤステージ

マヤ背景

Expectation Level

	通常発生時	遅れ発生時
出現率	約1/851.7	約1/2487.0
信頼度	約40.0%	約41.3%

PREMIUM

非常事態 プレミアムアクション確認 非常事態

プレミアム全10種類

レイ「さよなら」背景

レイがハズレとの別れを告げる「さよなら」

新劇場版背景

ネルフマーク

ゼーレマーク

月の巨人

ヱヴァンゲリヲン新劇場版:序のワンカット

カヲル背景

主人公の背景を全6種補完

制服Ver.1

僕は君に会う為に

制服Ver.2

プラグスーツVer.1

制服Ver.3

大好きだよ

プラグスーツVer.2

おめでとう

新劇場版カヲル

Appearance Rate

	レイ「さよなら」背景	新劇場版背景	カヲル背景
出現率	約1/59496.7	約1/54232.3	約1/3039004.0

■ テンパイ時に図柄のキャラが動く

図柄アニメーション予告

新劇場版ネルフマーク

図柄キャラが消滅

Appearance Rate	
出現率	約1/58998.2~1/59293.2

リーチ成立時に決めポーズ

テンパイ時に図柄のキャラが動く予告だが、期待度は1％にも満たず。鉄板の新ネルフマークや図柄Voiceに期待だ。

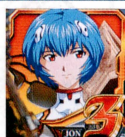
Expectation Level	
出現率	約1/19.2~1/19.3
スーパー発展率	約36.1%
信頼度	約0.9%

CHANCE UP INFORMATION

図柄背景変化

図柄の背景が変化すればスーパー確定

Expectation Level	
出現率	約1/112.0~1/114.4
信頼度	約6.2%

アスカ図柄ならぬいぐるみ、カヲル図柄ならキールといった具合に、キャラの後ろにある図柄の背景が色づけばチャンスアップ。必ずスーパーへと発展する。

PREMIUM
非常事態｜プレミアムアクション確認｜非常事態

図柄Voice

図柄キャラがセリフをしゃべれば大当り確定！

通常時

「ありがとう」

「まだあきらめるな」

「ありがとう」

「ここまできたか」

「イェーイ、ラッキー」

「さあ、いくよ」

「うん、OK」

「ちょっと一息ね」

「健闘を祈る」

確変中のカヲルのセリフは通常時と同様

シンジ暴走モード

「おめでとう」

「完全撃破」

「出撃だ」

「完全撃破」

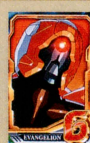
アスカ暴走モード

「じゃあ、いくわよ」

「完全撃破」

「無理しちゃって」

「完全撃破」

レイ暴走モード

「時間よ、いきましょう」「完全撃破」「大感激！」「完全撃破」

カヲル覚醒モード

「リリス」「これもさだめか」「おめでとう」「完全撃破」

Appearance Rate	
出現率	約1/59273.2~1/59273.9

■ 401回転以上のリーチ後に出現

群予告

群予告は401回転以上のハマリ時に出現。背景予告を凌ぐアツさを誇り、法則崩れも期待できる。ちなみに群予告も特殊ステージに対応した種類が存在するぞ。

特殊ステージ対応群

リツコ&マヤステージ

リツコ&マヤ群

ゲヒルンステージ

ミサト&加持&リツコ群

ペンペンSDステージ

ペンペン群

シンジ群

アスカ群

レイ群

テンパイ後無数のキャラが通過すれば信頼度40%OVER

Expectation Level

	シンジ群	アスカ群	レイ群
出現率	約1/1872.0	約1/2945.6	約1/12969.7
信頼度	約43.6%	約42.2%	約51.3%

PREMIUM
非常事態｜プレミアムアクション確認｜非常事態

カヲル群

最後のシ者が群になって大当りを運ぶ

Appearance Rate	
出現率	約 1/2841662.0

■ 停止直前に図柄が変化する

ネルフプレート予告

図柄がネルフのプレートに切り替わる予告でプレートの色が重要。銀だと左右両方の変化でもちょいアツ程度だが、金プレートなら左右片方でも信頼度は4割超え。左右とも金なら信頼度100%となる。

金プレート

左右両方が変化したら当確

左右両方

左図柄のみ

右図柄のみ

Expectation Level

	左図柄のみ	右図柄のみ	左右両方
出現率	約1/7348.2	約1/7138.7	約1/37097.5
スーパー発展率	100%		
信頼度	約40.4%	約43.7%	100%

銀プレート

左右両方ならスーパー確定

左右両方

左図柄のみ

右図柄のみ

Expectation Level

	左図柄のみ	右図柄のみ	左右両方
出現率	約1/117.8		約1/2320.9
リーチ発展率	約6.5%	約6.6%	100%
信頼度	約0.5%		約13.2%

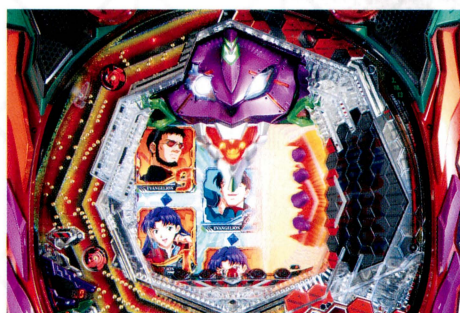
■ 液晶左右から初号機の手が現れ図柄を動かす

初号機ハンドスベリ予告

左右両方を動かすと約6割が大当り

左か右片方だけのスベリだとガセが多いが、リーチになれば信頼度が若干アップ。左右両方が同時にスベった場合はリーチ確定で、信頼度も6割近くに跳ね上がる。

Expectation Level

	左図柄のみ	右図柄のみ	左右両方
出現率	約1/1199.0	約1/962.8	約1/9130.0
リーチ発展率	約33.3%	約16.5%	100%
信頼度	約6.9%	約5.6%	約59.5%

大当りを導く鉄板スベリ

全図柄停止後に順番に動かせば大当り確定

左右片方のスベリでガセと思いきや、続けてもう一方がスベるといった鉄板アクション。スベった後の図柄が中出目と揃っていれば、もう一方がスベりだすチャンスだ。

Appearance Rate

	左スベリ⇒右スベリ	右スベリ⇒左スベリ	眼光&咆哮 左スベリ⇒右スベリ	眼光&咆哮 右スベリ⇒左スベリ
出現率	約1/1023248.0	約1/1009037.0	約1/4036146.0	

図柄の変化は左右パターン スーパー発展時は聖槍が大当りへの近道

#02 YOKOKU ACTION

スベリや戻りといった図柄停止系の演出は基本、リーチを促すに過ぎないが、左右同時停止だけは別格。左右同時停止は信頼度40%以上と背景や群に匹敵するアツさを誇るのだ。

左右同時停止なら激アツ

■ 発生すればリーチが確定する

図柄停止系予告

Expectation Level

	スベリ	戻り	逆停止	左右同時停止
出現率	約1/164.6		約1/245.7	約1/1664.8
スーパー発展率	約69.0%		約63.0%	100%
信頼度	約2.3%		約4.5%	約44.3%

逆停止

左右同時停止

スーパー発展時に画面を切り裂く ロンギヌスの槍予告

スーパー発展時のホワイトアウトの場面で、ロンギヌスの槍が画面を切り裂けばチャンスアップ。特殊発展でも信頼度は20％以上、通常発展なら信頼度が35％以上に跳ね上がる。また、今回は同じタイミングで英字タイトルやメーカーロゴが出現することもあり、タイトルやロゴが映ればその瞬間に使徒殲滅が約束される。なお、英字タイトルはTV版全話の26話分に新劇場版:序を加えた27種類が用意されている。

信頼度 20%OVER

Expectation Level

	通常発展時	特殊発展時
出現率	約1/1585.8	約1/4197.1
信頼度	約36.2%	約21.5%

PREMIUM Bistyロゴ

非常事態｜プレミアムアクション確認｜非常事態

メーカーのロゴ出現で大当り確定

PREMIUM 英字タイトル 全27種類

非常事態｜プレミアムアクション確認｜非常事態

エヴァンゲリヲン新劇場版：序

EVANGELION :1.01 You are (not) alone.

タイトルが英字表記でプレミアム

- 第壱話「使徒、襲来」EPISODE:1 ANGEL ATTACK
- 第弐話「見知らぬ、天井」EPISODE:2 THE BEAST
- 第参話「鳴らない、電話」EPISODE:3 A transfer
- 第四話「雨、逃げ出した後」EPISODE:4 Hedgehog's Dilemma
- 第伍話「レイ、心のむこうに」EPISODE:5 Rei I
- 第六話「決戦、第3新東京市」EPISODE:6 Rei II
- 第七話「人の造りしもの」EPISODE:7 A HUMAN WORK
- 第八話「アスカ、来日」EPISODE:8 ASUKA STRIKES!
- 第九話「瞬間、心、重ねて」EPISODE:9 Both of You, Dance Like You Want to Win!
- 第拾話「マグマダイバー」EPISODE:10 MAGMADIVER
- 第拾壱話「静止した闇の中で」EPISODE:11 The Day Tokyo-3 Stood Still
- 第拾弐話「奇跡の価値は」EPISODE:12 She said, "Don't make others suffer for your personal hatred."
- 第拾参話「使徒、侵入」EPISODE:13 LILLIPUTIAN HITCHER
- 第拾四話「ゼーレ、魂の座」EPISODE:14 WEAVING A STORY
- 第拾伍話「嘘と沈黙」EPISODE:15 Those women longed for the touch of others' lips, and thus invited their kisses.
- 第拾六話「死に至る病、そして」EPISODE:16 Splitting of the Breast
- 第拾七話「四人目の適格者」EPISODE:17 FOURTH CHILDREN
- 第拾八話「命の選択を」EPISODE:18 AMBIVALENCE
- 第拾九話「男の戦い」EPISODE:19 INTROJECTION
- 第弐拾話「心のかたち、人のかたち」EPISODE:20 WEAVING A STORY 2 : oral stage
- 第弐拾壱話「ネルフ、誕生」EPISODE:21 He was aware that he was still a child.
- 第弐拾弐話「せめて、人間らしく」EPISODE:22 Don't Be.
- 第弐拾参話「涙」EPISODE:23 Rei III
- 第弐拾四話「最後のシ者」EPISODE:24 The Beginning and the End, or "Knockin' on Heaven's Door"
- 第弐拾伍話「終わる世界」EPISODE:25 Do you love me?
- 第弐拾六話「世界の中心でアイを叫んだけもの」FINALE: Take care of yourself.

NEON GENESIS EVANGELION EPISODE:1 ANGEL ATTACK

TVの話数によりタイトル部分が変化

Appearance Rate

出現率	
通常発展時	約1/63455.3
特殊発展時	約1/465527.6

制限時間内に指令を達成できれば大当り ミッションモード

1分・3分・5分Ver.の3パターン存在

ミッションモード

回転開始時の警報画面に続いて、「非常事態」の文字が踊れば突入の合図。突入時の画面に綾波が映されると大当り確定の1分ミッションで、キールなら3分、断線したケーブルが表示されれば5分となる。

3分の場合は特定予告の出現が、5分なら特定図柄のリーチ発生がミッションとして課せられ、どちらも制限時間内にクリアすれば大当り。それ以外のミッションであればプレミアムだ。また、突入回転でリーチになったり、途中でミッションが追加されたりした場合も大当り確定。突入時には暴走モードや突発当りに発展する可能性も秘めている。

3分は予告・5分は図柄に関する指令クリアを目指す

1分Ver. 笑えばいいと思うよ

新劇場版 序のラストシーンが展開される大当り確定ミッション

注目

残時間 00:01:11 秒

通常は1:24となる完遂時の残時間が1:11なら確変確定!!

5分Ver. アンビリカルケーブル断線

ミッション内容
「5分以内に1の図柄でリーチをかけろ!!」
「5分以内に2の図柄でリーチをかけろ!!」
「5分以内に3の図柄でリーチをかけろ!!」
「5分以内に4の図柄でリーチをかけろ!!」
「5分以内に5の図柄でリーチをかけろ!!」
「5分以内に6の図柄でリーチをかけろ!!」
「5分以内に7の図柄でリーチをかけろ!!」
「5分以内に8の図柄でリーチをかけろ!!」
「5分以内に9の図柄でリーチをかけろ!!」

エヴァの活動限界が近づく

PREMIUM 非常事態「プレミアムアクション確認」非常事態

プレミアムミッション 全18種類

左or右ラインに指定の図柄を止める簡単指令

3分Ver. キール尋問

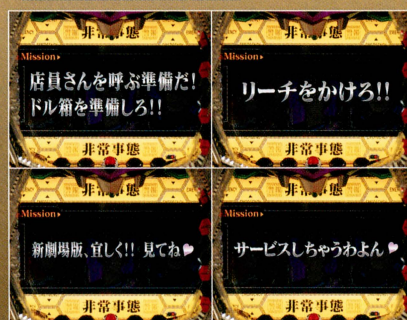
ミッション内容
「3分以内にタイトル予告を出せ」
「3分以内に使徒予告を出せ」
「3分以内にネルフプレート予告を出せ」
「3分以内にステップアップ_リツコの予告を出せ」
「3分以内にステップアップ_ミサトの予告を出せ」
「3分以内にリーチ直後の図柄アニメーション予告を出せ」
「3分以内にリーチ直後の綾波レイ(月背景)予告を出せ」

ゲンドウ・冬月・加持・リツコをキールが事情聴取

PREMIUM 非常事態「プレミアムアクション確認」非常事態

プレミアムミッション 全4種類

特定予告以外なら大当り確定! 特定予告を出す指令

■ 3分・5分ミッション中限定の予告

モニター予告

ミッション中はモニターといった限定の押しボタン予告が発生する。3分か5分かで会話の内容が異なるが、いずれもウィンドウが拡大する3人目まで発展するかがポイント。2人目止まりだとガセもあるが、3人目まで続けばリーチ確定。セリフ次第では信頼度が劇的に跳ね上がる。カヲルが登場すれば問答無用で大当り確定だ。

3分Ver.専用

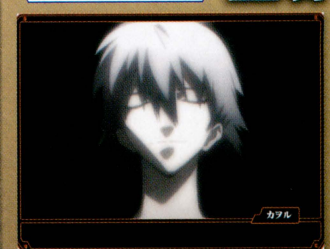
2人目は相手で変化 3人目のセリフと有無が重要

キール一言目パターン

尋問相手	セリフ
リツコ	「真実を述べたまえ、赤木博士」
冬月	「ご協力を願いますよ、冬月先生」
ゲンドウ	「どう思うかね?碇君」「碇、何を考えている?」
加持	「あの男の首には鈴が必要だ」「事態はエヴァ初号機の問題だけではない」

Expectation Level

2人目セリフ										
リツコ	「……」		「私はあの人に捨てられたのね…?」		「陵辱ならいくらでも受けるつもりです」		「レイの代わり…私が…」		「終わりね…何もかも…」	
冬月	「……」		「なぜ私なんだね?」		「全く手荒な歓迎ですな」		「冬月先生…か…」		「いやだ、と言っても納得はせんか…」	
ゲンドウ	「……」		「使徒を倒さぬ限り、我々に未来はない」		「死海文書にない事件も起こる」		「全て我々のシナリオ通りだ」		「人は新たな世界へと進むべきなのです」	
加持	「……」		「碇司令…ですか?」		「では、シナリオ通りに」		「この展開は予想外ですな」		「初号機の覚醒と解放ですか?」	
3人目キール	——	アリ	——	アリ	——	アリ	——	アリ	——	アリ
出現率	約1/14.5	約1/368.6	約1/24.9	約1/730.8	約1/97.0	約1/642.8	約1/97.0	約1/2750.5	約1/275.5	約1/5504.5
スーパー発展率	約32.2%	100%	約30.1%	100%	約35.2%	100%	約35.2%	100%		
信頼度	約0.5%	約3.0%	約0.4%	約6.3%	約0.5%	約6.3%	約0.5%	約33.9%	約3.0%	約52.3%

カヲル登場

3分と5分Ver.のどちらもカヲルが不敵に微笑めば大当り!

Appearance Rate

	3分ミッションVer.	5分ミッションVer.
出現率	約1/21725505.0	約1/21784088.9

5分Ver.専用

会話するキャラの組み合わせで期待度が変化

マヤ・リツコ・ミサト会話パターン

3人目のミサトが出現すれば期待度UP

Expectation Level

マヤ1人目パターン								
マヤ	「システムダウン、このままでは…」				「先輩!この状況は?」			
リツコ	「……」		リツコ「まずいわね、この状況は」		「母さん…力を貸して」		「大丈夫,1秒近くも余裕があるわ」	
ミサト	——	アリ	——	アリ	——	アリ	——	アリ
出現率	約1/35.7	約1/669.0	約1/72.8	約1/2156.9	約1/300.8	約1/3026.0	約1/295.6	約1/2775.2
スーパー発展率	約24.3%	100%	約28.7%	100%	約27.4%	100%	約28.6%	100%
信頼度	約0.2%	約4.2%	約0.5%	約8.7%	約0.8%	約8.8%	約0.8%	約8.8%

リツコ1人目パターン								
リツコ	「マヤ?エヴァの勝算を割り出して」				「ケーブル断線での勝算は極めて低いわね」			
マヤ	「MAGIは回答不能を提示しています」		「MAGIはフィフティー、フィフティーと提示しています」		「ピンチって事ですね…」		「MAGIはフィフティー、フィフティーと提示しています」	
ミサト	——	アリ	——	アリ	——	アリ	——	アリ
出現率	約1/72.8	約1/3477.6	約1/525.0	約1/11443.0	約1/72.8	約1/2775.2	約1/292.6	約1/2775.2
スーパー発展率	約28.7%	100%			約28.7%	100%	約29.3%	100%
信頼度	約0.5%	約9.1%	約3.1%	約28.5%	約0.5%	約8.8%	約0.8%	約8.8%

シンジ・アスカ・レイパターン

エヴァ搭乗者たちの会話が展開される

Expectation Level

シンジ	「アスカ、綾波、状況は!?」			
2人目	アスカ「何もないに決まってんじゃん!」		レイ「何か来る!?」	
3人目	——	レイ	——	アスカ
出現率	約1/72.8	約1/1591.6	約1/277.5	約1/1591.6
スーパー発展率	約24.6%	100%		
信頼度	約0.5%	約8.8%	約0.9%	約8.8%

冬月・ゲンドウ・加持パターン

加持のセリフは2種類 15年前の秘密を気にすれば信頼度約50%

加持セリフパターン	
1	「あれが使徒か!仕事どころじゃなくなったな」
2	「15年前…ここで何が始まったんだ…」

Expectation Level

冬月	「碇、この状況を何とみる?」						「ところで、あの男はどうする?」	
ゲンドウ	「……」		「冬月、リーチだ」		「チャンスだ!冬月」		「好きにさせておくさ」	
加持	——	セリフ1	——	セリフ1	——	セリフ1	——	セリフ2
出現率	約1/37.1	約1/669.0	約1/292.6	約1/2878.6	約1/554.6	約1/11443.3	約1/554.6	約1/199242.5
スーパー発展率	約25.9%	100%						
信頼度	約0.2%	約4.2%	約0.8%	約9.2%	約2.9%	約28.5%	約2.9%	約47.9%

通常時と違う3種類の予告が演出の柱となる リツコ&マヤステージ

滞在中はリツコとマヤを中心に演出が展開

最短でも5回転は滞在する特殊ステージ
リツコ&マヤステージ

技術開発部技術局一課のリツコとマヤがメインキャラとなる特殊ステージ。MAGIが先の展望を予測したり、訓練中のパイロットのシンクロ率に対してマヤが言及したりと、普段とは趣の違った専用予告が展開される。なお、滞在時の回転数によって出やすい予告が変わるが、バリエーションはどれも豊富。激アツパターンやプレミアムも満載だ。

ポイント
- ●突入時にリーチ成立で大当り確定
- ●時短中に移行すれば大当り確定

PREMIUM
非常事態！プレミアムアクション確認！非常事態

プレミアムは全4種類

大当りを予知するメッセージ

Appearance Rate

	まさか!?…???暴走!?	まさか!?…おめでとう!?(^▽^)	リーチに発展すれば…大チャンス!!	シト、襲来!?…最後のシ者
出現率	約1/78956.1	約1/477127.0	約1/954197.0	約1/8175158939.0

前回大当りから400回転以上で出現しやすい
パソコン予告

ボタンを連打するほど文字が記されていく予告で、最も期待できるのは「シト襲来!?」の文字に続いてストーリー系リーチが示唆されるパターン。出現すれば信頼度は6割以上に跳ね上がる。他にも「異常…あり!?　何かあるかも?」や「エヴァンゲリオン…発進!!」など、期待できるパターンが相当数存在する。

ストーリー系を示唆する内容なら信頼度60%OVER

Expectation Level

	出現率	スーパー発展率	信頼度
異常…なし	約1/48.0	0.1%未満	0.1%未満
異常…あり!?	約1/69534.7	100%	約13.6%
異常…あり!?、何かあるかも?	約1/28602.9		約24.5%
リーチに発展すれば…	約1/216.9	0.1%未満	0.1%未満
まさか!?…???(´Д`)	約1/108.4	約0.1%	0.1%未満
まさか!?…チャンス!?(^-^)	約1/3721.7	100%	約26.1%
エヴァンゲリオン…凍結	約1/216.1	約0.4%	0.1%未満
エヴァンゲリオン…発進!!	約1/41259.0	100%	約24.9%
シト襲来…!?しばし様子を伺え	約1/144.5	約0.1%	0.1%未満
シト襲来…!?迎撃せよ	約1/39526.6	100%	約10.7%
シト襲来…!?第5使徒を迎撃せよ	約1/326739.0		約60.2%
シト襲来…!?第6使徒を迎撃せよ	約1/351802.0		約65.5%
シト襲来…!?イスラフェルを迎撃せよ	約1/93654.6		約42.4%
シト襲来…!?バルディエルを迎撃せよ	約1/186359.0		約48.6%
非常事態… 総員第一種警戒態勢	約1/40815.4		約11.6%
非常事態… 総員第一種戦闘配置	約1/7.0		約25.3%

扉が開いて登場する人物に注目 人影予告

回転数に関係なく出現が期待できる人影予告。登場キャラよりもセリフの内容が重要で、加持以外のキャラはセリフが赤文字だと激アツ。加持が現れればリーチ確定で、加持がリツコに抱きついた後にガラス越しにギャラリーがいればチャンスとなる。

Expectation Level

人物	セリフ	出現率	スーパー発展率	信頼度
誰もいない	――	約1/9.7	約1.2%	約0.2%
ミサト	「リツコ、状況は!?」	約1/33.7	約1.6%	約0.2%
	「MAGIの調子はどうなの?」	約1/127.0	約13.1%	約0.4%
	「そのプログラム間に合うんでしょうね」	約1/265.1	約38.4%	約1.1%
	「なぜここに使徒が!?」	約1/1578.0	100%	約7.5%
	「奇跡を待つより捨て身の努力よ」	約1/13964.0		約40.1%
レイ	「お呼びですか?」	約1/33.8	約1.6%	約0.2%
	「碇司令が呼んでいます」	約1/170.8	約22.9%	約0.8%
	「私が乗ります」	約1/13964.0	100%	約40.1%
アスカ	「次の任務は何?」	約1/33.8	約1.6%	約0.2%
	「使徒?まだ来るの?」	約1/885.4	100%	約3.2%
	「準備万全!!いつでもOKよ!」	約1/13964.0		約40.1%
シンジ	「今から帰ります」	約1/33.8	約1.6%	約0.2%
	「シンクロテストに向かいます」	約1/113.5	100%	約1.3%
	「僕が初号機で出ます!」	約1/20997.0		約54.4%
冬月	「チャンスだぞ!」	約1/2375.0		約7.6%
ゲンドウ	「使徒の迎撃に備えろ」	約1/13964.0		約40.1%
加持抱きつき リツコ	「仕事なの」	約1/200.3	約9.5%	約1.1%
加持抱きつき ミサト	「あ・ん・た・た・ちは~」	約1/2957.0	100%	約16.7%
加持抱きつき レイ	「碇司令が呼んでいます」	約1/3077.0		約9.9%
加持抱きつき アスカ	「加持さん!ひどいわ!」	約1/4000.0		約12.8%
加持抱きつき シンジ	「シンクロテストに向かいます」	約1/923.4		約15.5%

誰もいない

ミサト

レイ

アスカ

シンジ

加持抱きつき

冬月

ゲンドウ

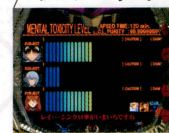
Appearance Rate

	マヤ「不潔」	カヲル
出現率	約1/99438.9	約1/4674276.0

前回大当りから400回転以内で出現しやすい モニター予告

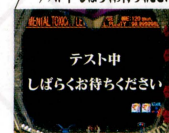
シンクロメーターが表示された場合はメーターに注目。誰か1人のメーターが大きければ信頼度は30%以上、セリフが赤文字なら信頼度はさらに跳ね上がる。メーターでなく文字の場合は「非常警報」が別格にアツく、こちらなら信頼度は4割を超える。

Expectation Level

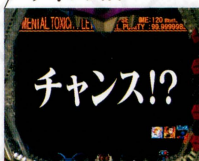
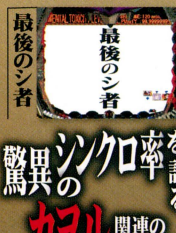
シンクロ率	セリフ	出現率	スーパー発展率	信頼度
小	「レイ…シンクロ率がいまいちですね」	約1/27.4	約2.0%	約0.2%
	「レイ…シンクロ率がいまいちですね」	約1/3967.3	約0.5%	約7.7%
	「アスカのシンクロ率、下がる一方ですね」	約1/27.3	約2.0%	約0.2%
	「アスカのシンクロ率、下がる一方ですね」	約1/4837.8	約0.5%	約9.3%
中	「精神的に安定してきましたね レイは」	約1/114.1	約4.1%	約0.5%
	「精神的に安定してきましたね レイは」	約1/6689.3	約30.7%	約12.3%
	「アスカのシンクロ率、上がってきましたね」	約1/111.5	約3.8%	約0.5%
	「アスカのシンクロ率、上がってきましたね」	約1/8184.3	約37.4%	約15.1%
	「シンジくんのシンクロ率、順調ですね」	約1/510.9	約48.6%	約2.4%
	「シンジくんのシンクロ率、順調ですね」	約1/9974.9	100%	約21.5%
大	「レイ、これは新記録じゃないですか?」	約1/21938.4	約40.9%	約30.7%
	「レイ、これは新記録じゃないですか?」	約1/29249.2	約0.2%	約40.9%
	「アスカすごい!絶好調です」	約1/26756.1	約46.9%	約37.4%
	「アスカすごい!絶好調です」	約1/33580.5	約2.4%	約46.9%
	「シンジくん、3人の中で抜群に良いですね」	約1/28968.5	100%	約49.6%
	「シンジくん、3人の中で抜群に良いですね」	約1/34329.3		約58.8%
テスト中 しばらくお待ちください		約1/25.7	約15.7%	約0.2%
チャンス!?		約1/486.5	100%	約3.5%
ちょい熱		約1/2237.6		約10.5%
非常警報		約1/11780.8		約42.0%

シンクロ率 小

シンクロ率 中

シンクロ率 大

テスト中 しばらくお待ちください

非常警報

ちょい熱

チャンス!?

Appearance Rate

	EMERGENCY・タイトルロゴ	カヲル・最後のシ者
出現率	約1/722838.0	約1/41322127.0

滞在中は研究機関ゲヒルンを中心に演出が展開

最短でも5回転は滞在する特殊ステージ

ゲヒルンステージ

舞台がネルフの前身機関であるゲヒルンとなり、図柄も若かりし頃のキャラに変化。発生する予告は、ステップアップと押しボタンの2種類で、どちらも期待できるパターンは通常時と変わりないが、キャラやセリフは当時にちなんだものが採用されている。プレミアムもステージ限定のもので、碇ユイや赤木ナオコが鉄板キャラとして控えている。

- 突入時にリーチ成立で大当り確定
- 時短中に移行すれば大当り確定

PREMIUM 右回転プレミアム 左回転プレミアム

非常事態!プレミアムアクション確認!非常事態

パネル拡大後に右に回転すればカヲル登場

SU／右回転 カヲル

会える時が楽しみだよ 碇シンジ君

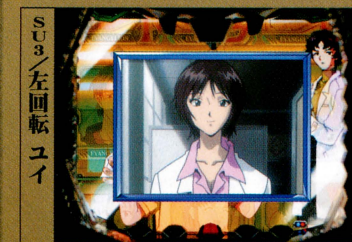
SU2／左回転 加持

SU1／左回転 ナオコ

パネル拡大後に左に回転すればゲヒルンスタッフ登場

SU3／左回転 ユイ

SU5／左回転 ゲンドウ

SU4／左回転 冬月

Appearance Rate

	右回転SU1	右回転SU2以上	左回転
出現率	約1/15154046.0	約1/22731069.0	約1/1598663.0

豊富なチャンスアップやプレミアムの出現に期待

シリアス系ステップアップ予告

青いフレームに縁取られた若かりし日のネルフスタッフ

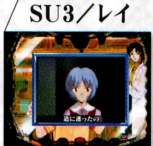
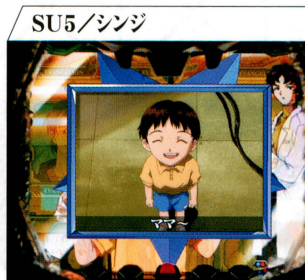
シンジの母が健在だった頃のメインキャストが揃い踏み。信頼度自体は通常時と変わらず、最高形のSU5の出現時で信頼度は約15％ほど。パネルが横回転すれば大当り確定のプレミアムだ。

SU5／シンジ

SU2／ミサト

SU1／リツコ

SU4／アスカ

SU3／レイ

Expectation Level

	SU1 小	SU1	SU2	SU3	SU4	SU5
出現率	約1/3.2	約1/25.2	約1/24.8	約1/154.5	約1/503.6	約1/4617.0
スーパー発展率	約0.3%	約16.3%	約23.1%	100%		
信頼度	約0.1%	約0.2%	約0.2%	約0.9%	約2.9%	約14.8%

CHANCE UP INFORMATION 跳ばし&突然パターン

通常時と同じく跳ばしや突然といった発展もあり。イレギュラーな発展ならSU5の信頼度が大幅にアップする。

段階を跳ばすor突然SU3以上へ発展

Expectation Level

	跳ばしSU3	跳ばしSU4	跳ばしSU5	突然SU3	突然SU4	突然SU5
出現率	約1/469.8	約1/2148.6	約1/28813.5	約1/11802.0	約1/12190.7	約1/29184.7
信頼度	約2.0%	約4.4%	約27.1%	約10.1%	約10.9%	約27.5%

シンジの母であるユイの死から、ネルフの誕生までの秘話が明らかに!

実際シーン解説

第弐拾壱話

ネルフ、誕生

時はまだセカンドインパクトが起きる前。京都大学の学生だった碇ユイの紹介により、冬月がゲンドウと道を共にすることとなった経緯を振り返っていく。ゲヒルンステージの背景になっているのは、人類の明るい未来のために仕事に尽力したシンジの母が、事故で初号機に取り込まれる直前のワンシーンだ。

■ 通常時と同じくキャラとセリフで期待度が変化

押しボタン予告

ボタンを押して出現したキャラとセリフに注目

ボタンを押して碇ユイや赤木ナオコが現れれば大当り確定。プレミアム以外ではシンジが一番期待でき、セリフが「あはっ、わ～い」なら6割近い信頼度を誇る。他はスーパー確定のセリフであっても信頼度は5％未満とアツくないが、2人目が出てくる2段階なら信頼度は約17％。約6回に1回の割合で大当りに結びつく。

ゲンドウ

冬月

リツコ

Expectation Level

キャラ	セリフ	出現率	スーパー発展率	信頼度
ゲンドウ	「……」	約1/64.7	約1.5%	約0.3%
	「さすが冬月教授」	約1/239.5	約22.9%	約0.6%
	「どうやらあなたは僕が期待した通りの人のようだ」			
	「まだそんな物が処分されずに残っていたとは」			
	「この時代に綺麗な組織など生き残れませんよ」	約1/1685.2	100%	約3.6%
	「あれが人類の持てる全てを費やしている施設です」			
冬月	「……」	約1/64.7	約1.5%	約0.3%
	「碇?碇ゲンドウ?」	約1/239.5	約22.9%	約0.6%
	「ゼーレとか言ったかな?嫌なうわさが絶えないね」			
	「ゼーレと死海文書を公表させてもらう」			
	「この光の巨人…謎だらけだよ」	約1/1685.2	100%	約3.6%
	「なぜ巨人の存在を隠す!?」			
リツコ	「……」	約1/64.7	約1.5%	約0.3%
	「母さん」	約1/239.5	約22.9%	約0.6%
	「今日、先帰るわね」			
	「ミサトが帰ってくるのよ」			
	「さてと、飲みに行くの久しぶりだわ」	約1/1685.2	100%	約3.6%
	「別れたそうよ」			
幼少レイ	「……」	約1/64.8	約1.5%	約0.3%
	「大きなお世話よ、ばーさん」	約1/239.5	約22.9%	約0.6%
	「一人で帰れるからほっといて、ばーさん」	約1/1655.6	100%	約4.5%
幼少アスカ	「……」	約1/64.8	約1.5%	約0.3%
	「いいの、私は泣かない」	約1/239.5	約22.9%	約0.6%
	「私は自分考えるの」	約1/1655.6	100%	約4.5%
幼少シンジ	「へへっ」			
	「あはっ、わ～い」	約1/6512.3		約57.4%

PREMIUM 非常事態!プレミアムアクション確認!非常事態

プレミアムは全13種類

ユイ / ナオコ

ユイとナオコは登場するだけで大当り確定!

人物	セリフ
ゲンドウ	「今日から新たな計画を推奨する」
	「誰もが成しえなかった神への道、人類補完計画だよ…」
2段階ゲンドウ	「冬月、俺と一緒に人類の新たな歴史を作らないか?」
冬月	「MAGI、東方より来たりし、3賢者か」
	「セカンドインパクトが起こることは知っていたんじゃないのかね?」
2段階冬月	「神のプロトタイプか!!」
リツコ	「三つの母さんか……」
	「お疲れ様」
2段階リツコ	「幸せの定義なんてもっとわからないわよ」
ユイ	「冬月先生、あの封印を世界に解くのは大変危険です」
	「この子には明るい未来を見せておきたかったんです」
2段階ユイ	「シンジ……」
2段階ナオコ	「……」

Appearance Rate

	1段階目	2段階目ナオコ	2段階目その他
出現率	約1/15154046.0	約1/725466.0	約1/146413.0

CHANCE UP ▲INFORMATION 2段階パターン

Expectation Level

出現率	約1/2965.2
信頼度	約16.9%

2人目が登場すれば期待度UP

1人目がコメントした後に、再びボタンマークが出現すれば2段階のサイン。すべてのキャラで発生する可能性がある。

1段階目キャラ	ゲンドウ	冬月	リツコ	幼少レイ	幼少アスカ	幼少シンジ
2段階目キャラ	冬月	ゲンドウ	リツコ	幼少レイ	幼少アスカ	冬月
セリフ	「これは!まさかあの巨人を…」	「変わらずの潔癖主義者だ」	「男と女はわからないわ、ロジックじゃないの」	「所長が言ってるのよ、あなたの事」	「私はママの人形じゃない」	「なぜここに子供がいる?」

■ 通常時と同じく金枠なら大チャンス

リラックス系ステップアップ予告

SU4／アスカ

SU1／リツコ

SU5／シンジ

SU2／ミサト

SU3／レイ

Expectation Level

	SU1	SU2	SU3	SU4	SU5
出現率	約1/1340.9	約1/4487.6	約1/7405.1	約1/11774.4	約1/14605.1
スーパー発展率	100%				
信頼度	約18.5%	約28.3%	約21.0%	約33.3%	約41.4%

シリアス系とは違う過去のパネルが表示。信頼度は通常時のリラックスとほぼ同様だが、本ステージのリラックス系はセリフのロングパターンがないようだ。

CHANCE UP ▲INFORMATION 突然パターン

本ステージでもリラックス系の突然パターンがある。通常の発展よりもそれぞれ信頼度が10％近く上積みされる。

SU3以上がいきなり出現!

Expectation Level

	SU3	SU4	SU5
出現率	約1/44705.2	約1/61405.2	約1/75508.7
信頼度	約29.8%	約41.0%	約50.4%

■ シリアス系からリラックス系へ格上げ

ランクアップステップアップ予告

ゲヒルンステージにもランクアップパターンがあり、発生すれば最低でも信頼度3割以上。SU5まで発展すれば信頼度は6割以上に達する。

Expectation Level

	SU2	SU3	SU4 (SU1から)	SU4 (SU2or3から)	SU5 (SU1or2or3から)	SU5 (SU4から)
出現率	約1/23980.5	約1/83625.4	約1/155014.8	約1/125827.1	約1/243726.2	約1/234301.7
スーパー発展率	100%					
信頼度	約33.2%	約34.4%	約39.2%	約45.1%	約61.6%	約63.1%

注目 跳ばしパターン

シリアス系SU1小からリラックス系SU3以上へ発展

Expectation Level

	SU3	SU4	SU5
出現率	約1/44704.7	約1/61404.2	約1/75507.1
信頼度	約29.8%	約41.0%	約50.4%

冷蔵庫を開けたり隠れたり温泉ペンギンがかわいい癒し系のペンペンSDステージ

滞在中は温泉ペンギンのペンペンを中心に演出が展開

最短でも5回転は滞在する特殊ステージ
ペンペンSDステージ

ミサトと同居しているペンペンが活躍する癒し系ステージ。専用予告は2種類あり、冷蔵庫予告は赤い冷蔵庫なら大当りのハイチャンス、中身のバリエーションも多彩を極め、期待度を数値で示すものや、使徒の名が書かれた旗が立っていれば激アツとなる。もう一方のペンペンを探せは、ジョグダイヤルを使ったミニゲームが楽しめるぞ。

ポイント
- 突入時にリーチ成立で大当り確定
- 時短中に移行すれば大当り確定

CHANCE UP INFORMATION 赤冷蔵庫

赤い冷蔵庫の中身が空っぽか魚だけなら鉄板!

赤冷蔵庫は最低でも2割以上の信頼度が保障される強力なチャンスアップ。旗が「使徒襲来!!」と「エヴァ発進!!」以外なら半数前後が大当りに。赤冷蔵庫なのに旗がなければ大当り確定だ。

Expectation Level

冷蔵庫中身	旗の内容	出現率	信頼度
魚&旗	イスラフェル	約1/8099.6	約41.3%
	バルディエル	約1/16258.8	約47.2%
	シャムシエル	約1/28908.6	約58.5%
	ラミエル	約1/31235.1	約63.9%
	使徒襲来!!	約1/12402.4	約21.9%
	エヴァ発進!!		
	激熱!!	約1/23349.0	約53.9%
	期待度50%	約1/32254.3	約58.8%
なしor魚	―	約1/1381871.9	100%

シャムシエル

ラミエル

激熱!!

空っぽ

ペンペンが喜べばスーパー確定
冷蔵庫予告

見どころは冷蔵庫の中に魚があり、さらに旗が立っているか。旗があればリーチ発展のチャンスで、旗に信頼度が明記してあれば表記と同等の信頼度が約束される。

冷蔵庫の色と中身で信頼度が変化

魚+旗

魚

Expectation Level

冷蔵庫中身	ペンペン反応	旗の内容	出現率	スーパー発展率	信頼度
ガセ			約1/4.6	約0.2%	約0.1%
空っぽ	がっくり	ナシ	約1/19.9	約0.2%	約0.1%
魚	がっくり	ナシ	約1/29.0	約3.4%	約0.2%
魚&旗	がっくり	レンジでチンしてね	約1/34.9	約4.6%	約0.2%
	不思議	もしかして…?	約1/35.6	約4.6%	約0.2%
		リーチ!?	約1/99.2	約16.8%	約0.5%
		使徒襲来!?	約1/169.1	約43.9%	約1.4%
		エヴァ発進!?	約1/170.1	約43.6%	約1.4%
	喜び	新鮮!	約1/403.5	100%	約3.5%
		ちょい	約1/403.5		約3.5%
		新鮮! 今がチャンス	約1/453.0		約4.2%
		ちょい熱!!	約1/452.9		約4.3%
		期待度30%	約1/12132.1		約30.2%
		期待度40%	約1/16094.7		約40.1%
		期待度50%	約1/20406.7		約50.8%

PREMIUM 非常事態!プレミアムアクション確認!非常事態
プレミアムは全4種類

カヲル

カレー&ビール

中身空でペンペン喜び

空っぽなのに大喜び!

デカ魚

Appearance Rate

	カヲル	デカ魚	カレー&ビール 中身空でペンペン喜び
出現率	約1/673776835.6	約1/877197.0	約1/877197.2

CHANCE UP INFORMATION クラスメイト

ペンペンと一緒にトウジやケンスケといったシンジの級友がいれば信頼度アップ。

Expectation Level

出現率	約1/182.3~約1/3621.0
信頼度	約0.4%~約12.6%

ヒカリ トウジ ケンスケ

級友もペンペンのかわいさに思わずスマイル

3分割画面からペンペンを見つけ出す
ペンペンを探せ

Expectation Level

ペンペン	いない	いる
出現率	約1/12.2	約1/33.5
スーパー発展率	約0.7%	約18.2%
信頼度	約0.3%	約0.1%

ジョグで選べるのは3箇所。ただし見つけただけでは期待薄だ。

ペンペンの居そうな場所をジョグで選択

REACH ACTION

p61>>78

FULL COMMENTARY OF REACH ACTION

リーチアクション詳解

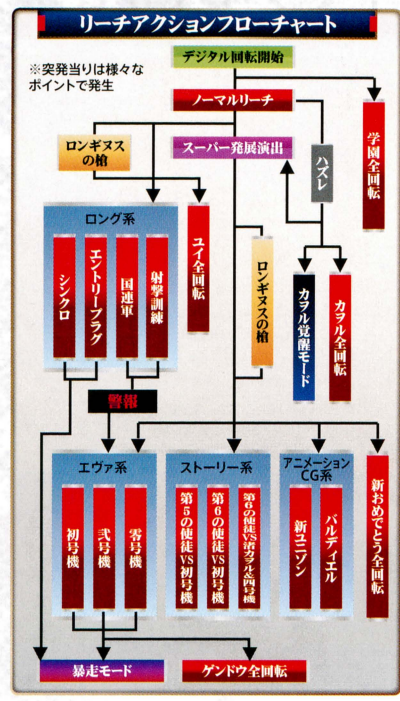
eva COMPLETE FiLe

弱リーチながら様々な場面から暴走やエヴァ系リーチ発展の可能性が広がった ロング系

期待薄なロング系からエヴァ系に移行する!?

SPなる発展形が加わったエヴァ系に、激アツのストーリー系やアニメーションCG系。リーチはこれらの起点であるエヴァ発進シーンの出現が一番の見どころとなる。

ただし今回は、テンパイ直後やドハズレ時からもエヴァ発進の可能性があるなど、あらゆるシーンから大当りが期待できるようになっている。次ページにある国連軍や射撃訓練といったロング系からもエヴァ系リーチに発展することがあるのだ。

ちなみに、ロング系からエヴァ系へと発展した場合は、ハズレ後も要注目。2段階が期待できる他、ロング系からエヴァ系に発展したリーチであればハズレ後に暴走モード突入の可能性もある。通常画面に戻った後にエヴァの足音が聞こえれば、嬉しい暴走モード突入の合図だ。

シンクロリーチ

■ボタンを押すとメーターが変化

シンクロは背景に登場するキャラやメーターの大きさが見どころ。出現の大半を占めるシンジだと、メーター大でも信頼度3%程度と頼りないが、それ以外のキャラならチャンスに。アスカやレイでボタンを叩いてメーター小のままなら超激アツだ。

Expectation Level

	シングル	ダブル	TOTAL
出現率	約1/182.2	約1/357.2	約1/120.7
信頼度	約1.3%	約2.6%	約1.7%

CHANCE UP INFORMATION 搭乗者&メーター

搭乗者

シンジ　アスカ　レイ

メーター

小　中　大

レイ・メーター大以外は期待薄

Expectation Level

		メーター 小	メーター 中	メーター 大
シンジ	出現率	約1/238.6	約1/372.3	約1/1790.8
シンジ	信頼度	約0.4%	約0.6%	約3.1%
アスカ	出現率	約1/373574.6	約1/3254.5	約1/6202.0
アスカ	信頼度	100%	約5.3%	約9.7%
レイ	出現率	約1/373574.6	約1/7237.5	約1/21320.5
レイ	信頼度	100%	約11.6%	約33.0%

PREMIUM 非常事態!プレミアムアクション確認!非常事態 搭乗者 カヲル

シンクロ率を自在に操りエヴァとの完璧な同調

Appearance Rate

出現率	約1/1118964.8

4つのロングリーチを大当りへと導く

POINT ポイント 激アツ&暴走発展パターン

ロング系の期待度を一気に高めてくれるのが、2種類の共通チャンスアップ。発展前にロンギヌスの槍が飛び出せば最低でも信頼度が20%前後にまで跳ね上がる。また、背景が赤くなるエマージェンシー画面は、シンクロやエントリープラグなら暴走の突入率がアップ。国連軍や射撃訓練であればエヴァ系リーチ発展の合図となる。

ロンギヌスの槍発生時のロング系リーチ期待度

シンクロリーチ

Expectation Level

	メーター 小	メーター 中	メーター 大
シンジ		約25.9%	
アスカ	100%	約19.3%	100%
レイ		約21.2%	

エントリープラグリーチ

Expectation Level

	メーター 小	メーター 中	メーター 大
シンジ		約28.1%	
アスカ	100%	約21.1%	100%
レイ		約23.1%	

国連軍リーチ

Expectation Level

	集中線 小	集中線 中	集中線 大
戦車	約21.2%	約34.1%	
戦闘機	100%	約26.2%	100%
砲台		約28.5%	

射撃訓練リーチ

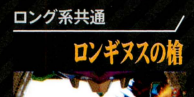
Expectation Level

	集中線 小	集中線 中	集中線 大
25%	約21.3%	約41.0%	
50%	100%	約32.2%	100%
75%		約34.9%	

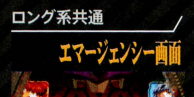
プレミアムは出現しないが信頼度大幅UP

ロング系共通 **ロンギヌスの槍**

発展直前画面を裂く

ロング系共通 **エマージェンシー画面**

暴走や警報のチャンス

シンクロ&エントリープラグ共通 **暴走発展**

画面にノイズが走る

国連軍&射撃訓練共通 **警報画面→エヴァ系発展**

ハズレ後暴走発展のチャンス

法則 リーチハズレからの暴走突入はキャラに対応した演出が発生!

シンクロ アスカ → アスカ暴走

警報→初号機 ハズレ → シンジ暴走

ロング系の最高峰ながら、こちらも大当りには強いチャンスアップが不可欠。シンジがスイッチを入れた後の命中率が50％ならチャンスで、75％なら期待大。命中率が確定する前後で発生する集中線が大きければ信頼度は最大5割近くに上昇する。

Expectation Level

	シングル	ダブル	TOTAL
出現率	約1/952.2	約1/1534.5	約1/587.6
信頼度	約0.3%	約1.7%	約0.9%

Expectation Level

		集中線 小	集中線 中	集中線 大
25%	出現率	約1/1152.2	約1/1594.3	約1/4958.1
	信頼度	約1.8%	約2.6%	約10.9%
50%	出現率	約1/286097.1	約1/7597.5	約1/13722.6
	信頼度	100%	約11.8%	約19.6%
75%	出現率	約1/286097.1	約1/15951.2	約1/38424.2
	信頼度	100%	約21.8%	約47.0%

兵器で使徒を食い止める
国連軍リーチ

国連軍がサキエルを殲滅すれば大当り。登場する兵器が砲台なら最低でも信頼度2割弱、図柄に着弾した後の集中線が大きければ信頼度は最大で40％以上に跳ね上がる。射撃訓練と同じく途中で警報演出が発生すればエヴァ系リーチに発展する。

Expectation Level

	シングル	ダブル	TOTAL
出現率	約1/699.0	約1/1130.4	約1/431.9
信頼度	約0.3%	約1.2%	約0.6%

Expectation Level

		集中線 小	集中線 中	集中線 大
戦車	出現率	約1/867.1	約1/1207.1	約1/3894.5
	信頼度	約1.4%	約2.0%	約8.7%
戦闘機	出現率	約1/284597.0	約1/6185.2	約1/11362.3
	信頼度	100%	約9.8%	約16.5%
砲台	出現率	約1/284597.0	約1/13259.7	約1/33955.4
	信頼度	100%	約18.3%	約42.1%

アクションこそ違えど、チャンスアップの内容はシンクロとまったく同様。搭乗者はシンジ以外、メーターは原則として大きいほど信頼度がアップする。中出目がテンパイ図柄の2コマ過ぎまで進めば暴走モードに突入するのもシンクロと同じだ。

Expectation Level

	シングル	ダブル	TOTAL
出現率	約1/208.3	約1/407.2	約1/137.8
信頼度	約1.4%	約3.0%	約1.9%

Expectation Level

		メーター 小	メーター 中	メーター 大
シンジ	出現率	約1/273.1	約1/425.8	約1/2039.5
	信頼度	約0.4%	約0.7%	約3.4%
アスカ	出現率	約1/388518.0	約1/3697.0	約1/7009.1
	信頼度	100%	約5.9%	約10.8%
レイ	出現率	約1/388518.0	約1/8162.8	約1/23471.1
	信頼度	100%	約12.7%	約35.4%

※信頼度はボタン連打時のモノです。

ミサトがエヴァ発進を告げる発展演出最大の見どころは単機発進&咆哮

■ 大当りのメインルートとなる

スーパー発展演出

大当りの起点となる最重要演出 エヴァンゲリオン発進

エヴァの射出があれば、前述したロング系以外のスーパーへと発展する。通常発展の他に、今回はドハズレ時やテンパイ直後など、様々なポイントで発生する可能性があるが、いずれの場合も単機発進なら大当りの期待大となる。ちなみに特殊発展だとゲンドウ＆冬月が登場することはないので、パイロット発進や裏ボタンの眼光＆咆哮に期待だ。

CHANCE UP
▲ INFORMATION

単機発進

発進するエヴァの種類と数に注目

弐号機単機
弐号機リーチへ発展

零号機単機
零号機リーチへ発展

初号機単機
初号機リーチへ発展

通常パターン
三機発進
全リーチへ発展

低 ◀◀◀ 期待度 ▶▶▶ 高

Expectation Level

	三機発進TOTAL		単機発進TOTAL	
	通常発展経由	特殊発展経由	通常発展経由	特殊発展経由
出現率	約1/98.1	約1/1009.3	約1/3253.2	約1/26443.6
信頼度	約4.7%	約5.0%	約54.0%	約32.3%

三機発進の信頼度は経由に関係なく5％程度。大当りにはアニメーションCG系やストーリー系といった強リーチへの発展が求められる。一方、単機発進であれば発展先が対応するエヴァ系リーチになるものの、通常発展経由なら半数以上が大当りする。なお、単機発進からストーリー系に行けば法則崩れで大当り確定だ。

単機発進したエヴァンゲリオンと発展した先のエヴァが異なれば 法則崩れで鉄板

PREMIUM
非常事態「プレミアムアクション確認」非常事態

■ 三機発進時のみ発生

パイロット発進

通常発展経由だと出現率7倍

3人の操縦者

Appearance Rate

	通常発展経由	特殊発展経由
出現率	約1/42756.4	約1/310351.7

注目 裏ボタン

ボタン押しタイミング

スーパー発展直後のホワイトアウト時にボタンを1回PUSH

通常発展時なら6万分の1 特殊発展時なら46万分の1で

眼光or咆哮

Expectation Level

	通常発展経由	特殊発展経由
出現率	約1/63455.3	約1/465527.6
信頼度	100%	

エヴァが射出された後のホワイトアウトの段階は、激アツのロンギヌスの槍だけでなくプレミアムの出現箇所となっている。ここでタイミングよくボタンを1回押すと、初号機役モノの目が光ったり、同時に咆哮することがあり、発生すれば大当り確定。出現させることができれば達成感で心が満たされること必至だ。

ポイント スーパー発展のタイミングは5つ

通常発展

TIMING ノーマルリーチ中
中図柄が高速回転しミサトが発進指令

特殊発展パターンは4つ存在

TIMING ノーマルハズレ後
リツコがミサトにエヴァ緊急発進を要請

TIMING ノーマルハズレ後
突如ミサトの横顔から発進演出へ発展

TIMING リーチ直後
ボタンを連打して扉が開けば射出演出へ

TIMING ドハズレ後
エヴァの射出準備が整っていたら発進

エヴァ発進シーンは通常パターンの他、ノーマルハズレ後やテンパイ直後、さらにはドハズレ時と5種類のタイミングから発生する。テンパイ直後とドハズレ時はガセがあるが、前者はボタン連打で扉が開けば、後者はエヴァの準備が整っていれば発進確定だ。

PREMIUM 非常事態 プレミアムアクション確認 非常事態

通常発展時のみ発生

冬月&ゲンドウ

特殊発展からは出現しない「勝ったな」

Appearance Rate

	通常発展経由	特殊発展経由
出現率	約1/63455.3	−

エヴァ系最弱ながら信頼度20%を超えるチャンスアップが多数存在

W&援護&金枠

零号機リーチ

ドグマを駆け上がり使徒に接近

零号機が溶解液と共に降ってきたテンパイ図柄を受け止めれば大当りで、ハズれても地下壕で踏ん張ればSPに発展。SPでは敵のATフィールドを貫けば大当りとなる。エヴァ系で一番弱い発展先だが、ダブルリーチやSP発展時に弐号機の援護があれば信頼度は20%以上に跳ね上がる。

CHANCE UP INFORMATION 導入前ムービー

大停電で動力を失ったNERV本部にチルドレンが自力で駆けつけるムービーが発生すればチャンス。信頼度が16%強と高まる。

Expectation Level

出現率	約1/5585.4
信頼度	約16.1%

Normal ノーマル VS マトリエル

使徒がネルフ本部直上から侵攻を図る中ターミナルドグマ内で図柄を避ける

Expectation Level

	シングル	ダブル	TOTAL
出現率	約 1/150.2	約 1/1529.2	約 1/136.8
信頼度	約 2.4%	約 24.4%	約 4.4%

盾で強力な溶解液を防ぐ

CHANCE UP INFORMATION 壁破り

零号機登場時に壁を蹴破れば

信頼度4倍UP

マトリエルがネルフ本部直上に移動して溶解液を降らせはじめた後が出現箇所。零号機がドアを蹴破っての登場なら、通常のパターンよりも数段期待できる。

Expectation Level

	通常	壁破り
出現率	約1/160.8	約1/908.3
信頼度	約2.8%	約14.0%

on TV 実際シーン解説

レイ・アスカ・シンジ3人が協力して使徒を殲滅

第拾壱話 静止した闇の中で

TV版でドアを蹴破って登場するのは弐号機。使徒殲滅にはエヴァ三機があたっている。作戦の提唱者である弐号機がマトリエルの降らせる溶解液の盾となっている間に、先制攻撃で落としたパレットライフルを零号機が回収。これを受け取った初号機の射撃で使徒のコアを貫くといった、華麗な連係プレーが展開された。

零号機リーチ

CHANCE UP INFORMATION 援護パターン

弐号機がパレットライフルで支援すれば4回に1回の確率でマトリエルを撃破!

Expectation Level

出現率	約1/1676.8
信頼度	約25.0%

落下した零号機が踏みとどまってSP発展が確定した直後、地上で弐号機が援護射撃を行えば戦局は圧倒的有利に。零号機が拳でATフィールドを破れば大当り。信頼度25％を誇る零号機最強のチャンス演出だ。

SP発展時レイのセリフをチェック

援護パターン発展確定

通常パターン

「まだよ!」止まり

カットイン時セリフ期待度

援護時・銀枠 | 発生POINT3・金枠

3つの出現箇所でボタンを押せば見られるカットイン。全部で4パターンがあり、銀枠だと両方とも大きな期待は持てないが、金枠ならハイチャンス。セリフによっては鉄板と化す。

	銀枠		金枠	
	パターン1	パターン2	パターン3	パターン4
発生POINT1	私が行くわ	零号機迎撃	綾波レイいきます	必ずせんめつさせるわ
発生POINT2	駄目なのねもう	私は人形じゃない	出力最大!!	ATフィールド全開!!
発生POINT3	すべてをこれにかけるわ	これがラストチャンス!	ATフィールド全開!!	ATフィールド全開!!
出現率	約1/280.5	約1/303.8	約1/2238.8	約1/67934.0
信頼度	約3.0%	約3.3%	約20.7%	100%

各ポイントでボタンを押せばセリフが発生

プログナイフで突き破る

Special スペシャル

2段階アクション

四号機がネルフ上空からロンギヌスの槍を投擲!

「さあ、おしおきだ」

使徒との洋上決戦 弐号機リーチ

魚を司る天使の名を冠した使徒、ガギエルを倒せば大当り。ノーマル段階は旗艦戦、SPでは海中戦が展開される。激アツの初号機援護パターンをはじめ、チャンスアップの信頼度は零号機よりも高めに設定されている。ただしダブルリーチのアドバンテージはさほどないので、その点は要注意だ。

CHANCE UP INFORMATION 導入前ムービー

弐号機の輸送中に突然、訪れた初陣のチャンスにアスカがほくそ笑む。ムービーがあれば信頼度が17%以上にアップする。

チャンスアップの中でも出現率激低

Expectation Level

出現率	約1/6753.4
信頼度	約17.3%

ちゃ～んす

Normal ノーマル VS ガギエル

旧伊東沖にて使徒の襲撃に逢う太平洋艦隊
旗艦上で使徒のボディプレスを受ける弐号機

ブレーンバスターを仕掛ける

Expectation Level

	シングル	ダブル	TOTAL
出現率	約1/247.0	約1/717.3	約1/183.7
信頼度	約3.7%	約12.1%	約5.9%

弐号機登場時に羽織っていれば

信頼度5倍UP

海上を突き進むガギエルがアップになった後が出現箇所。原作と同じく、弐号機がマントを羽織っていればチャンスアップで、信頼度は2割近くに跳ね上がる。

Expectation Level

	通常	マント
出現率	約1/216.2	約1/1222.7
信頼度	約3.6%	約18.6%

弐号機内にシンジも乗り込み使徒の口を開き戦艦が一斉砲撃

実際シーン解説

第八話 アスカ、来日

TV版では弐号機にアスカとシンジが同乗してガギエルに挑む。当初はプログナイフで仕留める目論見だったが、図らずも海中に転落。水中戦に対応していないB型装備のために苦戦を強いられる。最終的には弐号機がガギエルの口をこじ開けた後に、戦艦2隻によるゼロ距離射撃で使徒殲滅が果たされた。

CHANCE UP
INFORMATION

援護パターン

翻弄される弐号機を初号機がバックアップ 3回に1回の確率でガギエル殲滅に成功

Expectation Level

出現率	約1/2867.2
信頼度	約35.6%

海中戦のSPでは、テンパイ図柄を強靭な歯で噛み砕こうとするガギエルの口を弐号機がこじ開けられたら大当り。発展直後にシンジが助太刀に現れるチャンスアップを伴えば、信頼度は約35%まで跳ね上がる。

両機の力で使徒を開口

はぁああああー!!

SP発展時アスカのセリフをチェック

援護パターン発展確定

通常パターンセリフ

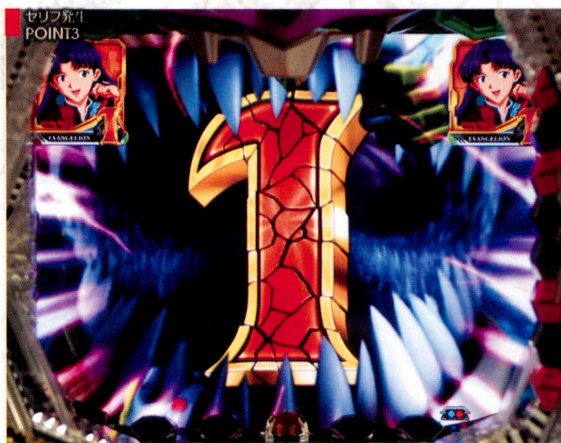
「だあ!!」→「まだ終わっちゃいないのよ」

カットイン時セリフ期待度

援護時・銀枠	発生POINT3・金枠

零号機と同じく、銀枠と金枠の信頼度は雲泥の差。ハズレが濃厚の銀枠に対して、金枠なら最低でも信頼度が3割近くに達する。ボタンを押す際はひたすら金枠の出現を祈ろう。

	銀枠		金枠	
	パターン1	パターン2	パターン3	パターン4
発生POINT1	私が行くわ	私を誰だと思ってんの?	アスカいきます	必ず殲滅させる
発生POINT2	うおぉおぉお〜	覚悟しなさいよね!	出力最大!!	ATフィールド全開!!
発生POINT3	いっけえぇぇぇ〜!	これでラストォオォォォ!!	ATフィールド全開!!	ATフィールド全開!!
出現率	約1/376.2	約1/409.9	約1/3020.8	約1/69093.5
信頼度	約4.0%	約4.4%	約27.4%	100%

各ポイントでボタンを押せばセリフが発生

両腕で使徒の口を開き切る

Special スペシャル

押圧に負け海中へと引きずり込まれてもアスカが諦めなければSPパターン

2段階アクション

空中に突如現れた四号機がロンギヌスの槍を投げる!

「グッドラック」

ストーリー系以上の破壊力を持つ初号機のチャンスアップはダブルライン

銃撃戦から接近戦に 初号機リーチ

エヴァ系最高にして別格の信頼度を誇る初号機リーチは、レリエルをハンドガンで撃破するか、ATフィールドを破れば大当りとなる。シングルでも平均2割近い信頼度を誇り、チャンスアップが一つでも絡めばたちまち激アツリーチに格上げされる。ダブルなら期待感はストーリー系以上だ。

CHANCE UP INFORMATION 導入前ムービー

ムービー発生時の信頼度はエヴァ系最強の4割超。シンジがレリエル戦の先鋒を買って出る前のハーモニクス実験シーンが見られる。

出現率は低めだが破壊力抜群

Expectation Level	
出現率	約1/7024.3
信頼度	約42.7%

Normal ノーマル VS レリエル

第3新東京市に侵攻した使徒と市街地戦
ディラックの海から逃れながら初号機が反撃

Expectation Level	シングル	ダブル	TOTAL
出現率	約1/622.7	約1/2621.8	約1/529.0
信頼度	約19.0%	約75.7%	約30.4%

ハンドガンで連続射撃

CHANCE UP INFORMATION 咆哮

初号機登場時に咆哮をともなえば信頼度2倍UP

リーチの冒頭で初号機が現れた際、役モノと連動して咆哮すれば信頼度はいきなり5割を超える。チャンスアップの中でも一番出現率が高い点にも注目だ。

Expectation Level	通常	咆哮
出現率	約1/720.4	約1/1940.8
信頼度	約21.9%	約55.0%

使徒の内部に捕らえられた初号機だが最終的に独力で帰還

on TV 実際シーン解説 第拾六話 死に至る病、そして

TV版ではレリエルの球体部分に先制攻撃を仕掛けた初号機が、影を装った使徒本体の内部に取り込まれてしまう。シンジに刻々と絶命の危機が訪れる中、策に窮したリツコは初号機回収を最優先とした救助作戦を提案。その作戦を遂行する直前、動力を失ったはずの初号機が、球体から原因不明の生還を遂げた。

両腕でATフィールドを侵食

CHANCE UP INFORMATION 援護パターン

怯えるシンジを零号機がライフルで支援 50%以上の確率でレリエル迎撃完了!

Expectation Level

出現率	約1/2242.2
信頼度	約59.2%

不気味な影からビルに逃れた後、宙に浮かぶ使徒を恐れるシンジのカットが挿入されれば、必ず零号機がスナイパーライフルで援護する。信頼度は6割近くまで上昇し、使徒のATフィールドを引き裂けば完全勝利となる。

SP発展時シンジのセリフをチェック

援護パターン発展確定

通常パターンセリフ
「まだだ!!」

カットイン時セリフ期待度

援護時・銀枠 / 発生POINT3・金枠

銀枠でも大当りの可能性は十分だが、金枠出現時の信頼度は初号機リーチの最高レベルに達する。他のエヴァ系よりも金枠の振り分けが多いので、期待を込めてボタンを押そう。

	銀枠		金枠	
	パターン1	パターン2	パターン3	パターン4
発生POINT1	僕が出ます	僕がやらなきゃ	碇シンジいきます	お手本を見せてやるよ
発生POINT2	これまでか	消えろー!	出力最大!!	ATフィールド全開!!
発生POINT3	いっけえぇぇー!	僕が止める!	ATフィールド全開!!	ATフィールド全開!!
出現率	約1/1236.6	約1/1256.6	約1/3696.8	約1/35223.6
信頼度	約24.1%	約24.8%	約61.8%	100%

各ポイントでボタンを押せばセリフが発生

プログナイフで突き裂く

Special スペシャル

ディラックの海に沈降するところを高層ビルに乗り移り回避すれば発展

2段階アクション

遠くのビルから使徒を確認した四号機がロンギヌスの槍を放つ

「やあ、お目覚めかい」

チャンスアップ発生で期待度がさらに増すアニメーションCG系

バルディエルリーチ

■力の入れどころは攻撃の順番

参号機に寄生したバルディエルを三機のエヴァが次々と迎え撃つ。どのタイミングでも敵のATフィールドを破ることができれば大当りとなる。発展すれば4割以上が大当りに結びつく激アツリーチで、エヴァの登場順によっては信頼度が50%以上に跳ね上がる。初号機に代わってカヲルの乗った四号機が現れるプレミアムも存在する。

CHANCE UP INFORMATION

エヴァ登場順

PREMIUM 非常事態 プレミアムアクション確認 非常事態

初号機の代わりに
四号機

Appearance Rate

	弐→零→四	零→弐→四
出現率	約1/1946337.3	

初号機出撃タイミングでカヲル登場

パターン1 弐号機→零号機→初号機

パターン2 零号機→弐号機→初号機

零号機スタートがチャンスパターン

Expectation Level

	弐→零→初	零→弐→初
出現率	約1/4472.8	約1/11157.7
信頼度	約41.4%	約51.6%

ミサトが武運を願うカットの後、零号機が最初に現れれば半数以上が大当りとなるチャンスアップ。ラストも初号機ではなく四号機が出現する可能性があるので要チェックだ。

参号機をエヴァ三機で迎撃

Expectation Level

出現率	約1/3182.5
信頼度	約44.5%

VS バルディエル

野辺山付近で繰り広げられるEVA対EVA未曾有の戦い…

2段階アクション

四号機が放ったロンギヌスの槍が使徒とATフィールドともに貫通

「終わりにしよう」

ダミーシステムを起動した初号機がエントリープラグもろとも破壊…

on TV 実際シーン解説

第拾八話
命の選択を

先鋒の弐号機、続く零号機が撃破された後に初号機が登場するのはTV版も同じ。しかし、使徒に侵された参号機にパイロットが乗っていることを案じたシンジは、作戦命令を頑なに拒否する。最後はシンジが絶叫する中、ダミープラグに切り替えられた初号機がエントリープラグもろとも参号機を破壊した。

新ユニゾンリーチ

SPに発展すれば半分が大当り

アスカが単独でイスラフェルに立ち向かうノーマルと、シンジとのユニゾンで再戦に挑むSPで構成されており、弐号機が2体に分離した使徒の反撃をかわせばSPへと発展する。シンジのパートナーがアスカではなくレイの場合だとチャンスアップ。手前のノーマル止まりがなくなり、必ず信頼度激高のSPパターンまで発展する。

CHANCE UP ▲INFORMATION コンビと後方支援する初号機の武器

Expectation Level

		弐号機&初号機		零号機&初号機	
		出現率	信頼度	出現率	信頼度
初号機武器	ハンドガン	約1/6107.7	約30.3%	約1/493628.0	100%
	パレットライフル	約1/5717.1	約35.0%		
	ハンドバズーカ	約1/5364.9	約39.6%	約1/11172.3	約56.1%

シンジとレイのコンビパターンはSP発展確定

コンビパターン

弐号機&初号機

零号機&初号機

低 ◀◀◀ 期待度 ▶▶▶ 高

イスラフェルへの攻撃時に画面左にいるエヴァが零号機なら、その段階でユニゾン攻撃が確定するばかりか、信頼度も6割近くまで上昇する。なお、初号機が援護する際の武器は3種類存在。弐号機の出撃時はハンドバズーカが一番期待できる。

初号機武器

ハンドガン

パレットライフル

ハンドバズーカ

低 ◀◀◀ 期待度 ▶▶▶ 高

使徒のコアめがけて二点同時過重攻撃

残時間 00:05:71 秒

Expectation Level

	Normal	Special
出現率	約1/3574.1	約1/2951.6
信頼度	約23.5%	約51.1%

Normal ノーマル vs イスラフェル

シンジのバックアップを受けたアスカがソニックグレイブで使徒を一刀両断!!

Special スペシャル

マヤがユニゾン準備完了報告をすればSP分離したイスラフェルに対し上空攻撃！

2段階アクション

1体へ戻った使徒のコアに対し上空から四号機が高速キック!

「ピンチみたいだね」

一度は敗北した弐号機と初号機が完璧なユニゾンをマスターしリベンジ

on TV 実際シーン解説 第九話 瞬間、心、重ねて

TV版で作戦に当たったのはアスカとシンジの2人。イスラフェルは初戦で弐号機の攻撃をもろに受けたものの、パチンコ版と同じく躯体を分離させて復活。二機を一蹴した。n^2爆雷で使徒を足止めした6日間の期間に、2人はミサトの部屋に同居してユニゾンを特訓。二点同時過重攻撃によって使徒殲滅を果たした。

発展した時点で信頼度50%オーバー 新劇場版：序のワンシーンが展開！ ストーリー系

第5の使徒VS初号機リーチ

活動限界内にコアを破壊する

初号機が使徒殲滅に挑むストーリー系は『ヱヴァンゲリヲン新劇場版：序』をベースに展開される。活動限界を迎えるまでに使徒を倒せば大当りとなる第5の使徒戦は信頼度50％超。本機屈指のアツさを誇る。見どころは終盤に集約されており、カットインが入れば信頼度アップ。ハズれてもミサトが現れれば、初号機が再起動して使徒のコアを必ず破壊して逆転勝利となる。

Expectation Level

出現率	約1/5940.2
信頼度	約54.8%

第3新東京市に飛来した使徒を初号機が迎撃 己を鼓舞しながら使徒に接近戦を挑むシンジ

CHANCE UP ▲INFORMATION カットイン

悲痛な表情が登場すれば信頼度58%

活動限界が迫る中、初号機はプログナイフで使徒のコアを攻撃。残り時間が僅かとなった時にカットインがあれば信頼度がアップする。

発生タイミング

残り時間4秒付近

Expectation Level

	カットインなし	カットインあり
出現率	約1/9167.5	約1/16873.8
信頼度	約53.0%	約58.1%

ケーブルが切断され活動限界が迫る中…プログナイフでコアを一刺し

2段階アクション

光の鞭で貫かれ活動限界を迎えた初号機が再起動

「なんですって!?」

使徒の加粒子砲より先に狙撃する
第6の使徒vs初号機リーチ

大当り確定演出を除けば最高のアツさを誇る発展先で、初号機が大口径陽電子砲で使徒のコアを撃ち抜けば大当り。決戦前にシンジのカットインがあれば信頼度アップとなる。最大の見どころは2分割画面が出た後のホワイトアウト明け。ミサトが「発射」と命じれば殲滅成功、使徒が先に現れるとハズレのピンチとなるが、零号機が援護に入れば2段階大当りとなる。

加粒子砲を武器に攻め入る第6使徒に対し超長距離直接射撃計画『ヤシマ作戦』発動

第6の使徒 VS 初号機

Expectation Level

出現率	約1/6439.6
信頼度	約59.8%

CHANCE UP INFORMATION カットイン

発生タイミング

ミサトが「シンジ君っ！急いでっ」と呼びかけ初号機と使徒の2分割画面が現れた瞬間

シンジが照準を合わせれば3回に2回大当り

作戦を使徒に悟られて、ミサトが攻撃を急ぐよう指示した直後がチャンスアップの発生箇所。シンジが照準を合わせるカットインがあれば信頼度は60％超となる。

Expectation Level

	カットインなし	カットインあり
出現率	約1/11225.9	約1/18301.4
信頼度	約52.8%	約62.8%

大型陽電子砲でATフィールドを撃ち抜け

2段階アクション

零号機が盾で加粒子砲を防ぐ間に第二射で使徒を殲滅に至らしめる

「綾波っ!」

PREMIUM
非常事態「プレミアムアクション確認」非常事態

ブランク集合発展

ドハズレから中央のブランク図柄が集合し第6の使徒を形成

Appearance Rate

出現率	約1/131095839.2

BGM変化

新劇場版：序と同じ

Angel of Doom

Appearance Rate

出現率	約1/86448.4

リーチ中のBGMが新劇場版：序と同じなら、結果を待たずして大当りが確定する。またドハズレ時にブランク図柄が結集して使徒戦に発展するといったプレミアムも存在。出現率は1億分の1以下と究極のレア演出となっている。

いかなる状況下で発生しても連チャン濃厚となる2つの激レアアクション！

確定演出

■パチンコ描き下ろしのオリジナルストーリー
第6の使徒VS渚カヲル&四号機リーチ

四号機とカヲルが第6の使徒を必ず殲滅し、確変大当りをもたらしてくれるアクションで、本機のために描き下ろされた珠玉のオリジナルムービーを2分近くに渡って楽しめる。拝めるのは出現率1000万分の1という超難関をクリアした、選ばれし者のみ。スーパー発展時に「第6の使徒」と躍った際が発展のチャンスだ。

オリジナルストーリーリーチ解説

使徒とネルフの攻防が開始された直後、マヤが被弾した第二砲台の直上にATフィールドを確認。次の瞬間、煙幕の中から四号機を従えたカヲルが登場する。敵の第一射をATフィールドで交わして、続く第二射を盾で受け止めたカヲルはロンギヌスの槍を使用。解き放たれた槍は、一瞬にして使徒のコアを貫いて目標を撃破する。

シーン01

第6使徒の侵攻を食い止めるために作戦開始

シーン02

日本標準時間5:00に使徒襲撃作戦始動

シーン03

砲台から第6使徒にむけ射撃するも反撃を喰らう

シーン04

マヤが上空にカヲルのATフィールドを確認

シーン05

「老人達の切り札か!?」と冬月がゲンドウに囁く

シーン06

四号機を操りながら渚カヲルが使徒と対峙

出現率 1千万分の1

第6使徒に向け四号機がロンギヌスの槍を放つ

Expectation Level	
出現率	約1/10084295.3
信頼度	100%

渚カヲルATフィールド全開

終わりにしよう

槍がコアを貫き使徒の断末魔がこだまする中カヲルが静かに語りかける「月がきれいだね そうだと思わないかい?碇シンジ君!」

全回転リーチ

■様々なポイントから発展する5つの鉄板演出

エヴァシリーズの全回転といえば、単に確変大当りが約束されるに留まらず、琴線を揺さぶるムービーが堪能できる、まさに究極のプレミアム。今回はカヲル全回転などシリーズ最多となる全5種類が用意されている。発展ポイントによって選ばれる全回転が変わるが、いずれも極上のシーン満載で心が満たされるものとなっている。

セリフ01
やあ僕を待っててくれたのかい?
大当りを待っててくれたのかい?
おめでとう
ようやくその時がやって来たようだね
全回転があるという事実は
幸せにつながる 良いことだよ

セリフ02
分かっていますよ
その為に僕は今ここにいますから
全てはリリンの流れのままに

セリフ03
さあ、行くよ
おいでアダムの分身
そしてリリンの下僕

セリフ04
エヴァシリーズ
アダムより生まれし
人間にとって忌むべき存在
それを利用しようとしてまで
生き延びようとするリリン
僕にはわからないよ

セリフ05
アダム、我らの母たる存在
違う、これは…リリス
そうか、そういうことか、
リリン

セリフ06
君は死すべき存在ではない
君達には未来が必要だ
ありがとう
君に逢えてうれしかったよ

カヲル全回転

発展POINT ノーマルハズレ後

カヲル全回転はノーマルリーチハズレ後が発生の起点となる。TV版第弐拾四話「最後のシ者」の名シーンをベースに、本演出のために吹き替えられたパチンコ版ならではのセリフも楽しめるのだ。

セリフ07
はずれと当りは
等価値ではないんだ
パチンコにおいてはね

出現率4百万分の1

カヲル全回転はパチンコ吹き替え&名セリフのオンパレード!!

Expectation Level

出現率	約1/4178353.0
信頼度	100%

ユイ全回転

発展POINT ロング系発展時のホワイトアウト

ロング系の発展演出に続いてユイが現れれば、舞台はネルフ結成前の時代にタイムスリップ。シンジと生き別れになった悲劇までの経緯を追う。

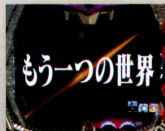
ユイの生前ゲヒルン時代の回想シーン

ゲンドウ全回転

発展POINT エヴァ系発展後にホワイトアウト

エヴァ系リーチ中に画面がホワイトアウトすれば発展のサイン。最愛の妻を失った当時のゲンドウが現れて、人類補完計画の足跡を振り返っていく。

ゲンドウの名シーンが管弦楽組曲にのって展開

学園全回転

発展POINT 押しボタン予告でプッシュ後槍が通過

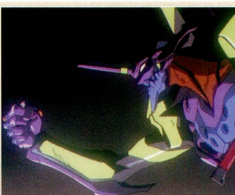
押しボタン予告時が発展のチャンス。平和な学園生活を送るシンジ、アスカ、レイたちが繰り広げるもう一つの世界が、賑やかに繰り広げられる。

最終話『世界の中心でアイを叫んだけもの』のワンシーン

新おめでとう全回転

発展POINT スーパー発展演出から直接

スーパー発展演出から突入。「第九」第四楽章の主題、歓喜の歌が流れる中、まるで確変大当りを祝福するかのようにキャラが続々と登場する。

TV版最終話のクライマックスシーン

自らの生死をシンジに委ねドグマで壮絶な最後を遂げる

onTV 実際シーン解説

第弐拾四話
最後のシ者

アダムとの接触を目的に、ゼーレは少年の姿をした使徒を5thチルドレンとしてネルフに送り込む。物語の終盤では、渚カヲルがパイロット不在の弐号機を操ってドグマへ沈降。サードインパクト発生の危機が迫る。しかし、最終的にはシンジと人類へ未来を譲るべく、自らの意志で初号機に殲滅された。

初号機役モノパターンや四号機といった確変大当り直撃アクションが追加された突発演出

突発当り

■パターンが3つに増えた驚愕の直当り演出

回転中やスーパー発展演出後、ミッション突入時など、あらゆるタイミングで閃光と共にエヴァが現れる衝撃度満点のアクション。その名のとおり、発生すれば即座に大当りとなる。役モノ連動や四号機登場のパターンなら確変確定、通常パターンも確変中の発生なら確変確定だ。

回転中からリーチ後まで様々な場面で突発アクション発生の可能性あり！

スーパーハズレ後

回転中

押しボタン予告

ミッション突入時

特殊ステージ突入時

ロング系リーチ発展時

スーパー発展演出後

ノーマルリーチ時

Expectation Level

	初号機液晶	初号機役モノ	四号機
出現率	約1/6638.2	約1/75476.5	約1/90571.8
信頼度	100%		

初号機液晶 Ver.

ATフィールドを初号機が侵食

初号機役モノ Ver.

ハンドと口が現れ液晶と連動する

四号機 Ver.

幻の四号機が確変を運ぶ

注意 特訓モード中の新ユニゾンはハズレもあり!!

零号機とのコンビなら特訓中発展でも鉄板!

	確変中	時短中
バルディエル	確変確定	大当り確定
新ユニゾン		
第5の使徒VS初号機		
第6の使徒VS初号機		
突発当り(初号機液晶)		

注目 激アツリーチは

確変中に発展すれば連チャン確定

確変中と時短中は、通常時以上に発展先が見どころで、今回も確変中にストーリー系やアニメーションCG系に発展すれば、その時点で確変大当りが確定する。また、時短中も特訓モード中の新ユニゾンこそハズれる可能性があるが、それ以外ならストーリー系やアニメーションCG系への発展は100％大当りとなるのだ。

歴代のエヴァシリーズを踏襲した

CHANGED ACTION

p79>>84

FULL COMMENTARY OF CHANGED ACTION

昇格アクション詳解

eva COMPLETE FiLe

#04

大当り直後からラウンド後まで全3パターンが用意されている 確変のシナリオ

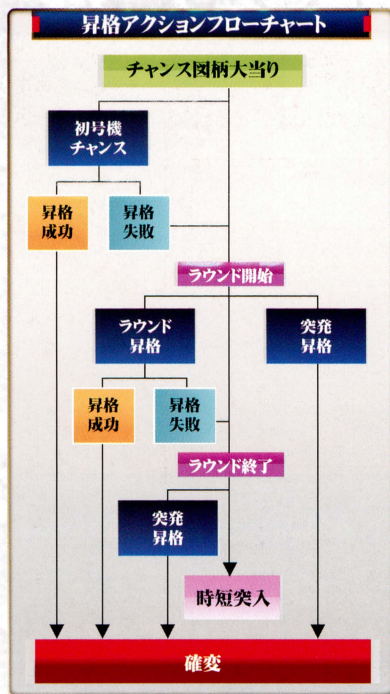
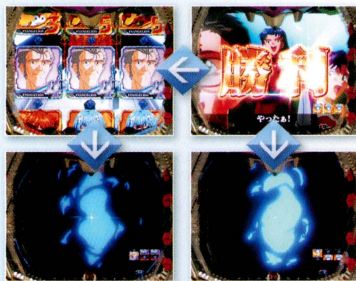
突発昇格を加えた布陣が確変の夢を最後まで繋ぐ

演出の充実ぶりが際立つシリーズ最新作だが、昇格アクションも定番の初号機チャンスを筆頭に、ラウンド中のストーリー演出による昇格、さらにはラウンドの後半やラウンド終了後に突如として発生する突発昇格と、あらゆる場面で確変が期待できるよう進化を遂げている。

ちなみに初号機チャンスは大当りの約1・5回に1回、ラウンド昇格も大当りの約5回に1回と必ず発生するものではないため、出現時の昇格率はどちらも高め。突発昇格は発生すれば問答無用で確変となる。

なお、大当り図柄が確定した際に表示される7セグを見ればラウンド中に昇格するのか、確変なのに潜るのか、はたまた通常大当りなのかが一目瞭然。一時も早く結果を知りたい方はセグで判別するのも一興だ。

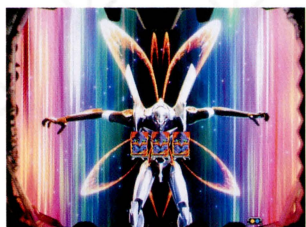
確変昇格の第一歩
初号機チャンス

エヴァシリーズ定番の昇格アクションで、大当り確定後に鼓動画面へ切り替わると発生の合図。羽根付きやオール確変図柄など確定パターンも多彩で、キャラが浮かび上がる裏ボタン演出も隠されている。また、通常画面に戻ってから発生することもあり、その場合は下にある昇格確定の押しボタンバージョンとなるのだ。

発生ポイントで演出が変化!

発生すれば確変図柄決定
押しボタンVer.

図柄が揃ってから一旦、通常画面に戻った後に鼓動画面が発生すれば昇格確定! 通常の初号機パターンだけでなく、四号機が登場するパターンもある。

Expectation Level

発生率	チャンス図柄大当り時の約18.3回に1回発生
昇格率	100%

四号機

初号機

エヴァ2ndで採用された昇格演出はボタンを押せば必ず **確変図柄停止**

盤面左下の7セグで確変看破!

昇格確定セグ	ラウンド中昇格	ラウンド後昇格
潜伏確変セグ	チルドレンモードへ	特訓モードへ

確変直当りor初号機チャンスで昇格セグ

左停止で突然確変・右停止で確変直当りor初号機チャンスで昇格セグ ／ 突然確変

通常大当り・チルドレンモード移行セグ ／ 通常大当り・特訓モード移行セグ

ヘソ 7入賞時セグ

電チュー 7入賞時セグ

図柄確定時に盤面左下にある7セグをチェックすれば確変か否かを瞬時に察知できる。確変か通常かだけでなく、ラウンド昇格する場合であれば昇格のタイミングまで、潜伏する場合なら特訓とチルドレンモードのどちらに移行するかまで丸分かり。暗記することで周りの者を驚かせることも可能だ。

CHANGED ACTION ▸

裏ボタン

ボタン連打時のみ可能性がある シンジ or カヲル

シンジ

初号機スクロール時のみ浮かび上がる可能性アリ

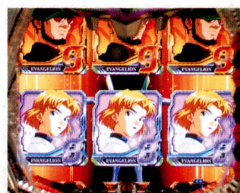
カヲル

四号機出現時のみ浮かび上がる可能性アリ

初号機役モノ咆哮

初号機スクロール時のみ発生の可能性アリ

スクロール中にボタンを連打すれば背景にパイロットの顔が浮かび上がることがある。他にも初号機スクロールではボタン連打で役モノが咆哮する可能性があり、どちらが発生した場合も確変確定となる。

多彩な確定パターンと裏ボタンが見どころ スクロールVer.

初号機チャンスの基本形であるスクロールバージョン。初号機役モノが咆哮したり、画面内の初号機に羽根が生えたりすれば昇格確定で、戻りや進みによる昇格もある。また元のチャンス図柄が止まっても、直後にロンギヌスの槍が画面を引き裂けば逆転昇格。発生時にロンギヌスの槍が飛び出すこともあり、その際は背景のエヴァが四号機に変化する。

初号機チャンスの基本

Expectation Level

発生率	チャンス図柄大当り時の約1.7回に1回発生
昇格率	約39.0%

昇格確定パターン

四号機

初号機が四号機に変化

オール確変図柄

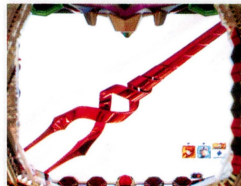
チャンス図柄ナシ!!

初号機羽根付

初号機の背中に羽根が生える

初号機役モノ咆哮

ボタンを押さずに発生することも

ロンギヌスの槍

槍が切り裂き確変図柄に

戻りorスベリ

図柄決定時に発生する可能性も

基本の図柄スクロールでも昇格確定のアクションが満載で、発生時は図柄の動き以上にこれらが出現するかどうかが大きな見どころとなる。トータル昇格率は約40%とアツイが全幅の信頼が置けるレベルでないだけに、発生直後はロンギヌスの槍に初号機咆哮、さらには羽根付き…これらのアクションに期待といえよう。

発生時から図柄決定時にいたるまで 確定演出満載

ラウンド中に発生する2つの昇格アクションは高確率で使徒殲滅

#04 CHANGED ACTION

■ 発生すれば昇格確定

突発昇格

通常時に突然初号機がATフィールドを引き裂いて大当りをもたらしてくれる突発演出は、ラウンド中やラウンド終了後にも発生することがあり、発生すれば確変が約束される。ラウンド中の出現ポイントは7Rから13Rまで。後半に集中しているので、右のラウンド昇格がなかった場合はこちらの演出の出現に期待しよう。

Expectation Level

発生率	チャンス図柄大当り時の約55.7回に1回発生
昇格率	100%

発生ポイントは2つ

モード選択演出

ボタンを押した瞬間初号機が昇格を告知

ラウンド中

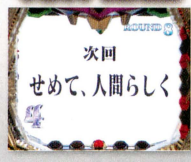
7〜13ラウンド中に発生の可能性がある

ATフィールドを侵食する突発演出が発生し確変に！

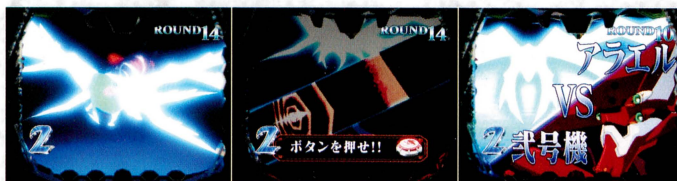
突如訪れる昇格の瞬間に驚愕

■ 発生すれば高確率で使徒殲滅に成功する

ラウンド昇格

8R目から次回予告発生

8R開始時に次回予告のタイトルが発生すれば激アツのラウンド昇格演出。弐号機に代わって零号機が出撃するパターンや、途中にアスカのカットインが入る確定演出も存在する。勝敗は14R開始後に決するが、最終ラウンド終了後にも痛快な逆転パターンが用意されている。

Expectation Level

発生率	チャンス図柄大当り時の約4.8回に1回発生
昇格率	約58.3%

弐号機がポジトロン20Xライフルによって衛星軌道上にいる使徒を撃ち抜けば昇格確定

昇格確定パターン

アラエルVS零号機

弐号機に代わって零号機が迎撃するパターンなら昇格確定

逆転演出

迎撃が失敗しラウンド終了後ゲンドウ登場でレイが使徒を一掃

どちらも零号機が使徒を殲滅

注目したいのが10R時の発生画面。作戦担当がレイならその時点で昇格確定となる。また、作戦が失敗してもゲンドウが登場すれば零号機がロンギヌスの槍で必ず使徒を殲滅する。

アスカが使徒の精神攻撃を受けた後零号機が槍で殲滅

on TV 実際シーン解説

第弐拾弐話 せめて、人間らしく

シンクロ率の低下に落ち込むアスカは、衛星軌道上の使徒アラエルに対して復活を賭けた独断先攻を試みる。しかし、使徒の精神攻撃で強烈なダメージを受け、苦し紛れの反撃は未遂。レイの追撃も効果を成さなかった。最終的にはゲンドウの指示により、零号機がロンギヌスの槍を以って使徒を殲滅した。

■ 特定の条件を満たさないと聴けないレアな楽曲を含め全5曲収録

大当り中楽曲紹介

FLY ME TO THE MOONが流れると潜伏確変期待度なんと70%

大当り中の楽曲は全5種類。シリーズ初採用となった注目の「集結の園へ」と「カノン」は、それぞれ暴走と覚醒モード中の大当りで聴くことができる。なお、チャンス図柄当り時のBGMは「残酷な天使のテーゼ2009EDIT Ver」が基本で、「FLY ME TO THE MOON」が流れるようなら潜伏確変の期待大となる。

カノン

作曲:Johann Pachelbel

発生条件

カヲル覚醒モード中の大当り

FLY ME TO THE MOON 2009EDIT Ver

作詞／作曲:Bart Howard

発生条件

通常大当り時
〔流れると潜伏確変の期待大〕

Fly me to the moon
And let me play among the stars
Let me see what Spring is like
On Jupiter and Mars
In other words , hold my hand!
In other words , darling kiss me

Fill my heart with song
And let me sing forever more
You are all I long for
All I worship and adore
In other words , please be true!
In other words , I love you!

〔repeat song〕

魂のルフラン

作詞:及川眠子 作曲:大森俊之

発生条件

3の倍数の連チャン時に確変図柄で大当り

私に還りなさい 記憶をたどり
優しさと夢の水源へ
もいちど星にひかれ 生まれるために
魂のルフラン

蒼い影につつまれた素肌が
時のなかで 静かにふるえてる
命の行方を問いかけるように
指先は私をもとめる

抱きしめてた運命のあなたは
季節に咲く まるではかない花
希望のにおいを胸に残して
散り急ぐ あざやかな姿で

※私に還りなさい 生まれる前に
あなたが過ごした大地へと
この腕に還りなさいめぐり逢うため
奇跡は起るよ何度でも
魂のルフラン※

祈るように まぶた閉じたときに
世界はただ闇の底に消える
それでも鼓動はまた動きだす
限りある永遠を捜して

私に還りなさい 記憶をたどり
優しさと夢の水源へ
あなたも還りなさい 愛しあうため
心も体もくりかえす
魂のルフラン

※repeat

残酷な天使のテーゼ 2009EDIT Ver

作詞:及川眠子 作曲:佐藤英敏

発生条件

特定条件以外の大当り

残酷な天使のように
少年よ 神話になれ

蒼い風がいま 胸のドアを叩いても
私だけをただ見つめて
微笑んでるあなた
そっとふれるもの もとめることに夢中で
運命さえまだ知らない いたいけな瞳

だけどいつか気付くでしょう
その背中には 遥か未来
めざすための羽根があること

※残酷な天使のテーゼ
窓辺からやがて飛び立つ
ほとばしる熱いパトスで
思い出を裏切るなら
この宇宙を抱いて輝く
少年よ 神話になれ

ずっと眠ってる 私の愛の揺りかご
あなただけが 夢の使者に呼ばれる朝がくる
細い首筋を 月あかりが映してる
世界中の時を止めて 閉じこめたいけど

もしもふたり逢えたことに意味があるなら
私はそう 自由を知るためのバイブル

残酷な天使のテーゼ
悲しみがそしてはじまる
抱きしめた命のかたち
その夢に目覚めたとき
誰よりも光を放つ
少年よ 神話になれ

人は愛をつむぎながら歴史をつくる
女神なんてなれないまま 私は生きる

※repeat

集結の園へ

作詞:MEGUMI 作曲:たかはしごう

発生条件

暴走モード中の大当り

花なら 散りゆく 夢なら 果てなく
それなら 魂(なみだ)は何処へと 還らん

仕組まれている 終結さえも 求め過ぎてた
答えならば 記号の中で 泳ぎ疲れて
行き着く先は ただの「カリソメ」

※永い とき はなれていても 知っている
必ず呼び合う 絆を 運命と呼ぶ事
抱いて 抱きしめても抜け出せない
定められた境から
溶けて なくなるほどの進化へと
おかえりなさい
白い結晶(やさしさ)が
ふりそそぐ 都市(まち)
全ては包まれるだけ
誰が 決めた訳でもない夢へ
おかえりなさい 心ノままに

君の瞳に 映るその自分(かげ)
何を想って 何を見ている
感じることに 信じることに
ゆだねることに 臆病になる

永い とき 待っていた 微笑んで
支えになりましょう 孤独(ひとり)で
天(そら)に願うのなら

いつか くり返す輪廻(いのち)の出口
さらにその先のみちも
きっと 出会えると信じて泣こう
おやすみなさい

赤い血痕(かなしみ)が 渦巻く浪間
寄せては返すいとなみ
愛し 愛され一つになるまで
おやすみなさい 時は満ちるから

※repeat

ストーリー紹介継続

ボタンタイミング

エンディング画面でジョグを1回転させる

第壱話「使徒、襲来」から最終話までTV版アニメ全話のストーリーが堪能できる

大当り中楽曲変化

ボタンタイミング

大当り確定後のホワイトアウト時1回プッシュ

「残酷な天使のテーゼ2009 EDIT Ver」から「残酷な天使のテーゼ」に変化

注目 裏ボタン

大当り中をより楽しむために、覚えておいて損はない2つの裏ボタン演出。1つ目はBGMを従来の「残酷な天使のテーゼ」へ変化させるモノ、もう1つは連チャンが途切れてもラウンド中のストーリー紹介を継続させられるモノとなっている。手順は左に紹介するとおり、いたって簡単。ぜひ試していただきたい。

カヲルの祝福

連チャンし続けた強運のチルドレンだけが味わえる超レア画面を全パターン掲載!

■ 全16パターンのカヲル画面と18種類のカヲルボイスを補完

連チャン継続画面

5連チャン

カヲル「大変よくできました おめでとう」

4連チャン

カヲル「まいったよ お見事 そう感じないか」

3連チャン

カヲル「今日はなんて運がいい日なんだろう」

2連チャン

カヲル「フフ 君には勝利がよく似合う」

初当り

カヲル「チルドレンモード 渚カヲル編突入」

6連チャン

カヲル「まだまだいけるね」

7連チャン

カヲル「大感激! パチンコは最高だね」

8連チャン

カヲル「大感激! さあ行くよ 君がいれば楽勝さ」

9連チャン

カヲル「大感激! すべてはリリンの流れのままに」

10連チャン

カヲル「大感激! 歌はいいねぇ」

15〜25連チャン

連チャン	セリフ
15	ミサト「ハ〜イ You are No.1」 カヲル「良いことだよ」
16〜20	ミサト「ハ〜イ You are No.1」 カヲル「ここまで来たら新記録だね」
21〜25	ミサト「ハ〜イ You are No.1」 カヲル「大好きだよ」

14連チャン

ミサト「ハ〜イ You are No.1」
カヲル「君にならできるさ」

13連チャン

ミサト「ハ〜イ You are No.1」
カヲル「また来るよ」

12連チャン

ミサト「ハ〜イ You are No.1」
カヲル「グッドラック」

11連チャン

ミサト「ハ〜イ You are No.1」
カヲル「この勢い本物かな」

大当り終了後に表示される連チャン継続の画面は、今回の主人公であるカヲルが確変を祝福してくれるもので、本機の目玉アクションの1つとなっている。連チャンを告げる表情とセリフは連チャンを重ねるごとに変わり、11連目からはミサトも声で参入。26連まで到達すれば、以後は究極のレアメッセージが堪能できる。

26連チャン以降は同画面

ミサト「ハ〜イ You are No.1」
カヲル「無限の彼方へ…」

ポイント

▼時短を抜けない限りは

連チャン画面継続

7連〜10連チャン

「大感激!」マークが付く

11連チャン以降

「You are No.1」マークが追加

シンクロ率

連チャンするごとに「10%」ずつアップ

7連以降は連チャン画面に「大感激!」マークが表示。電サポ中は連チャン回数がシンクロ率として示されるのだ。

CAPTURE POINT

p85>>88

FULL COMMENTARY OF CAPTURE POINT

攻略ポイント

ポテンシャルを引き上げる良釘台を探し出すことが使徒殲滅への王道

ホールの主力機種ゆえに勝ちやすい状況にある!?

デジパチで勝つには回る台を打つことが必須となる。では、回る台はどうやって探し出せばいいのか？

答えは簡単。釘を見ていくことだ。お店は釘調整によって台ごとの出玉率を決めている。細かな釘の解説は各カコミに譲るとして、まず心得ておくべきはすべての箇所が理想的な調整というのは現実的に存在しないということ。したがって、回る台を探すには重要度の高いヘソや寄りといった箇所を中心に、バランスが取れた台を探す必要がある。

大量導入された本機を大半の店は主力機種として位置づけている。薄利営業のホールも多いので、探すことさえ諦めなければ優秀台は掴める。たとえ釘読みが不得手でも左の携帯機能を活用し、経験を積んでいけば必ずや優秀台に座れるはずだ。

携帯DE 釘CHECK

携帯のバーコードリーダーで上のQRコードを読み込めば、画面に釘の写真が表示される。あとは自分が選んだ台と写真を見比べるだけ。しっかりチェックして甘釘台を掴み取ろう!

釘を写真と見比べればホールで勝率大幅アップ!?

ステージ

■ クセが良ければ高回転率も狙える

ステージからの入賞率は下のデータにあるよう、台ごとに大きな差がある。玉の動きを観察して、極力、クセのいい台を選ぶようにしたい。なお、奥穴をくぐった玉はほぼ確実にヘソに入るので、玉がワープを抜けたら打ち出しを止めるのが得策だ。

台ごとでクセが大きく変化

台別入賞率	
A台	B台
約13.1%	約32.3%

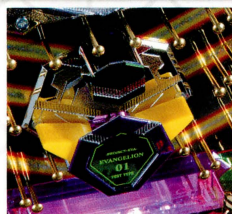
アタッカー周辺

■ 出玉が多いほどボーダーは甘くなる

獲得できる大当り出玉によって、ボーダーラインは大きく変わってくる。多い分には問題ないが、出玉が少ないとそれだけ高い回転率が勝つために必要となる。とりわけ高換金のホールほど、出玉関係の釘を悪くされやすい傾向にあるので、なるべくマイナス調整が目立たない台を探してもらいたい。

マイナス調整が少ない台がベター

止め打ち

■ 無駄玉を防止するためには必須

小当り仕様	通常時	確変・時短中
小当り確率	251分の5	251分の250
小デジタル回転時間	約10.0秒	約1.5秒
電チュー開放時間	約0.2秒	約1.6秒
電チュー開放回数	1回	3回

止め打ち手順 電チュー開放で3個打ち出すだけ

打ち方別データ（スルー通過率3.7%の台の各100回転あたりの数値）

打ちっ放し	止め打ち
−約21個	+約92個

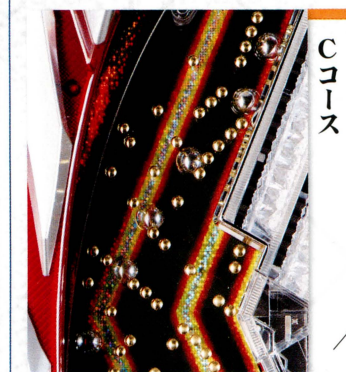
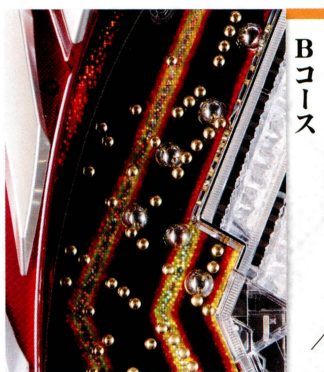
スルーがプラスなら玉増やし可能

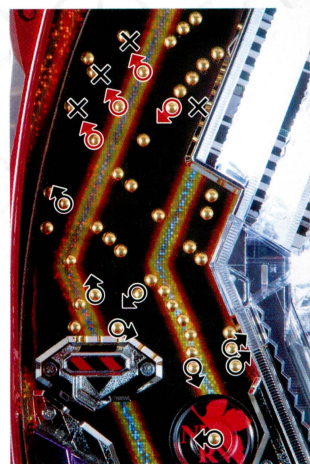
電サポ中は3回開きのワンセットで、開放間のインターバルが約1.4秒もある。そのため、スルーの抜けが良ければ電チューの開放ごとに3個打ちだすだけで玉を増やすことが可能となる。

■ 見るべき箇所は多いがプラス調整なら回転率大幅アップが見込める

ワープ・スルー・寄り周辺

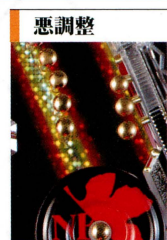
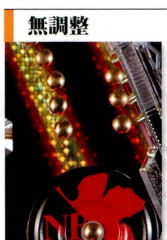
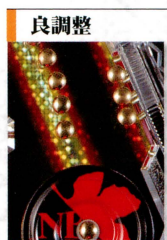
玉の流れ

スルーを抜けやすい「A」の流れが多い台がベスト

Cコース

Bコース

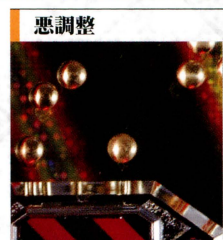
Aコース

玉の流れ&寄りをしっかり確認

寄り釘はスルーや風車周りだけでなく上部の振り分けも要チェック。外に逃げるCコースを流れる玉が目立つと、ヘソに玉が寄らないために回りが下がるのはもちろん、スルーを抜けないために出玉関係にも悪影響を及ぼす。理想はワープを抜けやすいAコースが多い調整、悪くてもBコースを流れる台を探していこう。

風車&ヨロイ

外側に玉が逃げる台はNG!!

悪調整

無調整

良調整

スルー

小デジタル保留が頻繁に途切れる台はNG

悪調整

無調整

良調整

■ 回転率に大きく左右する重要なポイント

ヘソ周辺

13.0mm

正面アングル

上アングル

寄りが悪くなければ
お宝台の可能性大！

12.5mm

正面アングル

上アングル

打ってみる価値は
十二分にある！

12.0mm

正面アングル

上アングル

寄りさえ良ければ
そこそこ回ることも

11.5mm

正面アングル

上アングル

このレベルでは大した
回りは期待出来ない

釘で最も重視すべき箇所がヘソだ。寄りやワープなど、他の箇所との兼ね合いだが、それでも他がよほどプラスに調整されてない限り、ヘソが小さくては大した回りは得られない。最低でも12.0mm以上を目標に、なるべく幅の大きな台を探してほしい。また、その際は幅だけでなく上下の動きにも目を配ること。下げ調整や右だけ広い調整では、思ったほど回らない可能性が高いので要注意だ。

目指すは最低でも12.0mm以上 上下の動きも要チェック!

■ 性能をしっかりと知ることで勝機が見えてくる

理論値&高速シミュレーター分析編

通常時とは表情が一変する 確変&時短中は突確知らず 瞬発力はトップクラス

大当り出玉別ボーダーライン（等価交換の場合）

出玉（拾い率）	大当り消化時間	ボーダーライン
1390個（34%）	4分47秒	18.4
1450個（40%）	4分09秒	17.6
1510個（49%）	3分31秒	16.9
1570個（61%）	2分56秒	16.2
1630個（79%）	2分24秒	15.7

基本情報

項目		値
大当り確率		約346.75分の1
初期投資回転数		346.8回転
初当り期待出玉		5130個
メインラウンド出玉	15ラウンド	1510個
出玉ボーダー	15ラウンド	102.0回転
総回転数に占める電サポ回転数の割合		37.5%
基準条件持玉割合		49.2%

●初期投資回転数は持玉獲得までの自力回転数の平均値
●基準条件は等価ボーダー回転率で6時間連続遊技

通常時こそ突確割合が高いが、ひとたび確変に入れば突確はほとんど発生せず。しかも出玉ありの大当りはすべて15Rにつき、初当り1回の平均出玉は5千個を超えてくる。また、連チャン中は突確を挟みにくいので、瞬発力も高め。初当りの4回に1回は5連以上、10回に1回は8連以上と爆発力も申し分ない。ただし、それらに期待して回らない台を追ってばかりでは収支は散々たるものとなる。最低限の回りと時間を確保した上で実戦する事が勝利の近道だ。

初当りごとの出玉アリ連チャン回数

連チャン	割合
単発以上	100%
2連以上	65.9%
3連以上	47.8%
4連以上	34.7%
5連以上	25.1%
6連以上	18.2%
7連以上	13.2%
8連以上	9.6%
9連以上	6.9%
10連以上	5.0%
11連以上	3.7%
12連以上	2.6%
13連以上	1.9%
14連以上	1.4%
15連以上	1.0%
16連以上	0.73%
17連以上	0.53%
18連以上	0.39%
19連以上	0.28%
20連以上	0.20%
21連以上	0.15%
22連以上	0.11%
23連以上	0.08%
24連以上	0.06%
25連以上	0.04%

初当り種類別平均連チャン回数&平均出玉

初当りの種類	初当り振り分け率	突確を除く平均連チャン	平均出玉
全ての大当り	100%	3.40回	5130個
15R確変（次回まで電サポ）	35.27%	4.64回	7000個
突確（次回まで電サポ）	29.73%	3.64回	5490個
15R通常（電サポ100回転まで）	35.00%	1.94回	2940個

時間別ボーダー&時給ライン（無制限営業・15R出玉1510個）

4時間勝負 ボーダーライン	4時間勝負 時給1000円	4時間勝負 時給2000円	換金率	10時間勝負 ボーダーライン	10時間勝負 時給1000円	10時間勝負 時給2000円
25.9	31.0	39.4	2.00円	22.6	26.7	33.3
23.2	26.9	32.2	2.38円	21.0	24.2	28.6
22.5	25.9	30.6	2.50円	20.6	23.5	27.6
20.0	22.5	25.6	3.03円	19.0	21.3	24.2
18.9	21.0	23.7	3.33円	18.3	20.3	22.8
16.9	18.5	20.5	等価	16.9	18.5	20.5

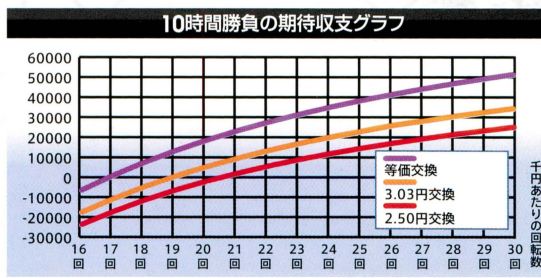
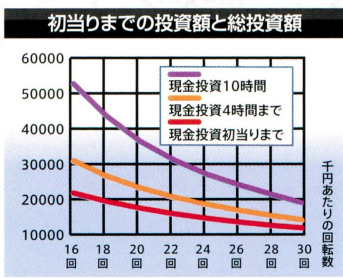
10時間勝負の投資金額分布

千円あたりの回転数	10000円以下	10000円超え30000円以下	30000円超え	平均投資額
16回	10.3%	21.7%	68.0%	52,700円
18回	14.2%	26.5%	59.3%	43,400円
20回	18.1%	30.9%	50.9%	36,400円
22回	22.0%	34.3%	43.7%	31,200円
24回	26.3%	37.1%	36.6%	27,000円
26回	30.1%	38.8%	31.1%	23,900円
28回	34.0%	40.1%	25.9%	21,200円
30回	37.8%	40.5%	21.7%	19,000円

3.03円交換・10時間勝負の勝率

千円あたりの回転数	勝率	5万円以上勝つ割合	5万円以上負ける割合
16回	43.7%	19.6%	27.4%
18回	51.5%	24.5%	19.7%
20回	58.9%	29.2%	13.9%
22回	64.7%	33.7%	9.8%
24回	69.8%	37.9%	7.0%
26回	73.9%	41.4%	5.0%
28回	77.3%	45.2%	3.3%
30回	80.4%	48.2%	2.3%

初当りまでの投資額と総投資額

10時間勝負の期待収支グラフ

4時間勝負の期待収支一覧 ※単位／円

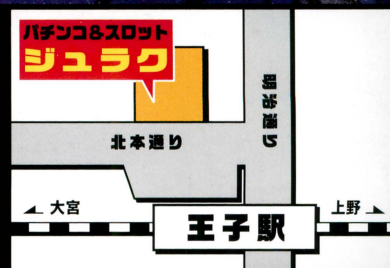
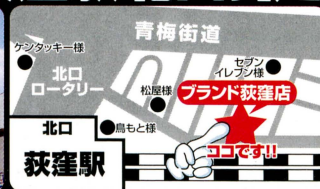
千円あたりの回転数	2.0円	2.38円	2.50円	3.03円	3.33円	4.00円
16回	−16,800	−14,100	−13,300	−9,600	−7,400	−2,700
17回	−14,200	−11,400	−10,600	−6,700	−4,600	+200
18回	−11,800	−9,000	−8,100	−4,200	−2,000	+2,900
19回	−9,700	−6,900	−6,000	−2,000	+300	+5,300
20回	−7,900	−5,000	−4,000	±0	+2,300	+7,400
21回	−6,200	−3,300	−2,300	+1,800	+4,200	+9,400
22回	−4,700	−1,700	−800	+3,400	+5,800	+11,100
23回	−3,400	−300	+700	+4,900	+7,400	+12,700
24回	−2,100	+1,000	+2,000	+6,300	+8,800	+14,200
25回	−900	+2,200	+3,200	+7,500	+10,000	+15,500
26回	+100	+3,200	+4,200	+8,700	+11,200	+16,800
27回	+1,000	+4,200	+5,300	+9,700	+12,300	+17,900
28回	+1,900	+5,200	+6,200	+10,700	+13,300	+19,000
29回	+2,700	+6,000	+7,100	+11,600	+14,300	+20,000
30回	+3,500	+6,800	+7,900	+12,500	+15,100	+21,000

10時間勝負の期待収支一覧 ※単位／円

千円あたりの回転数	2.00円	2.38円	2.50円	3.03円	3.33円	4.00円
16回	−29,700	−25,300	−23,900	−17,800	−14,300	−6,600
17回	−23,600	−19,000	−17,500	−11,100	−7,400	+700
18回	−18,100	−13,300	−11,800	−5,100	−1,300	+7,200
19回	−13,300	−8,300	−6,700	+200	+4,200	+13,000
20回	−9,100	−3,900	−2,200	+5,000	+9,100	+18,200
21回	−5,400	±0	+1,700	+9,200	+13,500	+23,000
22回	−1,900	+3,600	+5,400	+13,100	+17,500	+27,300
23回	+1,200	+6,900	+8,700	+16,700	+21,200	+31,200
24回	+3,900	+9,800	+11,600	+19,800	+24,500	+34,800
25回	+6,400	+12,400	+14,300	+22,700	+27,600	+38,200
26回	+8,600	+14,900	+16,800	+25,400	+30,400	+41,200
27回	+10,800	+17,100	+19,100	+27,900	+33,000	+44,100
28回	+12,800	+19,200	+21,200	+30,200	+35,400	+46,700
29回	+14,500	+21,100	+23,200	+32,400	+37,600	+49,100
30回	+16,200	+22,900	+25,000	+34,400	+39,700	+51,400

回る台を探し当てる それが勝利への近道 優秀台を見極め使徒迎撃に備えよ

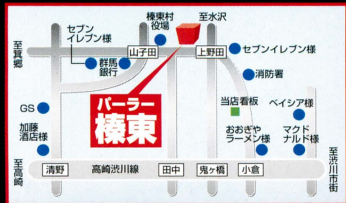
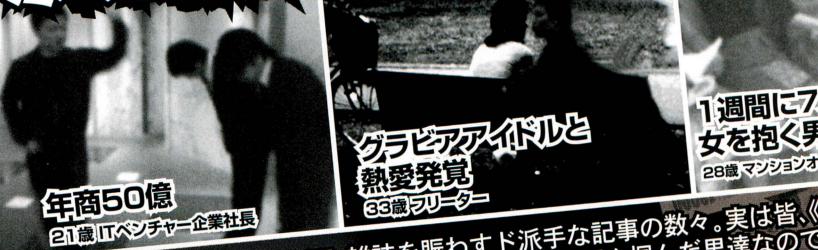
重要語句と算出条件

●電サポ終了直後4回転は玉減りしないものとし、大当りを連チャン回数に含む。 ●ボーダー＆時給ライン、勝率等の項目は、勝負時間満了時に大当り·確変·潜伏·時短中の場合、連チャン取り切りまで時間延長する条件での高速シミュレーター統計値に基づき作成。（１０時間勝負の延長は最大３時間まで） ●表記の時間は、連チャン取り切りのための延長時間を含まないものであり、勝負開始時における予定時間を表示したものです。 ●初当りとは低確率で自力回転時の大当りを指します。

の想像を凌駕する
CR新世紀エヴァンゲリオン5～最後のシ者～
大好評絶賛稼働中
台
級
僕はカヲル、渚カヲル。君と同じ
仕組まれた子供、ブランドチルドレンさ。
ブランドはいいねぇ、
ブランドは心を潤してくれる。
非常事態
(C)カラー (C)GAINAX・カラー/Project Eva. (C)Bisty
JR荻窪駅北口より徒歩25秒
パチンコ&スロット
BRAND OGIKUBO
ブランド荻窪店
青梅街道
ケンタッキー様
北口ロータリー
セブンイレブン様
松屋様
ブランド荻窪店
鳥もと様
北口
荻窪駅
ココです!!
PERFECT システム 共遊OK 台移動OK
PERFECT サービス 貯玉・再プレー無制限
PERFECT 1PACHI 大人気 元祖1パチ
PERFECT スマイル 最高の笑顔をあなたに
PERFECT 究極店長 全てはお客様のために
■東京都杉並区上荻1-5-1 ■TEL:03-5347-0333 ■駐輪場完備 ■朝10:00オープン
http://BRAND.p-world.jp

この破壊力、貴方

毎月5の付く日

奇跡を求めて…

ブランドの日

パチンコ&スロット全台イベント

尽くす男達が日本全国で続出!!

▲連日、新聞・雑誌を賑わすド派手な記事の数々。実は皆、《龍哭》によって幸運を掴んだ男達なのである。

あらゆる欲望・願望が現実に変わる

検証比較 【龍哭石】の波動値は通常の何と20倍以上!!

古来より祈祷師によって霊力が込められる護符も、強い波動物質として知られているが…

37.55

護符 波動値

衝撃の波動値【龍哭石】

専門の研究機関で《龍哭》の要石(かなめいし)である【龍哭石】の波動値を測定。様々なパワーストーンの数値と比較検証した結果、通常の20倍を超える驚愕の波動値が検出された!ごく限られた地層にしか存在しない神秘の鉱物【龍哭石】。その唯一無二の波動エネルギーを立証する桁違いの数値である。

さらに、3点構造により波動共鳴の無限増幅を実現

世界初!!

《龍哭》は、極めて稀少な【龍哭石】をなんと3点使用。加えて、それらを挟む形で共鳴石を配置し、さらにトライアングル形の3点構造にした事で、波動のエネルギー共鳴を無限増幅させる事に成功している。

ヒトの持つ生体波形を変える驚異的な力を確認

関東鉱物研究センター 坂下隆太 先生

パワーストーンに代表される特殊な鉱石類のいくつかにはヒトの生体波動を好転させる作用がある事は、既に広く認知されておりますが、龍哭石ほど強い影響力を持つ物質は他に類を見ないのではないでしょうか。今回の検証におけるこの生体反応は、世界でも数カ所のパワースポットでしか確認されていない特殊な反応に極めて酷似しており、龍哭石の強大な波動は、科学的見地からも驚異的と言えるでしょう。

古文書に記された伝説の"秘石"

其の石、深き淵の底に在り
哭き龍の掌に抱かれしもの也
此の石を敬拝する者、厄災を免れ
広大無辺の福徳に護られし者也

古来より神々が住むとされてきた霊峰の中でも到達が極めて困難な険しい谷底の洞窟。その奥深く、龍脈の発生源とされる地点にて発見された【龍哭石】。古文書にも記されている様に採掘困難で希少なこの鉱石は、太古より「神秘の力が宿る秘石」として祀られ、信仰の対象とされてきた。現代科学の観点から【龍哭石】は、特殊な水晶系鉱石(学名:quartz)に分類されているが、未だ解明に至っていない部分も多く今なお各国専門機関によって研究が進められている。

《龍哭》は、お客様にお申し込みを頂いた後に、該当するお品物とお客様のご氏名・生年月日を合わせ、高位の祈祷師による除災・招福の儀を執り行ってからお届け致します。そのため、お届けには最低でも7日前後の日数を要します事を予めご了承下さい。

⚠類似品にご注意

※現在、インターネット等において効果の無い模倣品・類似品が多数く出回っています。お申し込みの際は必ず正規の取扱店にてご購入下さい。正規品は専用の桐箱に収納してお届けしております。

※正規品

龍哭が呼び寄せた"大幸運""奇跡"の数々

オンナも金も全部勝手に寄ってくんだよね

金運 恋愛運

細見啓次さん・38歳・神奈川県在住
職業:会社員

龍哭「富龍」(大金・ギャンブル)×3個
龍哭「精龍」(恋愛・SEX)×2個

いや、本当こんな事ってあるんだね。今でも夢なんじゃないかって疑っちゃうくらい最近ツキまくってんだよ。それもこれも全部【龍哭】を付けたその日から始まったんだけどさ、まず趣味でかじってた株で臨時収入1000万!俺の年収の3倍以上の金がいきなり舞い込んできて本当ビックリしたよ。他に、以前から気になってた取引先のオンナから食事に誘われてさ、当日は食後にオトナのお食事させてもらって心身共に超満腹。とにかく、こんなに自然とオンナも金も勝手に寄ってくる感覚って初めてで、今回【龍哭】のスゴさを思い知ったよ。

Before 1年前は… 平坦な同じ毎日の繰り返し。

まさか私が結婚できるとは…初めて人生に光が射しました。

恋愛運 全体運

瀬野泰造さん・60歳・山口県在住
職業:生鮮食品販売

龍哭「精龍」(恋愛・SEX)×2個
龍哭「豪龍」(全体・総合運)×1個

この歳で幸せを掴む事ができようとは夢にも思いませんでした。幼少より病弱だった私は、まともに学校へ通う事もままならず、卒業後は家業を手伝うだけの毎日。両親が他界してからは経営も悪化し、経済的に苦しい日々を送って参りました。そんな時に、自らを鼓舞すべく【龍哭】を購入したのです。それからです、大きな力が作用しているとしか思えない程に全てが好転し出したのは。経営は少しづつ持ち直し遂に借金を完済。さらに常連の娘さんから突然交際を申し込まれたのです。若く美しい女性がこんな私に…。人生とは素晴らしいものです。

Before 3ヶ月前は… 膨らむ借金に首が回らなかった。

数々のチャンスを活かし僕は成功を掴んだ!!

自己改革 全体運

小村祐規さん・21歳・東京都在住
職業:IT事業勤務

龍哭「豪龍」(全体・総合運)×1個

人は変われるんだって事を知りました。僕は今まで冴えない人生を送っていました。学生時代は、友達が一人も出来ず恋愛経験もゼロ。就活では100社以上受けて、全く内定を取れずに就職浪人。そんな自分を変えたくて【龍哭】を買ったんです。すると、翌日受けた面接では初めて緊張せずに自然体で話せ、内定をゲット!入社後も、初めて書いた企画が通ったり、アイデアが次々と採用されたり、やることなすこと上手くいくんです!さらに、ずっと欲しかった友達や彼女も出来ました。僕は【龍哭】をきっかけに変わる事が出来たんです!

Before 半年前は… 無視され続けていた学生時代。

パチスロ連勝当たり前!月収は100万突破したで!

金運 ギャンブル運

紀藤敦さん・29歳・大阪府在住
職業:無職

龍哭「富龍」(大金・ギャンブル)×3個

ホンマ【龍哭】最高やわ!3ヶ月前まで、日雇いで何とか食いつないどった俺が、今やパチスロだけで月収100万超えとんねんからな!結局、全ては金やで!今まで見向きもせえへんかった周りのヤツも、金持ってるってわかった途端に態度豹変しよったしな。オンナは目を¥マークにして股開きよるし、たまらんわ。マジメにせっせか働くリーマンは、俺みたいなタイプを見下してこんな話も信じへんのやろけどな。まぁ、そのままマジメに働いて地味な人生送ったらええわ。俺は【龍哭】様で、これからもガッチリ派手に稼がしてもらいますわ。

Before 3ヶ月前は… 日雇いで食いつなぐ毎日だった。

街角検証 ~実験企画レポート 第2弾~ スクラッチくじで効果検証

実施日:平成20年4月1日

実験概要…龍哭「富龍(大金・ギャンブル)」を2本腕に装着後、スクラッチくじを10枚購入。その結果により、金運効果を検証する。
使用するくじ…第2013回 東京都宝くじ「春一番スクラッチ」
1等:20万円(12本) 2等:10万円(33本) 3等:3万円(105本)

検証開始

龍哭「富龍」×2本装着

今回、街角検証企画にご協力頂いたのは、この実験を考案・応募してくれた友森幸宗さん(23)。果たして《龍哭》の開運効果は、この実験によって証明されるのだろうか。緊張気味の友森さん、《龍哭》をその腕にしっかり装着し、宝くじ売場へ。さっそく、スクラッチを10枚一括購入することに。

実験を開始しておよそ5分後。購入枚数10枚の内、8枚目まで削ったものの当たりはゼロ。友森さんも思わず溜息をこぼし、現場には諦めムードの空気が流れ始めていた。しかし、次の9枚目のスクラッチを削った瞬間、誰もが目を疑う光景が!!

9枚目

誰もが諦めかけていた9枚目のくじで、何と10万円当選!!衝撃の高額当選を目の当たりにし、撮影現場は一時騒然となった。何度確認しても、疑いようのない10万円の当選券だ!!

興奮冷めやらぬ内に当選したくじを換金する友森さん。ちなみにこのスクラッチ、販売総数は300万枚!10万円の当選確率は、何と約10万分の1という奇跡。《龍哭》の開運効果が、実験開始からわずか5分で実証される結果となった!

検証企画 募集中!!
貴方が考えた実験を忠実に実行します!ご希望であれば実験参加もOK!下のお申し込み窓口まで、おハガキでご応募下さい!

限定販売 お申し込み窓口

販売:正規取扱店 龍翔堂

0120-851-862
※24時間・年中無休受付/通話料無料/携帯・PHS可

『龍哭』開運待受画面無料で差し上げます。
※お使いの端末によって使用できない場合がございます。予めご了承ください。
■PCサイト http://www.ryusyoudou.jp/
■携帯サイト http://www.ryusyoudou.jp/m/

なんと PC・携帯の専用サイトから注文すれば 今だけ500円OFF!

Eメール・FAXからも受付けております。
■Eメール order@ryusyoudou.jp
■FAX 0120-851-863

お問い合わせTEL 03(6846)3707
月~金曜日(土日祝・休)10:00~18:00

広告コード 2833・A936

●氏名(フリガナ)
●〒ご自宅住所(フリガナ)
●ご自宅の電話番号
●お届け先 〒住所・電話番号(※ご自宅の場合は省略)
●E-メール
●生年月日(18才未満の方は保護者氏名と印鑑)
〈申し込み内容記入例〉
龍哭『富龍』/RYK01/2個
龍哭『精龍』/RYK02/1個
合計…3個
広告コード…2833・A936

〒130-0004 東京都墨田区本所1-33-9 寿元ビル6F 龍翔堂「龍哭」2833・A936係

龍哭『富龍(ふりゅう)』
商品番号 RYK01 残数:213個
大金・ギャンブル
宝くじ、パチンコ、収入・財産激増
●【龍哭石(水晶)】8mm径大玉×3 ●金運共鳴石…イエロークォーツ6mm径中玉×6
●連珠黒玉…6mm径×15 ●全体 約35g/フリーサイズ

龍哭『精龍(しょうりゅう)』
商品番号 RYK02 残数:206個
恋愛・SEX
セックス、逆ナン、性欲、純愛、略奪
●【龍哭石(水晶)】8mm径大玉×3 ●恋愛運共鳴石…レッドアゲート6mm径中玉×6
●連珠黒玉…6mm径×15 ●全体 約35g/フリーサイズ

龍哭『知龍(ちりゅう)』
商品番号 RYK03 残数:241個
才能・学業・仕事
ビジネス、受験、出世、能力覚醒
●【龍哭石(水晶)】8mm径大玉×3 ●才覚共鳴石…アメジスト6mm径中玉×6
●連珠黒玉…6mm径×15 ●全体 約35g/フリーサイズ

龍哭『豪龍(ごうりゅう)』
商品番号 RYK04 残数:202個
全体・総合運
全体運気、自己改革、願望成就、目標達成
●【龍哭石(水晶)】8mm径大玉×3 ●運気全体共鳴石…タイガーアイ6mm径中玉×6
●連珠黒玉…6mm径×15 ●全体 約35g/フリーサイズ

効果保証
※一年間以上使用しても効果を感じられない場合は商品代金を全額ご返金致します。正規取扱店だからできる、安心と信頼の保証制度です。

個数	通常合計	価格	割引
1個		11,760円(税込)	
2個なら	23,520円を	20,190円(税込)	14%割引
3個なら	35,280円を	27,540円(税込)	22%割引
4個なら	47,040円を	34,020円(税込)	28%割引

※価格例:「富龍2個」+「精龍1個」の場合…3個価格 27,540円
※合計5個以上の場合は「7,894円×個数」(33%割引)となります

◆送料別途:国内525円(税込)
◆お支払い:代金引換(商品届時)
※カード払い可
◆お届け:5~10日前後
※日付指定応相談※郵便局留め可

※状況によりお届けが遅れる場合もございます。
※上記「効果保証」対象以外のご返品は、商品到着後8日以内、未使用である事が条件となります。(送料手数料お客様負担)※お申し込み頂いた場合、新商品情報のご案内等をさせて頂く場合がございます。

大金・SEX・ギャンブル
龍哭(りゅうこく)パワーなら
悦楽の限りを
全ての願いが叶う!!
「望んでいたものが次々と手に入った!」
「単なる妄想だと思っていた全てが実現した!!」
《龍哭(りゅうこく)》使用者の強運体験談がまだまだ後を絶たない!一夜で大金を掴んだ者、アイドル・女優とのセックスに溺れる者…。最近では、某大手企業Gグループの会長○□氏までもが愛用していた事で話題を呼んだ事は記憶に新しい。現在、「奇跡を呼ぶブレスレット」として史上空前の大ブームとなっている《龍哭》。入手困難な状況下で、わずかながら在庫の確保に成功!今回、誌上限定販売を開始する!
圧倒的な【龍哭】開運パワーで、俺の人生は大逆転した!!
龍哭
次々と巻き起こる幸運の連鎖!
どん底人生から奇跡の逆転!!
誌上限定販売
数に限りがあるため限定数に達し次第販売終了となります。
お問い合わせ、お申し込みはお早めにお願い致します。
"現金3億円"から始まった奇跡の連続!!
《龍哭》で引火した超絶運気の連鎖爆発!!
東京都在住 増山義男さん(38歳)
頑張って生きてきて良かったって初めて実感してるよ!今まで死ぬほど辛い事もあったけど、今は死ぬほど幸せなんだからね。全ては龍哭のおかげだよ。何の気なしに適当に宝くじを5枚買ったんだけど、それがなんと1等当選!前後賞合わせて3億円!!!当選番号を知った時は、本当に頭が真っ白で動けなかったよ。後日、現ナマの3億円を目の前にした時もまだ実感できなかったからね。住む家もないどん底生活を送ってた俺が、いきなりそんな巨額の金を手にしちゃったんだから無理もないけどさ。もう、一生分の運使い切っちゃったんじゃないかと思ったんだけど、3億はただのきっかけに過ぎなかったんだよ。それからもツキにツキまくってて、幸運の神様に取り憑かれたんじゃないかってぐらい(笑)。昔から趣味だった競馬やパチンコに金注ぎ込んだら、毎日毎日数十万～数百万単位で勝ち続けるんだよ!おかげで使っても使っても、金が全然減らない。オンナにはモテる、お金は儲かる、何やってもうまくいきすぎて怖いよ。ただ、これだけは確実に言える。運の量は平等じゃない!もし仮に平等なら格差なんて生まれないだろ?成功者には限りなく与えられるもんなんだよ。運ってヤツはねっ!
龍哭で手にした3億円!
全然使いきれませんよ!
「ぶっちゃけバイクとか車とか興味ないんだけど、とりあえず買っといたよ。自慢できるしね。」
高級ハーレーを現ナマで一括購入!
3ヶ月前までは"ネットカフェ難民"…どん底の生活だった。
「会社をクビになってアパートの家賃が払えなくなったんだよ。結局、部屋を追い出されて、それからはバイトを転々としながらネットカフェで寝泊まりする毎日。体を伸ばして眠れない、疲れもとれない、辛い毎日だったよ。一度テレビの取材も受けたんだけど、もう完全にホームレス同然の扱いを受けてさ。本当に惨めな気持ちだったよ。龍哭と出会わず、今でもあの暮らしが続いていたかと思うとゾッとするよ。」
さすがに外はツラいですよ
◀TV取材を受けた当時の貴重な映像。生活に疲れ切った悲壮感がひしひしと伝わってくる。
龍哭「富龍」×2個(大金・ギャンブル)
「精龍」×1個(恋愛・SEX)
「豪龍」×1個(全体・総合運)使用!!

01 PS2用ソフト ヱヴァンゲリヲン:序

新劇場版ゲームがついに登場！ 自宅で決戦の時、迫る

新劇場版:序の内容を完全収録し、フル3Dで描かれる新世代グラフィックアクションゲームが発売決定!! プレイヤーは戦いの場となる第3新東京市のビル群を上手く活用しながら、使徒殲滅に挑む。すべてのエヴァチルドレンよ、迎撃に備えよ。

対応機種:プレイステーション2
発売予定日:2009年6月4日(木)
価格:6,090円(税込)
CERO:B区分
ジャンル:3Dアクションアドベンチャー
プレイ人数:1人
PSPも同日・同価格で発売予定

02 ヱヴァンゲリヲン新劇場版 HGIF EVANGELION FILE04～貞本義行コレクションセット

貞本氏のキャラクターイラストを立体化！

03 アルティメットアクション・ネオ

新規可動パーツを仕込んだアクションエヴァフィギュア

04 ぷちえゔぁカレンダー2009年Ver.

ポップでコミカルなぷちえゔぁ大人気の月別カレンダータイプ

COMPLETE PRESENT

新劇場版 ホール限定 ぷちえゔぁグッズ 全21種類補完

05 キューピー キュージョン根付ストラップ

キューピーとのミラクルコラボ 超かわいいストラップです

06 新劇場版クリアマット

カーマットだけじゃなく玄関マットにも使用可能

07 新劇場版エアフレッシュナー

吊り下げタイプの芳香剤 お手洗いや靴箱をいい香りに

08 新劇場版 ENEMY Tシャツ

グラフィカルにデザインした初号機がクール

Lサイズ

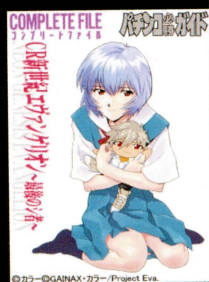
09 新劇場版カヲルTシャツ

新劇場版のワンカットを取り入れた神秘的な1枚

Mサイズ

応募者全員プレゼント

綾波レイ待ち受け画面

Rei Ayanami

携帯待ち受け画面を入手する手順はこちら

読み込ませ方

携帯電話のカメラに付いているバーコードリーダー機能を使って、QRコードを読み取ると携帯電話がデータを自動的に取り出します(決してカメラで写真で撮るわけではありません。カメラのレンズを使って読み取るということです)。読み取りの向きは上下自由です。

具体的な使用例

カメラを起動しメニューから、またはアクセサリやツールなどから「バーコードリーダー」や「バーコード」を選びます(名称はメーカーによって多少異なります)。

上手に読み込ませるコツ

■QRコードを画面いっぱいに写すより、カメラを少し離してでも、ピントを合わせることが大切です。少し距離を前後させてみましょう。
■小さい面積のQRコードを撮り込む時は「接写モード」に切り替えます。逆に上手くいかない時は接写モードを解除。ピントが合うことが大事です。
■明るい部屋で行うほうがいいでしょう。

QRコード

※QRコード以外からのアクセスは有料となりますので、QRコードを使ってアクセスしてください。なお、取得可能期間は2009年7月14日までとなっております。予めご了承下さい。

---

10 リボルテックフィギュア スペシャルカラーセット
幻の四号機と初号機スペシャルカラーセット

11 新劇場版キャラキャッチキーホルダー
第4の使徒やネルフマークの多様性に富んだキーホルダー

12 第6の使徒マスコット付きボールペン
初号機・四号機カラーあり

13 マグカップ
プレミアムリーチをプリント

14 携帯灰皿
ポイ捨てせずに四号機の中へ

15 フェイスタオル
カヲルが汗を吸収してくれる

16 にんにくラーメンチャーシュー抜きカップラーメン
原作でレイが食べたラーメンを再現

17 マスコットストラップ
正八面体の使徒がモチーフ

18 ミニタオルセット
3種類1セットのポケットタオル

19 名言プレート
作中の名セリフがここに…

20 約束の時・冷温庫
ピンク色した小型タイプ

21 ロンギヌスの耳掻き～再び～
槍で耳の中をきれいに

応募方法

http://complete.bya.jp/e5/

※各グッズの種類等は選べません。

その1 携帯で上記QRコードを読み取るかURLを打ち込んでいただき、サイト内のアンケートにお答えの上、希望商品をお選び下さい。

その2 巻末の綴じ込みハガキのアンケートに全てお答えのうえ、50円切手を貼ってお送りください。締め切りは7月14日(当日消印有効)です。

NEON
GENESIS
EVANGELION
The Beginning and the End

CR新世紀エヴァンゲリオン ～最後のシ者～
COMPLETE FILE

白夜基金について

いつも本書をご愛読いただきましてありがとうございます。小社では皆様にご購入いただきました雑誌の売上金の一部を集め、白夜基金を設立しています。白夜基金は災害が発生した時に現地の人々を援助する目的で社会的に認知された慈善事業団体に寄付されます。白夜書房は人間と社会の接点に立った出版社として、常に地球上に目を向け、微力ながら災害者の人々に援助する姿勢を持ち続けていきたいと考えています。皆様のご理解とご協力をお願い申し上げます。

愛読者シールについて

このたび弊社は愛読者の皆様への感謝の一環として、右下の愛読者シールを弊社発行の全ての雑誌にとじこみました。この愛読者シールを集めて弊社「愛読者シール係」まで御郵送頂きますと、お買い上げの雑誌の定価6%を郵便小為替（切手）にてお送りします。この愛読者シールは本誌以外の物と御一緒に郵送して頂いても結構です。なお、勝手ながら同雑誌同月号は一冊分のみの請求とさせて頂きます。引換有効期間は発行日より3年間とし締切日は郵便局の受付によって確認させて頂きます。順次返送作業は行っておりますが、若干の御猶予を頂いております。ご理解賜りますようお願い申し上げます。皆様のご応募、お待ちしております。

STAFF

攻略ライター
サードパーティー
坂良井健

表紙デザイン
1LDK.inc

本文デザイン
Cogito Graphics

写真
古瀬友博

企画&編集
古杉実
酒井大輔
福田祐二
長井優毅
前川原克仁
パチンコ必勝ガイド編集部

編集人
成澤浩一

発行人
末井昭

発行所
株式会社白夜書房

印刷所
大日本印刷株式会社

制作協力
株式会社ガイナックス
フィールズ株式会社

愛読者シール
パチンコ必勝ガイド6／14号増刊
CR新世紀エヴァンゲリオン
～最後のシ者～
COMPLETE FILE
定価580円

POST CARD

169-8577

ご面倒でも
50円切手を
お貼り下さい

東京都新宿区高田馬場4-28-12
株式会社　白夜書房
パチンコ必勝ガイド6／14号増刊

CR新世紀エヴァンゲリオン～最後のシ者～

COMPLETE FILE

コンプリートファイル

キリトリ線

住所〒（　　ー　　） TEL　（　）		
氏名	職業	年齢　歳
●本誌をどこで購入しましたか？		性別　男・女
●本誌以外でよく買うパチンコ雑誌は？		パチンコ歴　年
●プレゼントは何が希望ですか？（番号で） 希望順　1　2　3		
このハガキの有効期限は2009年7月14日（当日消印有効）です		

※お送りいただく個人情報は、厳重に管理し、お客様の承諾を得た場合を除き、第三者に提供、開示等は一切行いません
※また、アンケートハガキにお書きいただく内容は以下に示す用途以外では使用しません。1）プレゼントの抽選と発送　2）編集作業上の参考資料　3）投稿欄での使用以上です